

# Systemes d'exploitation

L2 Informatique

Scripts shell bash

Nicolas Garric - [nicolas.garric@univ-jfc.fr](mailto:nicolas.garric@univ-jfc.fr)

# Scripts shell

- Scripts shell = langage de programmation interprété
- C'est un simple fichier texte **exécutable** (droit x) commençant par les caractères `#!/bin/bash`
- On peut choisir le langage shell que l'on souhaite : sh, tcsh, bash, ksh, csh, ...
- Les syntaxes des différents shell sont légèrement différentes
- Bash = Bourne Again SHell

# Pourquoi faire des scripts shell

- Permet de lancer des programmes évolués sans qu'il y ait d'interface graphique : serveurs distants, systèmes embarqués,...
- Permet d'automatiser des tâches répétitives d'administration des systèmes
- Comprendre (et améliorer ?) le fonctionnement de linux : de nombreux shell sont utilisés par le système

# Inconvénients du shell

- Langage interprété donc lent. Peut être pénalisant pour certaines tâches
- Documentation peu accessible et assez complexe (cf mini tutoriel pour une synthèse en français)
- Mise au point des scripts laborieuse (surtout au début)

# Principaux concepts

- **Variables :**
  - Manipulation
  - Évaluation
- **Structures de contrôle :**
  - Alternative : if then else
  - Itération : boucles for
  - Choix multiple : case
- **Fonctions**

# Variables

- Les variables sont stockées comme des chaînes de caractères.
- On utilise les apostrophes pour les définir  
`var='sera la fin du monde'`
- On utilise \$ pour l'utiliser :  
`echo le 17 avril $var`

# Guillemets vs apostrophes

- On peut utiliser les guillemets pour définir les variables : les valeurs des variables qui sont contenues dans le texte seront évaluées

```
nom='toto'
```

```
var1="$nom est un etudiant"
```

```
var2=' $nom est un etudiant '
```

- **Avec** `echo $var1` **et** `echo $var2` , on obtient :

```
toto est un etudiant
```

```
$nom est un etudiant
```

# Expressions arithmétiques

- L'évaluation des expressions arithmétiques se fait avec `$ ( ( . . . ) )`

`n=12`

`echo $ ( (n+2) ) donne 14`

`echo $n+2 donne 12+2`



# Découpage des chemins

- Les commandes `dirname` et `basename` permettent d'extraire du nom complet le répertoire où se trouve un fichier et son nom

`dirname /etc/bin/passwd` donne `/etc/bin`

`basename /etc/bin/passwd` donne `passwd`

# Évaluation des commandes

- Il est souvent utile de stocker dans une variable le résultat d'une commande
- Cela se fait avec `$ ( ... )`

```
fichiers=$(ls t*)
```

# Découpage de chaînes

- Il existe beaucoup de fonctionnalités pour découper des chaînes
- ## élimine la plus longue chaîne correspondant avec un motif

```
fic=/etc/bin/toto.txt
```

```
echo ${fic##*.} affiche l'extension
```

- % garde la plus courte chaîne correspondant avec un motif

```
echo ${fic%. *} affiche le nom du fichier
```

# Ligne de commande

- On peut récupérer les arguments d'une commande avec les variables \$0, \$1, ...
- \$# représente le nombre d'arguments
- \$\* représente tous les arguments

si je lance le script `essai.sh philippe le bel`

`echo $1 affiche le`

`echo $# affiche 3`

# Alternative (if then else)

```
if [ condition ]  
then  
    action1  
else  
    action2  
fi
```

- Il existe tout un tas de conditions sur les fichiers les chaînes et les nombres

# Alternative (if then else)

- Existence d'un fichier

```
if [ -e /etc/passwd ]
```

- Teste si une chaîne est vide

```
if [ -z "$var" ]
```

- Teste si un nombre est inférieur à une valeur

```
if [ $nombre -lt 17 ]
```

# Boucles for

```
for x in un deux trois quatre  
do  
    echo x= $x  
done
```

```
for arg in $*  
do  
    echo $arg  
done
```

# Boucles while

```
x=1
while [ $x -le 5 ]
do
    echo "x= $x"
    x=$(( $x + 1 ))
done
```



# Choix multiple : case

```
case "$x" in
    go)
        echo "demarrage"
        ;;
    stop)
        echo "arret"
        ;;
    *)
        echo "valeur invalide de x ($x) ' '
esac
```

# Fonctions

- Définition

```
mafonction() {  
    echo "appel de mafonction..."  
}
```

- appel

```
mafonction  
mafonction
```