## Procesadores de texto Introduccioón a LaTeX y BitTeX

#### Luis Alejandro Morales, Ph.D.

lmoralesm@unal.edu.co

Facultad de Ingeniería, Departamento de Ingneniería Civil y Agrícola Universidad Nacional de Colombia, Bogotá

March 6, 2024





#### 1. Generalidades

- 2. Conceptos Básicos
- 3. Escritura matemática
- 4. Entornos y paquetes
- 5. Documentos estructurados
- 6. Figuras
- 7. Tablas
- 8. Bibliografías

#### Generalidades



- LATEX un sistema tipografico.
- Diseñado para scientificos, con especial uso en matematicas.
- Excelente para excribir texto pero ademas para escribir ecuaciones con los mas altos estandares tipograficos para matematicas.
- Created by Donald Knuth
- LATEX fue publicado en TEXbook.



- LATEXIlama archivos de estilo, librerias de fuentes, otros paquetes, etc., para crear el estilo deseado.
- Es de gran alcance y puede extenderse con nuevas librerias.
- LATEX es un lenguage de programación diseñado para organizar documentos as preprints, articulos, libros, presentaciones, cartas, etc.
- Los comandos en LATEX son introducidos con \.
- LATEX se ha constituido en un estandard para producir documentos científicos.



- Un editor de texto plano. Funciona como un frond end E.j. Vi/Vim, Emacs, NodePad, etc.
  Otros editores disenados para LATEX, e.j. TeXmaker, TeXStudio.
- El sotfware de LATEX(https://www.latex-project.org/get/):
  - Para Linux: TeX Live
  - Para Mac OS: MacTeX
  - Para Windows: MiKTeX o TeX Live
- Tambien es posible usar Overleaf (http://www.overleaf.com) para crear documentos en LATEXonline.



- Escribe tu documento en texto plano con comandos que describen su estructura y significado.
- El programa latex procesa su texto y comandos para producir un documento de alta calidad tipográfica.

La lluvia en Espa\~na cae \emph{principalmente} en la llanura.



La lluvia en España cae *principalmente* sobre la llanura.

# Más ejemplos de comandos y sus salidas. . .



```
\begin{itemize}
\item T\'e
\item Leche
\item Galletas
\end{itemize}

• Té
• Leche
• Galletas
```

```
\begin{figure}
  \includegraphics{logo_pe}
\end{figure}
```



```
\begin{equation}
\alpha + \beta + 1
\end{equation}
```

$$\alpha + \beta + 1$$

(1)

## Cambio de concepto en la redacción



- Utilizar comandos para describir "Qué es", y no "Cómo se ve".
- Concentrarse en su contenido.
- Deje a LATEX hacer su trabajo.



- 1. Generalidades
- 2. Conceptos Básicos
- 3. Escritura matemática
- 4. Entornos y paquetes
- 5. Documentos estructurados
- 6. Figuras
- 7. Tablas
- 8. Bibliografías



Un documento LATEX simple:

```
\documentclass{article}
\begin{document}
Hello World! % su contenido viene aquí...
\end{document}
```

- Los comandos comienzan con una barra invertida 🕥 .
- Todo documento comienza con un comando \documentclass.
- El argumento en llaves () | le dice a LATEX que tipo de documento estamos creando: en este ejemplo, article.
- Un signo de porcentaje 🖟 comienza un *comentario* LATEX ignorará el resto de la línea.

#### Estructura básica del documento



- LATEX distinge el modo texto del modo matematico.
- modo texto es el modo natural. El compilador establece el tipo de fuente, escoge donde romper lineas y paginas, etc.
- El compilador toma cualquier numero de espacios entre palabras en el editor como si fuera uno.



- Las opciones en \documentclass le dicen al compilador acerca del tamanño de fuente, tamanño de papel, etc.
- La clase le indica al compilador que tipo de documento se quiere producir. Clase pueden ser: book, article, report, beamer (presentación)

\documentclass[a4paper,11pt]{article}



• El preambulo son las lineas siguientes a \documentclass que proporcionan informacion acerca de preferencias del documento, e.j. paquetes, comandos.

```
\documentclass[a4paper,11pt]{article}
% Paquetes
\usepackage{latexsym,amssymb} % Paquetes de simbolos especiales
\usepackage{graphicx} % Paquete para insertar figuras
% Comandos
\newcommand{\cmd}[1]{{\color[HTML]{008000}\bftt{#1}}}
\newcommand{\bs}{\char`\\}
\newcommand{\cmdbs}[1]{\cmd{\bs#1}}
```



- Escriba su texto entre\begin{document} y \end{document}.
- En su mayoría, puede escribir texto normalmente.

