

1ª AVALIAÇÃO DE LINGUAGEM DE SCRIPT PARA WEB

Professor: Dr. Ernani Viriato de Melo

Total da Prova: 25 pontos Horário da Prova: 19h00 até 20h40

Instruções (Leia antes de fazer a prova):

- Esta prova é INDIVIDUAL!
- Utilizar um pendrive ou o AVA (ava.upt.iftm.edu.br) para ir salvando a prova (em caso de queda de energia).
- Os únicos sites que poderão ser acessados durante a prova são:
 - o https://ava.upt.iftm.edu.br/
 - https://www.w3schools.com/js/default.asp
- Anexar a resolução da prova no AVA da disciplina (https://ava.upt.iftm.edu.br/course/view.php?id=698)

A Copa do Mundo de Clubes, também conhecida como Mundial de Clubes, é uma competição de futebol organizada pela FIFA e disputada entre clubes campeões de todas as seis confederações continentais: CONMEBOL (América do Sul), CONCACAF (América do Norte, Central e Caribe), UEFA (Europa), CAF (África), AFC (Ásia) e OFC (Oceania), além do representante do país-sede (o vencedor do campeonato nacional do país organizador).

Nos últimos anos, o Mundial de Clubes vem sendo realizado nos Emirados Árabes Unidos. São Paulo, Corinthians, Santos, Flamengo, Internacional e Grêmio são os times brasileiros que juntos conquistaram dez taças em três formatos diferentes de torneio. Oficialmente, a disputa começou em 1960. Logo abaixo está um vetor com 6 objetos. Cada objeto possui informações sobre os clubes brasileiros que já venceram este torneio.

Análise e Desenvolvimento de Sistemas Linguagem de Script para Web 2º Período / 2022

```
},
{
    time: "Sāo Paulo Futebol Clube",
        estado: "SP",
        titulos: [1992, 1993, 2005]
},
{
    time: "Santos",
        estado: "SP",
        titulos: [1962, 1963]
},
{
    time: "Corinthians",
        estado: "SP",
        titulos: [2000, 2012]
},
```

Questão 1 (**5 pontos**). Faça uma página html com o cabeçalho, rodapé e interface da prova. A página deve conter um botão para cada uma das próximas questões. Também deverá conter uma <div> denominada **divResolucao** que deverá ser preenchida com a resolução de cada questão ao clicar no botão. Conforme a figura abaixo:



Questão 2 (**5 pontos**). Faça uma função que leia o vetor CampeoesMundiais e exiba na **divResolucao** uma tabela com as seguintes informações: Nome do time; Estado; Títulos Mundiais. Para executar a função, o usuário deve clicar no botão "**Questão 2**" e o botão deverá ficar "VERDE", conforme figura abaixo:

Análise e Desenvolvimento de Sistemas Linguagem de Script para Web 2º Período / 2022



Questão 3 (**5 pontos**). Faça uma função que leia o vetor CampeoesMundiais e verifique no vetor qual é o time com maior quantidade de títulos. Em seguida, a função deverá exibir na **divResolução** uma mensagem informando o respectivo time. Para executar a função, o usuário deve clicar no botão "**Questão 3**" e o botão deverá ficar "VERDE", conforme figura abaixo:

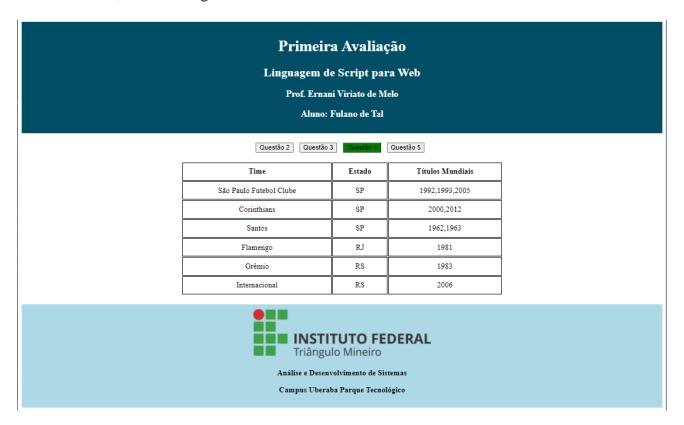


Questão 4 (5 pontos). Faça uma função que ordene o vetor CampeoesMundiais por ordem decrescente de quantidade de títulos. Caso dois times tenham a mesma quantidade de títulos, a ordenação deverá levar em conta a ordem alfabética dos nomes dos times, por exemplo, o Santos e o Corinthians possuem a mesma quantidade de títulos, então o Corinthians vem primeiro que o Santos por conta do seu nome.



Análise e Desenvolvimento de Sistemas Linguagem de Script para Web 2º Período / 2022

Em seguida, exiba na **divResolucao** uma tabela com as seguintes informações: Nome do time; Estado; Títulos Mundiais. Para executar a função, o usuário deve clicar no botão "**Questão 4**" e o botão deverá ficar "VERDE", conforme figura abaixo:



Questão 5 (**5 pontos**). Faça uma função que leia o vetor CampeoesMundiais e verifique no vetor qual é o time brasileiro com o título mais antigo do Mundial de Clubes. Em seguida, a função deverá exibir na **divResolução** uma mensagem informando o respectivo time. Para executar a função, o usuário deve clicar no botão "**Questão 5**" e o botão deverá ficar "VERDE", conforme figura abaixo:

