



# Projet Java

Gestionnaire d'une banque d'images

# Sujet

- ✍ Une application graphique pour gérer une banque d'images
- ✍ Fonctionnalités :
  - Exploration et affichage interactif d'images stockées localement dans un répertoire.
  - Tri, classement, recherche multicritères des images  
Formulaire de recherche, de sélection, choix de critères, etc.
  - Extraction et/ou association de métadonnées  
Taille, couleur, personnes ou objets, localisation, etc.

# Organisation

- ✍ 3 personnes par projet
  - Répartition équitable des tâches et des efforts.
  - Collaboration par un outil de *versioning*.
- ✍ Travail régulier
  - Durant les séances de projet  
vendredi de 13h30 à 16h30
  - En autonomie  
50% du temps du projet

# Évaluation

## ☑ Interface graphique

Intégration des fonctionnalités, technologie/API utilisée.

## ☑ Structures de données

Utilisation des SD Java pour faciliter la représentation, le tri, la recherche, l'indexation, etc.

## ☑ Architecture de l'application

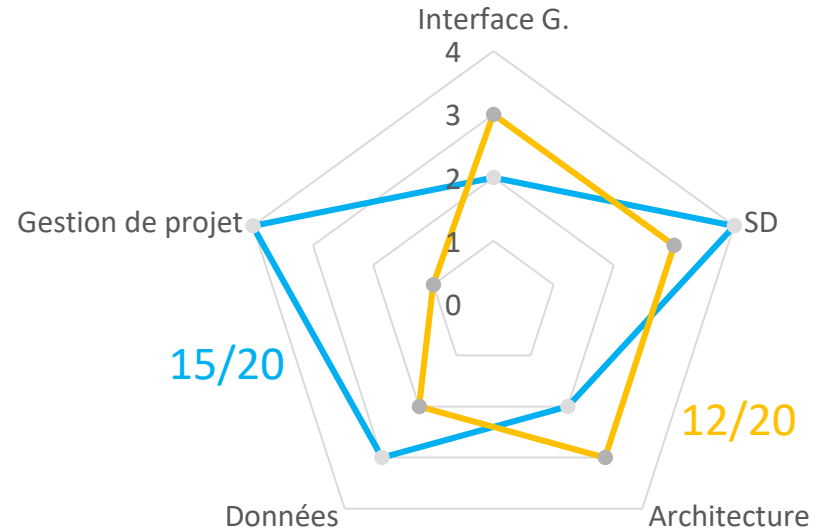
Architecture MVC, 3-tiers, etc.

## ☑ Données, jeu de test

Externalisation des données, qualité du jeu de test.

## ☑ Gestion du projet

Cahier des charges, outil de suivi, centralisation, régularité de la progression.



0	Non présent
1	Présent et fonctionnel
2	Satisfait aux critères
3	Abouti
4	Remarquable

# Remise



1 slide par tâche (i.e critère évalué)

Décrire en quelques points ce qui justifie votre auto-évaluation.

Remplir la répartition des efforts pour cette tâche.

...

...

Répartition des efforts

rôle	co-équipier	implication
leader	Jean	60%
	Lucille	25%
	Marc	15%

# Calendrier

Vendredi 4 mai

Remise du projet

