

TP 6 – Webstorage

Exercice 1 : Écrire et tester l'exemple du cours

Récupérer le fichier HTML tp6-exo1a.html. Ajouter le javascript de l'exemple des compteurs présent dans le cours.

Tester en actualisant la page, puis en fermant et ré-ouvrant la page.

A partir de cet exemple, écrire le script pour le fichier tp6-exo1b.html qui affiche le nombre de fois que vous avez vu cette page. Le nombre s'incrémente à chaque chargement de page, même après fermeture du navigateur.

Exercice 2 = API de géolocalisation

Ouvrez la page tp6-exo2.htm avec les navigateur Firefox, IE (les résultats sont dans la console) qu'observez-vous ?

Firefox	
Chrome	
Internet Explorer.	

Donnez la signature de la méthode `getCurrentPosition()`:

Donnez le rôle des attributs ci-dessous (ce sont les attributs de l'attribut coords de l'objet de type Position passé comme paramètre à la fonction `actionSiSucces()`)

latitude	
longitude	
accuracy	

Quelle est la valeur de accuracy avec Firefox ? avec IE ?

Exercice 3 = API Google Maps

1. Ouvrez la page tp6-exo3.htm et repérez les différents appels de méthodes (consultez la documentation <https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/reference>).
2. Donnez la signature de :

constructeur <i>LatLng</i>	
constructeur <i>Map</i>	

3. Enlevez les commentaires qui entourent les instructions, à quoi sert l'objet de type *Marker* :

objet <i>Marker</i>	
---------------------	--

4. Modifiez la *valeur du zoom* (plus gros) et changez le *type de carte* (ROADMAP).

Application

1. Créez une application qui indique sur une carte la position géographique de l'utilisateur.
2. *Interaction avec la carte* : complétez le script précédent : quand l'utilisateur clique sur la carte, un nouveau marqueur s'affiche sur l'endroit cliqué.

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/events?hl=fr>

Exercice 4 = Web Storage

- ✓ Utilisez le web storage pour mémoriser tous les marqueurs ajoutés par l'utilisateur dans l'exercice précédent ; commencez par un seul marqueur puis généraliser à plusieurs.

Exercice 5

Ecrire une nouvelle application permettant de visualiser un trajet sur une carte.

Tester le code suivant (pour la partie trajet)

```
// ----- dessin d'un trajet
var trajetOptions = {
  origin: "place de Verdun, Albi",
  destination: " place du Vigan,Albi",
  provideRouteAlternatives: false,
  travelMode: google.maps.TravelMode.DRIVING
}
// --- service de calcul de trajet
var directionsService = new google.maps.DirectionsService();
// ---- service d'affichage d'un trajet
var directionsDisplay = new google.maps.DirectionsRenderer();
// --- association du service à la carte
directionsDisplay.setMap(map);
// --- demande de calcul du trajet
directionsService.route(trajetOptions, function(result, status) {
  // --- si status ok, affichage du trajet calculé
  if (status == google.maps.DirectionsStatus.OK) {
    directionsDisplay.setDirections(result);
  }
});
```

Ajouter un formulaire permettant de saisir une adresse de départ et une adresse d'arrivée.
Testez.