Las palabras se separan por uno o m\'as espacios.	Las palabras se separan por uno o más espacios.
Los p\'arrafos se separan por	Los párrafos se separan por uno o más
uno o m\'as lineas en blanco.	lineas en blanco.

Los espacios de más en el archivo fuentes son eliminados en la salida.

la llanura.		La lluvia en España cae principalmente sobre la llanura.
-------------	--	---

#### Escritura de texto: Aclaraciones



• Las comillas son un poco complicadas: use el acento invertido 🕥 sobre el lado izquierdo y el apóstrofe 🕥 sobre el lado derecho.

()	1.6
Comillas simple: `texto'.	Comillas simple: 'texto'.
Comillas dobles: ``texto''.	Comillas dobles: "texto".

- Algunos caracteres comunes tienen significados especiales en LATEX:
  - 🛚 Signo de porcentaje
    - Signo numeral
  - Ampersand
  - § Signo pesos
- Si son usados, tendremos errores en la compilación. Si quieres que alguno de estos caracteres aparezcan en la salida, se tiene que preceder con una barra invertida al caracter.

<u> </u>	<u> </u>	
\\$\%\&\#!		\$%&#!</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>



- LATEX puede confundirse cuando está intentando compilar su documento. Si esto sucede, se detendrá la compilación por un error, y en este caso deberá corregir antes de producir cualquier archivo de salida.
- Por ejemplo, si escribe mal \emph como \meph, LATEX se detendrá con un mensaje de error "undefined control sequence", ya que "meph" no es un comando reconocido.

#### Indicaciones sobre Errores

- 1. No se asuste! Los errores suceden.
- 2. Corregirlos a medida que se vayan presentando si lo que acabas de escribir causa un error, puedes comenzar a depurar por ahí.
- Si hay múltiples errores, comienza por el primero de ellos La causa puede incluso estar por arriba de este.



#### Escriba esto en LATEX: a

ahttp://en.wikipedia.org/wiki/Economy\_of\_the\_United\_States

In March 2006, Congress raised that ceiling an additional \$0.79 trillion to \$8.97 trillion, which is approximately 68% of GDP. As of October 4, 2008, the "Emergency Economic Stabilization Act of 2008" raised the current debt ceiling to \$11.3 trillion.

• Consejo: Tenga cuidado con los caracteres con significados especiales!



- 1. Generalidades
- 2. Conceptos Básicos
- 3. Escritura matemática
- 4. Entornos y paquetes
- 5. Documentos estructurados
- 6. Figuras
- 7. Tablas
- 8. Bibliografías



• ¿Por qué son especiales los signos pesos § ? Los usamos para marcar contenido matemático en el texto.

```
% no tan bueno:
Sean a y b distintos n\'umeros
enteros positivos, y digamos
que c = a - b + 1.
% mucho mejor:
Sean $a$ y $b$ distintos n\'umeros
enteros positivos, y digamos que c = a - b + 1.
Sean a y b distintos números enteros
positivos, y digamos que c = a - b + 1.
enteros positivos, y digamos
que $c = a - b + 1$.
```

- Utilice siempre los signos de pesos en pares uno para comenzar el contenido matemático, y uno para terminarlo.
- LATEX maneja el espacio automáticamente; por lo que ignorará lo que hayamos puesto.

```
Sea y=mx+b \ldots | Sea y=mx+b \...
Sea y=mx+b \...
```



$$y = c_2 x^2 + c_1 x + c_0$$

• Utilice las llaves (1) para agrupar superíndices y subíndices.

Hay comandos para letras Griegas y notación común.

```
\mu = Ae^{Q/RT}
\mu = A e^{0/RT}
                                                                           \Omega = \sum_{k=1}^{n} \omega_k
\Omega = \sum_{k=1}^{n} \omega_k
```



• Si la ecuación es grande y compleja, se lo puede *visualizar* en varias lineas usando \begin{equation} y \end{equation}.

```
Las ra\'ices de una ecuaci\'on cuadr\'atica est\'an dadas por \\begin{equation} x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \\end{equation} \\ donde $a$, $b$ and $c$ son \ldots \end{equation} \\ donde $a, b and $c$ son \... \end{equation} \\ donde $a, b and $c$ son \... \end{equation} \\ donde $a, b and $c$ son \... \end{equation}
```

Cuidado: Las mayorías de las veces LATEX ignora los espacios en modo matemático, pero no puede manejar líneas en blanco en las ecuaciones — no ponga líneas en blanco en sus textos matemáticos.



#### Escriba esto en LATEX:

Sean  $X_1, X_2, \ldots, X_n$  una secuencia de variables aleatorias independientes e idénticamente distribuidas con  $\mathrm{E}[X_i] = \mu$  y  $\mathrm{Var}[X_i] = \sigma^2 < \infty$ , y sea

$$S_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} X_i$$

indica su media. Entonces, cuando n tienda al infinito, las variables aleatorias  $\sqrt{n}(S_n - \mu)$  convergen en la distribución a una normal  $N(0, \sigma^2)$ .

