

Etudes des formulaire en html:

Introduction :

tout échange entre visiteur et serveur passe par un formulaire, dans lequel l'utilisateur peut saisir les textes ou mot de passe, opérer des choix grâce à des boutons radio, des cases à cocher ou des listes de sélection ou choix, voir envoyer ses propres fichiers depuis le poste client.

Nous arrivons cependant aux limites du langage XHTML, car il faut ensuite pouvoir analyser les informations que le visiteur a saisies.... Et cela ne peut pas se faire en langage HTML, Le traitement des résultats doit s'effectuer dans un autre langage comme le PHP, ASP etc...

Qu'est-ce qu'un formulaire

Un formulaire peut être envisagé comme un questionnaire de transmettre de l'information.

Intérêt d'un formulaire :

Les formulaires interactifs permettent aux auteurs de pages web de dialoguer avec les acteurs. Le client saisit des informations en remplissant des champs ou en cliquant sur des boutons puis appuie sur un bouton de soumission (**submit**) pour l'envoyer soit à un URL c'est-à-dire de façon générale à une adresse email ou un script CGI (Common Gateway Interface), traduisez "l'interface de passerelle généralisée"

Création d'un formulaire HTML

L'élément **<fieldset>** (repère) permet, à l'intérieur d'un formulaire, de créer des blocs visuels contenus entre les balises fieldset et donc de structurer le formulaire en fonction des champs qu'il contient, ce qui améliore la présentation.

L'élément **<legend>** contient le titre de chacun de ces blocs :

La balise FORM

Les formulaires sont délimités par la balise **<form>-----</form>**

Cette balise qui permet de regrouper plusieurs éléments de formulaire (boutons, champs de saisir,.....) et qui possède des attributs obligatoires suivants : **Action, Method, enctype**

Syntaxe:

<body>

<form **method**="POST" ou "GET" **action**="nom_de_fichier.php"
enctype=" multipart/form-data">

<fieldset>

<legend>titre du formulaire</legend>

<!--corps du formulaire -->

</fieldset>

</form>

</body>

Les différents widgets

Les champs d'un formulaire peuvent prendre différentes formes.

On trouve par exemple des zones de textes, des menus, des cases à coché, etc. en terme technique, ces champs sont appelés des **widget** possède pour cela un nom auquel est associée une valeur.

Les différents widgets qui peuvent composer un formulaire

Le code correspondant aux champs texte est le suivant : INPUT TEXT

```
<input type="text" value="valeur_par_défaut" name="nom_de_élément">
```

Nb : l'attribut type permet de préciser le type d'élément que représente la balise INPUT.

La dimension, La lecture seule

Il est possible de forcer la dimension du champ avec l'attribut `size` et l'attribut `maxlength` permet de limiter le nombre de caractères qui peuvent être renseignés.

```
<input type="text" maxlength=5">
```

```
<input type="text" value="donnée protégé" readonly= "true">
```

Voici quelques valeurs que ce champ peut prendre :

Text : il s'agit d'un champ de saisie permettant la saisie d'une ligne de texte. La taille du champ peut être définie à l'aide de l'attribut `size` et la taille maximal du texte saisi grâce à l'attribut **maxlength**

Checkbox : il s'agit des cases à cocher pouvant admettre deux états : `checked` (coché) `unchecked` (non coché).

Hidden : il s'agit d'un champ caché, Ce champ non visible (invisible) sur le formulaire permet de préciser un paramètre fixe qui sera envoyé au CGI sous forme de paire nom/valeur

File : il s'agit d'un champ permettant à l'utilisateur de préciser l'emplacement d'un fichier qui sera envoyé avec le formulaire, il faut dans ce cas préciser le type de données pouvant envoyées grâce à l'attribut `ACCEPT` de la balise **form**

Password : il s'agit d'un champ de saisie dans lequel les caractères saisis apparaissent sous forme d'astérisques afin de camoufler la saisie de l'utilisateur.

Radio : il s'agit d'un bouton permettant un choix parmi plusieurs proposés :

Reset : il s'agit d'un bouton de remise à zéro permettant uniquement de rétablir l'ensemble des éléments du formulaire à leurs valeurs par défaut.

Submit : il s'agit du bouton de soumission permettant l'envoi du formulaire le texte du bouton peut être précisé grâce à l'attribut « **value** ».

