

1. Ví dụ 1:

```
int bien1 = 9;
Console.WriteLine("Sau khi khoi tao: bien1 ={0}", bien1);
bien1 = 15;
Console.WriteLine("Sau khi gan: bien1 ={0}", bien1);
Console.ReadLine();

// thu bien dich lai khi bo bien1=9
```

2. Ví dụ 2:

```
class Program
{
    enum NhietDoNuoc
    {
        DoDong = 0,
        DoNguoi = 20,
        DoAm = 40,
        DoNong = 60,
        DoSoi = 100,
    };
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine( "Nhiet do dong: {0}", NhietDoNuoc.DoDong);
        Console.WriteLine( "Nhiet do nguoi: {0}", NhietDoNuoc.DoNguoi);
        Console.WriteLine( "Nhiet do am: {0}", NhietDoNuoc.DoAm);
        Console.WriteLine( "Nhiet do nong: {0}", NhietDoNuoc.DoNong);
        Console.WriteLine( "Nhiet do soi: {0}", NhietDoNuoc.DoSoi);
        Console.ReadLine();
    }
}
```

Thử viết lại:

```
Console.WriteLine( "Nhiet do dong: {0}", (int)NhietDoNuoc.DoDong);
Console.WriteLine( "Nhiet do nguoi: {0}", (int)NhietDoNuoc.DoNguoi);
Console.WriteLine( "Nhiet do am: {0}", (int)NhietDoNuoc.DoAm);
Console.WriteLine( "Nhiet do nong: {0}", (int)NhietDoNuoc.DoNong);
Console.WriteLine( "Nhiet do soi: {0}", (int)NhietDoNuoc.DoSoi);
Console.ReadLine();
```

Viết lại:

```
enum NhietDoNuoc
{
    DoDong,
    DoNguoi,
    DoAm = 40,
    DoNong,
    DoSoi = 100,
}
```