Canale Telegram Automatico per Giochi PC Gratuiti

File inclusi:

- requirements.txt Dipendenze Python
- .env Variabili di ambiente (MODIFICA PRIMA DI USARE)
- bot_games_channel.py Bot principale per il canale
- Dockerfile Configurazione container Docker
- start.sh Script di avvio con cron

Setup veloce:

1. Configura .env

Modifica il file .env con:

BOT_TOKEN=il_tuo_token_da_botfather CHANNEL_USERNAME=@iltuocanalename

2. Crea canale Telegram

- Nuovo canale pubblico
- · Aggiungi il bot comme amministratore
- Permessi: "Invia messaggi"

3. Deploy su Render

- · Carica tutti i file su GitHub
- Connetti repository a Render
- · Crea Web Service
- Aggiungi variabili ambiente in Render Dashboard

4. Test

Il bot invierà automaticamente:

- Ogni giovedì alle 18:00 aggiornamenti completi
- Giochi da Epic Games, Steam, GamerPower
- Formattatzione automatica con link

Fonti automatiche:

- Ø Epic Games Store (API ufficiale)
- Steam (via RSS community)
- \mathscr{D} GamerPower (RSS universale)
- 🗸 Filtri anti-duplicati
- ullet $\ensuremath{\mathscr{D}}$ Rate limiting per evitare ban

Schedule:

- Ogni giovedì 18:00 CEST = post settimanale
- Modifica cron in start.sh per cambiare orari

Tutti i file sono pronti per il deploy immediato!