JQUERY write less, do more

(écrivez moins, faites plus)

J-M Pecatte – S. Trouilhet

JQUERY

- JQuery est un framework javascript : ensemble de fonctions (bibliothèque) mais aussi une nouvelle manière de coder (nouveau langage) qui a pour objectif de simplifier les commandes communes de javascript ;
- jQuery est centré sur la manipulation des pages HTML en combinant l'utilisation du DOM (Document Object Model) et les CSS (Cascading Style Sheets), la gestion des événements et les animations;
- jQuery uniformise le code à écrire : un script jQuery marchera de la même manière sur TOUS les navigateurs.
- o jQuery a été créé à l'initiative de John Resig en 2006.
- JQuery site officiel : http://jquery.com/

JQUERY

- JQuery se présente comme un fichier javascript à inclure dans la page html :
- Soit en téléchargeant le fichier et en faisant un lien local
 <script type="text/javascript« src="jquery.min.js"></script>
- Soit en mettant un lien vers le fichier sur internet (CDN : Content Delivery Network) [mis en cache donc plus efficace]

```
<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.1.0/jquery.min.js">
</script>
```

LA FONCTION JQUERY() OU \$()

- o jQuery définit une fonction principale appelée jQuery() ou encore en abrégé \$()
- 2 utilisations principales:
 - Sélectionner un ou plusieurs nœuds DOM à l'aide de sélecteurs

\$('h1') → sélectionne tous les nœuds éléments h1

 $Rappel\ javascript:$

document.getElementsByTagName("h1")

- Créer un ou plusieurs nœuds DOM à l'aide de texte HTML

\$('<h1>') → créer un nœud élément h1

Rappel javascript: document.createElement("h1") 4

RECHERCHER DANS LE DOM

• Sélection de nœuds :

```
    par nom d'éléments HTML $("h1")
        javascript : getElementsByTagName
    par identifiant $("#id")
        javascript : getElementById
    par classe $(".classe")
        javascript : getElementsByClassName
```

- En tenant compte des attributs:
 - Sélecteur d'attribut \$("elem[attr]")

 javascript: getElementsByAttribute(attr,"*")

RECHERCHER DANS LE DOM

- En tenant compte des attributs :
 - test de valeur
 \$("elem[attr='val']")
 - javascript: getElementsByAttribute(attr,"val")
- En tenant compte de la hiérarchie :
 - tous les descendants \$("elem elemdesc")
 - tous les descendants directs \$("elem > enfants")

OPÉRATIONS SUR DES ENSEMBLES DE NOEUDS

• Une recherche dans le DOM peut renvoyer un ensemble de nœuds (une collection)

```
$("body<p")[0]
```

- o Le nombre d'éléments de l'ensemble : \$("td").length
- o Un élément particulier de l'ensemble :

```
le premier $("td").first()
le dernier $("td").last()
le ième $("td").eq(i)
```

Appliquer un traitement à chaque élément :

```
$("td").each( ... $(this)....) avec $(this) est l'objet courant
$( "li" ).each(function( index ) {
    console.log( index + ": " + $( this ).text() );
});
```

NAVIGUER DANS LE DOM

- Accéder au contenu .text() .html() \$("h1").text() texte de la balise h1
- Accéder au parent .parent()
- aux ancêtres .parents()
- Accéder aux enfants .children()
- Accéder aux frères .siblings() .next() .prev()

CRÉER DES ÉLÉMENTS

- Création d'un élément simple et vide \$("<h1>") \$("")
- Création d'un élément avec du contenu \$("").text("abc") abc
- o Création d'un élément avec des attributs

```
$("<a>", { href: "http://monsite.fr", title: "mon site" }) <a href="http://monsite.fr" title="mon site"></a>
```

· Rajouter un attribut à un élément

```
$("a").attr("href", "http://site.fr").attr("title", "mon site")
```

```
<a href="http://site.fr" title="mon site"></a>
```

Modifier L'Arbre du DOM

- Insertion/modification du texte .text(...)
- Insertion/modification d'un sous arbre .html(...)
- o insertion d'enfants .append(...) à la fin de la sélection .prepend(...), au début de la sélection
- o insertion de parents .wrap(...)
- o insertion de frères after(...) .before(...)
- o suppression .remove() .detach()
 - Ajouter un élément fils à un élément :

```
$(" p").append($("<span>") )
ajouter un éléments span dans les paragraphes
```

LIRE / MODIFIER LES STYLES

- o lire une propriété d'un style .css('propriété')
- création/modification d'un style
 .css('propriété','valeur')

```
exemple: $('h1').css("font-weight","bold");
```

o lire / modifier hauteur et largeur .width()
 .height()

EVÈNEMENTS ET ÉCOUTEURS

- o jQuery est une bibliothèque javascript : les événements sont ceux de javascript
- o positionner un écouteur sur la cible pour un type d'événement et définir le traitement associé :
 - \$(cible).typeEvenement(function (event) { ... traitement....})
 - Un programme jQuery commence souvent par ces lignes:

```
$().ready(function() {
      // tout le code du programme
})
```

→ ceci permet de n'exécuter le code du programme que lorsque le document est entièrement chargé.

EVÈNEMENTS ET ÉCOUTEURS

 Exercice : mettre les titres h1 en rouge au click sur un titre

Type	click
Cible	Les balises h1
Action	Mettre en rouge le texte du titre

```
$("h1").click(function(event) {
    $(this).css("color","red");
});
```

\$(this) correspond à la cible de l'événement c'est-à-dire la balise surlaquelle on a cliqué

EVÈNEMENTS ET ÉCOUTEURS

 désactiver le comportement par défaut lié à l'événement

•event.preventDefault();

EFFETS D'ANIMATIONS

- cacher / montrer .hide() .show()
- o cacher si visible / montrer si caché .toggle()
- afficher/cacher en ajustant l'opacité .fadeIn() .fadeOut() .fadeToggle()
- o afficher/cacher avec un effet de glissement sur la hauteur

```
.slideDown(...) .slideUp(...) .slideToggle()
```

- → ces fonctions acceptent 2 paramètres (facultatifs) :
 - la vitesse en ms ou 1 des 3 constantes (slow, normal, fast)
 - une fonction qui sera appelée quand l'animation est terminée

EFFETS D'ANIMATIONS

- animation personnalisée.animate()
- → L'aspect clé de cette fonction est l'objet composé des propriétés de style sur lesquelles seront basées l'animation. Chaque paramètre de l'objet représente une propriété sur laquelle portera l'animation (exemple: "height", "top", ou "opacity").

```
exemple : animate({ width: "70%", opacity: 0.4, marginLeft: "0.6in", fontSize: "3em", borderWidth: "10px" }, 1500);
```