Clase # 4: Cinemática de los fluidos [MF100]

Luis Alejandro Morales

Profesor Asistente

Universidad Nacional de Colombia-Bogotá Facultad de Ingeniería Departamento de Ingenieria Civil y Agrícola

Periodo 2022-II

Contents

	cripción Lagrangiana y Euleriana del movimiento de un fluido	1
1.1	El campo de velocidad	2
1.2	El campo de aceleracion	2
1.3	Derivada material	2
Patrones de flujo		
2.1	Lineas de flujo	:
2.2	Trayectorias de corriente	4
2.3	Lineas de trazos	4
2.4	Lineas de tiempo	4

1 Descripción Lagrangiana y Euleriana del movimiento de un fluido

Existen dos aproximaciones para analisar la cinematica de los fluidos. La primera se centra en el analisis de los campos de flujo y es conocido como el metodo **Euleriano**. En el metodo euleriano, se calcula la presión del campo de flujo p(x,y,z,t) (e.g en un punto del espacio x,y,z o section) mas no los cambios de presion que experimentaría una partícula moviendose en el flujo. Aqui, la posicion del sistema de coordenadas es constante para un intervalo de tiempo (ver Figura 1). La segunda aproximación se centra en seguir particulas individualmente moviendose a traves del flujo, esto es conocido como el metodo **Lagrangiano**. En este, el sistema de coordenadas se mueve con el flujo. El metodo lagrangiano es mas apropiado para el analisis de solidos, mientras que el metodo euleriano esampliamente usado en mecanica de fluidos. En mediciones en fluidos, un sensor de presion introducido en un canal de laborario determina la presion del flujo en un punto (x,y,z) y en un instante (t) determinado. Dicha medicion es acorde con el metodo euleriano. De acuerdo con el metodo lagrangiano, el mismo sensor arrojado al flujo y moviendose a la misma velocidad permitiria medir la presion de una particula que se mueve con el flujo.



Figure 1: Sistema euleriano y lagrangiano (http://www.flowillustrator.com/fluid-dynamics/basics/lagrangian-eulerian-viewpoints.php)

1.1 El campo de velocidad

La propiedad mas conocida de un flujo es el campo de velocidad $\vec{V}(x,y,z,t)$, de la cual se derivan otras propiedades. La velocidad es un vector en funcion de la posicion y del tiempo y por lo tanto tiene tres componentes escalares u, v y w:

$$\vec{V}(x, y, z) = u(x, y, z, t)\vec{i} + v(x, y, z, t)\vec{j} + w(x, y, z, t)\vec{k}$$

1.2 El campo de aceleracion

El vector de aceleracion, $\vec{a} = \frac{d\vec{V}}{dt}$ es importante en flujos ssometidos a algun tipo de fuerza segun la segunda ley de Newton. El campo de aceleración de un fluido con respecto a un marco de referencia Euleriano, se define como:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{V}}{dt}$$

Si tenemos una y = f(u) donde u = g(x), y es una funcion compuesta y = f(g(x)) y derivable en x. De acuerdo con la **regla de la cadena**, la $\frac{dy}{dx} = \frac{dy}{du} \frac{du}{dx}$. Aplicando dicha regla a la ecuacion anterior tenemos:

$$\vec{a} = \frac{\partial \vec{V}}{\partial t} + u \frac{\partial \vec{V}}{\partial x} + v \frac{\partial \vec{V}}{\partial y} + w \frac{\partial \vec{V}}{\partial z}$$

La aceleración de una particula de flujo expresada como una variable de campo es:

$$\vec{a}(x,y,z,t) = \frac{d\vec{V}}{dt} = \frac{\partial \vec{V}}{\partial t} + (\vec{V} \cdot \vec{\nabla})\vec{V}$$
 (1)

donde $\vec{\nabla}$ es el operador de gradiente, el cual se define en coordenadas cartesianas como:

$$\nabla = \left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z}\right) = \vec{i} \frac{\partial}{\partial x} + \vec{j} \frac{\partial}{\partial y} + \vec{k} \frac{\partial}{\partial z}$$

Las componentes de vector de aceleración en coordenadas cartesianas son:

$$a_x = \frac{\partial u}{\partial t} + u \frac{\partial u}{\partial x} + v \frac{\partial u}{\partial y} + w \frac{\partial u}{\partial z} a_y = \frac{\partial v}{\partial t} + u \frac{\partial v}{\partial x} + v \frac{\partial v}{\partial y} + w \frac{\partial v}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial t} + u \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial t} + u \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial t} + u \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial t} + u \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial t} + u \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial t} + u \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial t} + u \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} + w \frac{\partial w}{\partial z} a_z = \frac{\partial w}{\partial x} + v \frac{\partial w}{\partial y} + w \frac{\partial w}{\partial z} + w \frac{\partial$$

En la ecuacion 1, el termino $\partial \vec{V}/\partial t$ es conocida como la aceleracion local y es diferente de zero para flujo no permanente. El segundo termino, $(\vec{V}\cdot\vec{\nabla})\vec{V}$ es conocido como la aceleracion advectiva o la aceleracion convectiva. Esta último explica el movimiento de las particulas (adveción o convección) de una localizacion hacia otra en el fluido donde el campo de velocidades del fluido es diferente. Por ejemplo consideremos la salida de agua de una manguera cuyo orificio de salida se reduce gradualmente (ver figura 2). En el sistema Euleriano, el flujo es considerado permanente ya que las propiedades del flujo en cualquier punto del flujo no cambian con el tiempo. Sin embardo, las particulas cambian de velocidad y se aceleran a la salida de la manguera en la reduccion gradual. Por lo tanto, la aceleracion no es zero debido al termino de aceleracion advectiva en la ecuacion 1. Se puede concluir que el flujo puede ser considerado permanente desde un marco de referencia Euleriano y no permanente desde un marco de referencia Lagrangiano que se mueve con el fluido.

1.3 Derivada material

El operador de derivada total d/dt en la ecuación 1 es conocido como la derivada material, D/Dt la cual se deduce al seguir una particula que se mueve con el campo de flujo. La derivada material se expresa como:

$$\underbrace{\frac{D}{Dt}}_{\text{Material lerivative}} = \frac{d}{dt} = \underbrace{\frac{\partial}{\partial t}}_{\text{Local}} + \underbrace{(\vec{V} \cdot \vec{\nabla})}_{\text{Advective}} \tag{2}$$

Aplicando la ecuación 2 al campo de velocidades tenemos que $\frac{D\vec{V}}{Dt} = \frac{d\vec{V}}{dt}$ y se obtiene la ecuación 1, conocida tambien como la aceleración material.

La ecuación 2 puede ser aplicada a variables escalares como la presion:

$$\frac{DP}{Dt} = \frac{dP}{dt} = \frac{\partial P}{\partial t} + (\vec{P} \cdot \vec{\nabla})\vec{V}$$

la cual representa la tasa de cambio de la presion de una particula que se mueve con el campo del flujo.

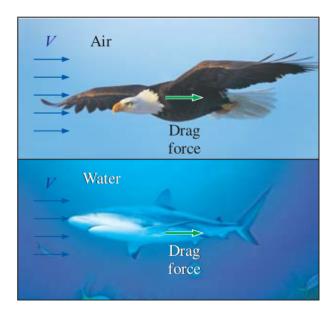


Figure 2: Flujo a la salida de un manguera cuyo orificio se reduce y acelera el flujo a la salida.

2 Patrones de flujo

2.1 Lineas de flujo

Una **linea de flujo** es una curva que es tangente al vector de velocidad local en un instante de tiempo. Las lineas de flujo indican la direccion instantanea del movimiento del flujo. Esto quiere decir que en *flujo no permanente* las lineas de flujo cambian con el tiempo. Si consideramos una longitud de arco infinitesimal $d\vec{r} = dx\vec{i} + dy\vec{j} + dz\vec{k}$ a lo largo de una linea de flujo donde $d\vec{r}$ es paralela al vector de velocidad local $\vec{V} = u\vec{i} + v\vec{j} + w\vec{k}$, por similaridad de triangulos $d\vec{r}$ debe ser proporcional a \vec{V} (ver figura 3):

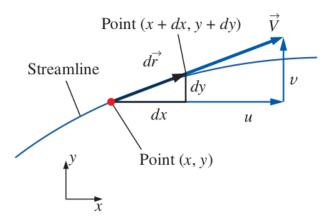


Figure 3: Linea de flujo y velocidad instantanea local en dos dimensiones.

$$\frac{dr}{V} = \frac{dx}{u} = \frac{dy}{v} = \frac{dz}{w}$$

donde dr es la magnitud de \vec{r} y V es la magnitud de \vec{V} . En el plano xy, (x,y), (u,v), la siguiente ecuacion se obtiene:

$$\left(\frac{dy}{dx}\right)_{alolar godel a line a flujo} = \frac{v}{u} \tag{3}$$

Conociendo el campo de velocidades, la ecuación 3 puede ser resuelta analitica o numericamente pero en cualquier caso una constante de integración es necesaria lo que daria lugar a una familia de curvas (lineas de flujo).

2.2 Trayectorias de corriente

Una **trayectoria de corriente** es la trayectoria de viaje de una particula de fluido durante un periodo de tiempo siguiendo el metodo Lagrangiano. La trayectoria de corriente esta determinada por el vector posicion de una particula (x(t), y(t), z(t)) para un periodo de tiempo (ver figura 4). La trayectoria de corriente para un campo de velocidades conocido puede ser calculada como:

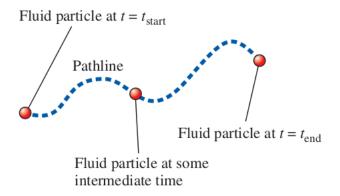


Figure 4: Trayectoria de corriente de una particula.

$$\vec{x} = \vec{x}_{start} + \int_{t_{start}}^{t} \vec{V} dt \tag{4}$$

donde x_{start} es la posicion inicial de la particula trazadora en el tiempo inicial t_{start} . Si el campo de velocidades es permanente, las particulas de fluido siguen las lineas de flujo y estas son identicas a las trayectorias de corriente.

Particle image velocimetry (PIV) es una tecnica para medir la velocidad de un campo de flujo. PIV usa pequeñas particulas suspendidas en el flujo como trazadores las cuales son iluminadas con luz laser para determinar la posicion y direccion de cada una de ellas en un instante de tiempo.

2.3 Lineas de trazos

Si insertamos un pequeno tubo dentro de un fluido e introducimos un trazador continuo dentro del fluido, la curva que forma las diferentes particulas trazadoras liberadas en intervalo de tiempo constante son la **linea de trazos** (ver figura 5). Note que en la figura 5, el numero sobre la particula indica el orden en que fueron liberadas dentro del fluido. Mientras que en *flujo permanente*, las *lineas de flujo*, las *trayectorias de corriente* y las *lineas de trazos* son iguales, en *flujo no permanente* estas no coinciden. La principal diferencia es que las lineas de flujo son patrones instantaneos de flujo mientras que las lineas de trazos es una foto del patron promedio del flujo en un invervalo de tiempo y las trayectorias de corriente son el recorrido de una particula en un intervalo de tiempo.

En un campo de flujo conocido, la linea de trazos puede conocerse a partir de la inyeccion continua de un trazador en un fluido desde un tiempo inicial de la inyeccion t_{inject} hasta un tiempo actual $t_{present}$ utilizando la ecuacion 4 as:

$$\vec{x} = \vec{x}_{injection} + \int_{t_{inject}}^{t_{present}} \vec{V} dt$$
 (5)

2.4 Lineas de tiempo

Las **lineas de tiempo** son representadas por particulas adjacentes para t_0 cuya linea se va deformando a lo largo del flujo gracias al campo de velocidades (ver figura 6). Estas son importantes para examinar la uniformidad del flujo.

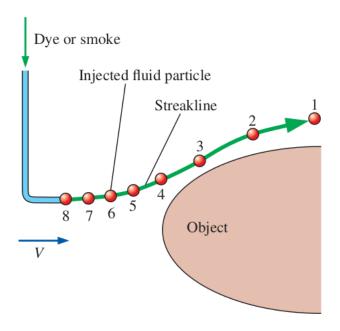


Figure 5: Line de trazos formada por la inyeccion continua de un trazador en un fluido.

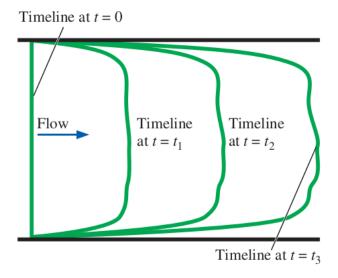


Figure 6: Linea de tiempo formada por particulas que se deforma en el tiempo debido al campo de flujo.