Отчёт по лабораторной работе №10

Работа с файлами средствами Nasm. сибомана ламек НКАбд-03-24

Содержание

1	Цель работы	. 1
2	Задание	. 1
3	Выполнение лабораторной работы	. 1
4	Выводы	. 5

1 Цель работы

Приобрести навыки написания программ для работы с файлам, научиться управлять доступом к файлам.

#Содержание отчёта

Отчёт должен включать: • Титульный лист с указанием номера лабораторной работы и ФИО студента. • Формулировка цели работы. • Описание результатов выполнения лабораторной работы: — описание выполняемого задания; — скриншоты (снимки экрана), фиксирующие выполнение заданий лабораторной работы; — комментарии и выводы по результатам выполнения заданий. • Описание результатов выполнения заданий для самостоятельной работы: — описание выполняемого задания; — скриншоты (снимки экрана), фиксирующие выполнение заданий; — комментарии и выводы по результатам выполнения заданий; — листинги написанных программ (текст программ). • Выводы, согласованные с целью работы. Отчёт по выполнению лабораторной работы оформляется в формате Markdown. В качестве отчёта необходимо предоставить отчёты в 3 форматах: pdf, docx и md. А также файлы с исходными текстами написанных при выполнении лабораторной работы программ (файлы *.asm). Файлы необходимо загрузить на странице курса в ТУИС в задание к соответствующей лабораторной работе и загрузить на Github.

2 Задание

3 Выполнение лабораторной работы

Создаем каталог для программ ЛБ10, и в нем создаем файлы (рис. fig. 1).

```
lsibomana@dk3n55 ~ $ mkdir ~/work/arch-pc/lab10
lsibomana@dk3n55 ~ $ cd ~/work/arch-pc/lab10
lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ touch lab10-1.asm readme-1.txt readme-2.tx
t
lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 1: создание каталога

Открываем файл в Midnight Commander и заполняем его в соответствии с листингом 10.1 (рис. fig. 2).

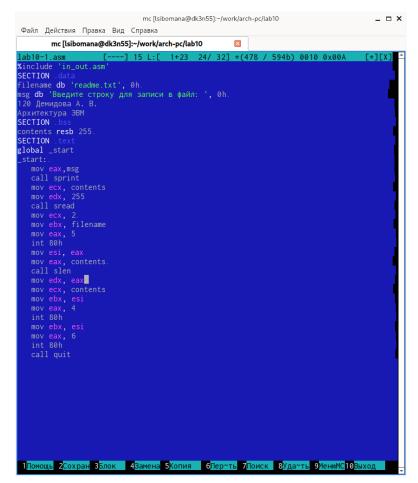


Рис. 2: текст программа

Создаем исполняемый файл и запускаем его (рис. fig. 3).

```
lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ nasm -f elf -g -l lab10-1.lst lab10-1.asm
lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: hello world!
lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 3: запуск программа

Изменяем права доступа к файлу, запретив его выполнение. Пробуем запустить файл (рис. fig. 4).

```
lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod -x lab10-1
lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ■
```

Рис. 4: изменение права к даступу

Выдало: отказано в доступе. Значит мы поставили правильный запрет на выполнение.

Изменяем права доступа к файлу с исходным текстом программы, добавив права на исполнение. Пробуем запустить файл (рис. fig. 5).

```
lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod +x lab10-1.asm
lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1.asm
./lab10-1.asm: строка 1: fg: нет управления заданиями
./lab10-1.asm: строка 2: SECTION: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 3: filename: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: msg: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 5: SECTION: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 6: contents: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 7: SECTION: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 8: global: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 9: _start:: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 10: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 11: call: команда не найдена
 /lab10-1.asm: строка 12: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 13: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 14: call: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 15: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 16: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 17: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 18: int: команда не найдена
 /lab10-1.asm: строка 19: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 20: mov: команда не найдена
 /lab10-1.asm: строка 21: call: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 22: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 23: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 24: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 25: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 26: int: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 27: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 28: mov: команда не найдена
 /lab10-1.asm: строка 29: int: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 30: call: команда не найдена
.sibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ■
```

Рис. 5: ещё изменение права к даступу

lab10-1.asm является файлом с исходным кодом программы на языке ассемблера, искусственно добавление права на исполнение не даст ожидаемого результата. Такие файлы нужно компилировать или ассемблировать в машинный код, а затем выполнять.

ВАРИАНТ 5

Предоставляем права доступа к 2ум файлам, согласно варианту 5 в символьном и двоичном виде, затем проверяем работу команд. (рис. fig. 6).

Рис. 6: запуск доступа к варианту

#Задание для самостоятельной работы

Создаем новый файл (рис.fig. ¿fig:007?).

Создаем файл командой touch

```
Lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ touch lab10-2.asm
Lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ■
```

Пишем программу, которая выполнит представленный список действий (рис. fig. 7).

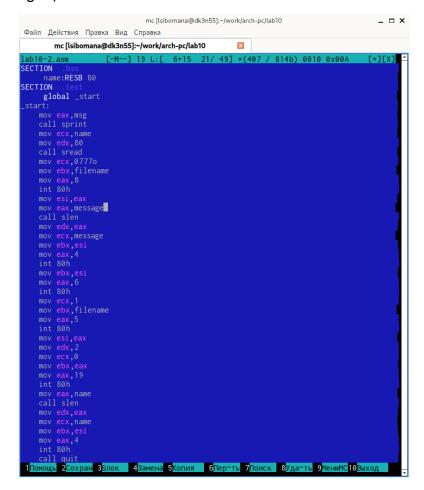


Рис. 7: текст программа

Создаем исполняевый файл и запускаем его, после этого проверяем создался ли новый файл, затем смотрим, как он заполнен (рис. fig. 8).

```
lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ nasm -f elf -g -l lab10-2.lst lab10-2.asm lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ld -m elf_i386 -o lab10-2 lab10-2.o lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-2 kak вас зовут? сибомана Ламек lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls in_out.asm lab10-1.lst lab10-2.asm main.asm readme-2.txt lab10-1 lab10-1. lab10-2.lst name.txt lab10-1.asm lab10-2 lab10-2.o readme-1.txt lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ cat name.txt keh### 30ByT сибомана Ламек lsibomana@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ...
```

Рис. 8: запуск программа

4 Выводы

Мы научились писать программы для работы с файлам и научились предоставлять права доступа к файлам.