

**CODIGO:** EIF206

**NOMBRE:** Programación III

**VALOR:** 15%

**ENTREGA:** LUNES 09/01/2017 (EN CLASE)

**Escuela de Informática**

**CICLO:** II ciclo 2016 (Verano)

**PROFESOR:** Maikol Guzmán Alán, MPM

---

**- Técnicas:**

- **Leer** cuidadosamente el proyecto
  - Seguir los estándares para presentar proyectos (orden del código, documentación)
- 

## Contenido a evaluar

- UML
  - Diagrama de clases
- POO
  - Herencia
  - Modificadores de acceso (Private, Protected, Public y Default)
- Patrones
  - Arquitectura: MVC
- GUI

## Descripción del proyecto (FASE I)

**Estructura:** El proyecto se va a desarrollar en dos fases

**Objetivo:** Desarrollar un expediente digital para un consultorio de un médico general.

**Contexto:** El doctor Juan Pérez, tiene dos consultorios uno en el Hospital CIMA y otro en el Centro Médico del Este con el fin de brindar servicios de medicina general. El doctor trabaja cinco días a la semana, de la siguiente forma:

- Lunes y Martes atiende en el Hospital CIMA
- El miércoles trabaja en un hospital público por lo que no tiene consulta
- Jueves y Viernes atiende en el Centro Médico del Este

El doctor es bastante ordenado y su secretaria le lleva en una **agenda manual** todos los pacientes, sin embargo, ha llegado el momento en el que la agenda manual ya no sirve por la cantidad de personas.

El doctor necesita una aplicación que haga lo siguiente:

- Administrar una lista de pacientes
  - Nombre completo
  - Teléfono
  - Dirección
  - Fecha de Nacimiento
  - Enfermedades asociadas
  - Observaciones
- Administrar los consultorios
  - Nombre del consultorio
  - Fecha y Hora de atención
  - Teléfonos de contacto
- Administrar citas
  - Nombre del Paciente
  - Consultorio
  - Horas de consulta

Como requerimientos adicionales, el doctor quiere que los pacientes puedan confirmar y verificar las citas agendadas.

El doctor no conoce mucho de tecnologías, pero si quiere que la aplicación sea bastante funcional para lo básico que él está solicitando.

## FASE I

Descripción de lo que se solicita
<p><b>Descripción:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Diseño<ul style="list-style-type: none"><li>○ Diagrama de clases</li><li>○ Diseño del UI (Mockups, Wireframes)</li></ul></li><li>● Desarrollo de los paquetes de forma lógica</li><li>● Desarrollo de las clases, herencia, interfaces</li><li>● Desarrollo de la interfaz gráfica</li></ul>

- Desarrollo de las pruebas de unidad

## Evaluación:

Detalle	Puntaje
[ <b>BÁSICO</b> ] Tener formato, orden e indentación de TODO el código y los comentarios necesarios ( <b>revisar presentaciones</b> )	<b>1</b>
[ <b>DISEÑO</b> ] Diagramas de UML (Clases) y de UI	<b>2</b>
[ <b>DESARROLLO</b> ] Paquetes, herencia, clases, interfaces, modificadores de acceso	<b>5</b>
[ <b>ARQUITECTURA</b> ] <b>Patrón Model View Controller</b>	<b>5</b>
[ <b>UI</b> ] Interfaz de Usuario	<b>5</b>
[ <b>TESTING</b> ] Pruebas de Unidad	<b>2</b>
[ <b>UTILIDAD</b> ] Resultado del proyecto como valor agregado al problema presentado	<b>2</b>

## Reglas:

1. **Incluir todos los archivos necesarios para ejecutar los test, para obtener todos los puntos las pruebas unitarias deben de dar "SUCCESS".**
2. Revisar que los archivos fuente (.java) se encuentren en el archivo comprimido, en caso contrario pierden todos los puntos.
3. Nombre del archivo a subir **P1EIF206\_NOMBREGRUPO.zip** - El nombre del grupo.
4. **Si se encuentra plagio o copias entre grupos se anula la tarea de acuerdo al reglamento de la universidad.**