# DANH SÁCH ĐỀ TÀI BÀI TẬP LỚN MÔN THIẾT KẾ WEB

Xây dựng giao diện cho một trong số các chương trình quản lý sau.

STT	Tên đề tài	Nhóm sv thực hiện	Ghi chú
1	Quản lý Thư viện		
2	Quản lý Nhân sự		
3	Quản lý bán hàng văn phòng phẩm		
4	Quản lý Vật tư		
5	Quản lý Khách sạn		
6	Quản lý trông giữ xe		
7	Quản lý kho		
8	Quản lý ký túc xá		
9	Quản lý lương		
10	Quản lý Điểm Đại học		
11	Quản lý Thi tuyển sinh		
12	Quản lý mua bán xe		
13	Quản lý vận động viên		
14	Quản lý công văn đi đến		
15	Quản lý hóa đơn bán hàng		
16	Quản lý lịch học(thời khóa biểu)		
17	Quản lý công nợ		
18	Quản lý cửa hàng bán và cho thuê băng đĩa nhạc		
19	Quản lý đề thi		
20	Quản lý hiệu thuốc		
21	Quản lý bệnh nhân trong bệnh viện		
22	Quản lý viện phí		
23	Quản lý giải bóng đá Vleague		
24	Quản lý xuất nhập khẩu		
25	Quản lý quán Café		
26	Quản lý hiệu cầm đồ		
27	Quản lý bán sách tại hiệu sách		
28	Quản lý cổ phiếu ngân hàng		
29	Quản lý bán điện thoại di động		

30	Quản lý đăng ký xe máy	
31	Quản lý bán vé xem phim	
32	Quản lý điều trị bệnh nhân trong "phòng khám đông	
	y tư nhân"	
33	Quản lý các đề tài nghiên cứu khoa học	
34	Quản lý khách hàng tiêu thụ điện	
35	Quản lý khách hàng công ty cung cấp nước sạch	
36	Quản lý đoàn viên và hoạt động đoàn trong trường	
	đại học	
37	Quản lý số CMND	
38	Quản lý bằng lái xe ô tô	
39	Quản lý hộ khẩu	
40	Quản lý sơ yếu lý lịch	
41	Quản lý giấy tờ tại văn phòng công chứng	
42	Quản lý nhà hàng	
43	Quản lý bảo hiểm	
44	Quản lý ô tô tại các đại lý bán ô tô	
45	Quản lý siêu thị nhỏ	
46	Quản lý sinh viên	
47	Quản lý tại trường mầm non	
48	Quản lý phòng học	
49	Quản lý phòng máy	
50	Quản lý bảo hành và bảo trì của siêu thị điện máy	
51	Quản lý biển số xe máy, biển số xe ô tô	
52	Quản lý các thông tin tai nạn giao thông	

## Bố cục bài tập lớn:

## I. Đề tài

- 1. Sơ lược về hệ thống
- 2. Nghiệp vụ của hệ thống (giới thiệu bài toán)
- 3. Mục đích yêu cầu

#### II. Khảo sát phân tích

1. Tìm hiểu các website đã có cùng chủ đề

- 2. Trình bày các đối tượng sử dụng
- 3. Trình bày các chức năng cơ bản cho từng đối tượng
- III. Thiết kế Vẽ sơ đồ sitemap và wireframe bằng công cụ draw.io, astah...
- IV. Triển khai Nội dung HTML, CSS, Javascript đã xây dựng website
- V. Kiểm thử
- 1. Mục tiêu phát hiện lỗi trong quá trình thiết kế
- 2. Cách thức xây dựng các test case link, effect, data validation

#### Chú ý:

- + Một nhóm 3 sinh viên (lớp tự chọn)
- + Không có đề tài nhóm nào trùng nhau
- + Tự trang bị kỹ năng trình bày văn bản hiệu quả và đẹp mắt

Hạn nộp: Tuần 11/11 tới 17/11 (địa điểm thông báo sau)

Sản phẩm nộp: - File báo cáo

- File code HTML, CSS, Javascript
- Báo cáo bài tập lớn vào 1 ngày (cụ thể sẽ thông báo sau)