

## POO2 - Práctica 2: Clases

### Antes de comenzar:

- I. Crear una nueva carpeta, por ejemplo `c:\Escritorio\Poo2\Practica2`
  - II. Descargar del EVA la carpeta `practica2` que contiene `tarjetaSube.js`, `practica2.test` y `package.json`. Agregarlo a la carpeta creada en el paso anterior.
  - III. Abrir una consola/terminal en esa carpeta y correr el siguiente comando:  
`npm install`
    - a. Esto debería haber creado el archivo `package-lock.json` junto con la carpeta `node_modules`
  - IV. Volver a la consola y correr: `npm test`
    - a. El resultado debería ser el siguiente
- ```
Test Suites: 1 failed, 1 total
Tests:      6 failed, 6 total
```
- V. En el archivo `practica2.test.js` ya están creados todos los tests necesarios para los ejercicios a continuación. Modificar la clase `TarjetaSube` para cumplir con el siguiente enunciado.

### Enunciado

Debemos modelar el comportamiento de una tarjeta Sube. Esta va a tener un identificador, un saldo y un saldo mínimo (común a todas las tarjetas de - \$600).

Una instancia de la clase `TarjetaSube` debe poder consultar su saldo actual, cargar saldo y pagar un viaje.