Exemple de syntaxe :

Email

```
<input type="email"/>
```

Une URL

```
<input type="URL"/>
```

Numéro de téléphone

```
<input type="tel"/>
```

Nombre

```
<input type="number"/>
```

<--Dates-->

```
<input type="date"/>
```

<--Recherche-- >

```
<input type="search"/>
```

<!--Les case à coche-->

Langue parlées :

Francais : <input type="checkbox" name="choix1" value="1"/>

Anglais : <input type="checkbox" name="choix2" value="2"/>

Espagnole : <input type="checkbox" name="choix3" value="3"/>

Ici seules les cases à coché seront transmises

<!-- Liste déroulante-->

<Select name ="pays">

<option value="france">France</option>

<option value="chine">Chine</option>

<option value="amerique">Amérique</option>

</select>

Le menu à choix multiples ;

Le mot clé multiple permet de transformer le menu déroulant en menu à choix multiple. L'attribut associé size permet de définir la hauteur du select.

```
<select name ="text" multiple="true " size= 3>
```

```
<option value="1">--premier choix--</option>
```

```
<option value="2">--deuxieme choix--</option>
```

```
<option value="3">--troisieme choix--</option>
```

```
</select>
```

La présélection :

Il est possible d'initialiser le menu sur un autre choix que le premier. Il faut ajouter le mot clé **selected** dans l'option souhaité :

```
<select name ="texte">
```

```
<option value="1">-- Premier choix --</option>
```

```
<option value="2">-- Deuxième choix --</option>
```

```
<option value="3" selected= "true">-- troisième choix --</option>
```

```
< /select>
```

Ici le menu est initialisé au troisième choix

< --Radio -->

<Label>Sexe</label> : M <input type="radio" name="sexe" value="M">

F <input type="radio" name="sexe" value="F">

<!--Zone de texte d'une ligne et rendre un champ obligatoire avec attribut required-->.

<input type="text" required="required">

Le bouton d'envoi et image comme bouton d'envoi

<input type="button" value="ceci est un bouton" name="texte"/>

Nb: il est possible de remplacer un bouton submit par une image.

La syntaxe est alors :

<input type="image" src="image.gif"/>

<!--envoi de fichier ou rechercher un fichier-->

Fichier <input type="file"/>

<!--mot de passe le texte est caché-->

<input type="password"/>

< -- champs Zone de texte -->

<Label>Message : </label></br>

<textarea name="message" rows="20" cols="150">

Le contenu du champ

</textarea>

Nb : l'attribut **wrap="off"** un ascenseur horizontal apparait et il est nécessaire de le faire défiler pour voir la fin de la phrase.

Avec **wrap="soft"**, la phrase tient sur plusieurs lignes.

Le rang incrémentation

- `<input type="range" value="50" oninput="op1.value=this.value;"/>`
- `<output id="op1">10</output>`

< -- champs Placeholder -- >

<label> votre nom </label>

<input type="text" placeholder="votre nom"/>

< -- Activer et désactiver les champs d'un formulaire avec Javascript -- >

<td><input type="text" name="prenom" disabled="true" id="prenom" /></td>

<td><input type="text" name="nom" disabled="true" id="nom" /></td>

< -- coché les conditions d'une demande -- >

<input type="checkbox" name="condition" value="ok" checked="checked"/>

J'accepte les conditions

**<-- afficher un bouton radio pré-coché en précisant l'attribut
checked="checked"-- >**

<input type="radio" name="civil" value="Mr" checked="checked"/> Monsieur

<-- Pour un simple bouton-- >

<input type="button" value="nom_bouton"/>

La balise TEXTAREA

La balise textarea permet de définir une zone de saisie plus vaste par rapport à la simple ligne de saisie que propose la balise INPUT cette balise possède les attributs suivants :

Cols : représente le nombre de caractères que peut contenir une ligne

Rows : représente le nombre de lignes

Name : représente le nom associé au champ

Readonly : permet d'empêcher l'utilisateur de modifier le texte entré par défaut dans le champ.

Value : représente la valeur qui sera envoyée par défaut.

Multiple : marque la possibilité pour l'utilisateur de choisir plusieurs champs dans la liste

La balise SELECT

La balise select permet de créer une liste déroulante d'élément (préciser par des balises option à l'intérieur de celle-ci les attributs de cette balise sont :

Name : le nom associé au champ

Disabled : permet de créer une liste désactivée c'est-à-dire affichée en grisée

Size : représente le nombre de ligne dans la liste

Exercices :

Taper les codes en html pour avoir le formulaire Ci-dessous :

Contact

Votre nom (obligatoire)

Votre email (obligatoire)

Sujet

Votre message