• Consejo: el comando para ∞ es \infty.



- 1. Generalidades
- 2. Conceptos Básicos
- 3. Escritura matemática
- 4. Entornos y paquetes
- 5. Documentos estructurados
- 6. Figuras
- 7. Tablas
- 8. Bibliografías



- equation es un entorno un contexto.
- Un comando puede producir diferentes salidas en diferentes contextos.

```
Podemos escribir \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k en nuestro texto, o podemos escribir \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k en nuestro texto, o podemos escribir \\ \text{begin} \{ \text{equation} \} \\ \text{omega} = \sum_{k=1}^n \cap \{ \text{omega}_k \} \\ \end{\{equation} \} \\ \text{para mostrarlo en un entorno diferente.} \end{\text{para mostrarlo en un entorno diferente.}} \end{\text{Podemos escribir}} \end{\text{Q}} \quad \( \text{Omega}_k \) \\ \text{para mostrarlo en un entorno diferente.} \end{\text{Q}} \quad \text{para mostrarlo en un entorno diferente.} \end{\text{Podemos escribir}} \end{\text{Q}} \quad \( \text{Q}_k \) \\ \quad \text{Q}_k \quad \quad \( \text{Q}_k \) \\ \quad \qu
```

• Note como el  $\Sigma$  es más grande en el entorno equation, y como el subíndice y superíndice cambian de posición, a pesar de que utilizamos los mismos comandos.

Incluso, podríamos haber escrito \$...\$ como \begin{math}...\end{math}.



- Los comandos \begin y \end son usados para crear muchos entornos diferentes.
- Los entornos itemize y enumerate generan listas.

```
\begin{itemize}  # por vi | "netas |
\item Galletas |
\item T\'e |
\end{itemize}  # por n | 'umeros |
\item Galletas |
\item Galletas |
\item Galletas |
\item T\'e |
\end{enumerate}  # por n | 'umeros |

2. Té
```



- Todos los comandos y entornos que hemos utilizado hasta el momento se encuentran integrados en LATEX.
- Los paquetes son librerías de comandos y entornos adicionales. Hay miles de paquetes de libre acceso.
- Tenemos que cargar cada uno de los paquetes que deseamos usar con el comando \usepackage en el preámbulo.
- Ejemplo: amsmath desde la American Mathematical Society.

```
\documentclass{article}
\usepackage{amsmath} % pre\'ambulo
\begin{document}
% ahora podemos usar los comandos desde el
% paquete amsmath...
\end{document}
```



- 1. Generalidades
- 2. Conceptos Básicos
- 3. Escritura matemática
- 4. Entornos y paquetes

#### 5. Documentos estructurados

- 6. Figuras
- 7. Tablas
- 8. Bibliografías

## Título y Resumen



28 | 41

- Le decimos a LATEX el \title y nombre del \author en el preámbulo.
- Luego utilizamos el comando \maketitle en el documento para visualizarlos en la salida.
- Utilice el entorno abstract para crear un resumen.

```
\documentclass{article}
\title{El t\'itulo}
\author{A. Autor}
\date{\today}
\begin{document}
\maketitle
\begin{abstract}
                                                                   El Resumen va aquí
El Resumen va aqu\'i
\end{abstract}
\end{document}
```

El título

A. Autor

March 6, 2024

Abstract

L.M. (UNAL) Procesadores de texto March 6, 2024

#### Secciones



- Solo utilice \section y \subsection.
- ¿Pueden adivinar qué hacen los comandos \section\* y \subsection\*?

```
\documentclass{article}
\begin{document}
\section{Introducci\'on}
El problema de \ldots
\section{M\'etodo}
Investigamos \ldots
\subsection{Preparaci\'on de la Muestra}
\subsection{Recolecci\'on de datos}
\section{Resultados}
\section{Conclusiones}
\end{document}
```

#### 1 Introducción

El problema de  $\dots$ 

#### 2 Método

Investigamos . . .

- 2.1 Preparación de la Muestra
- 2.2 Recolección de datos
- 3 Resultados
- 4 Conclusiones

## Etiquetas y Referencias Cruzadas



30 | 41

- Utilice \label y \ref para la numeración automática.
- El paquete amsmath proporciona \eqref para las referencias de ecuaciones.

```
\documentclass{article}
\usepackage{amsmath} % para | egref
\begin{document}
\section{Introducti\'on}
\label{sec:intro}
En la Sección \ref{sec:metodo},
we \ldots
\section{M\'etodo}
                                                                  Por (1). Tenemos . . .
\label{sec:metodo}
\begin{equation}
\label{eq:euler}
e^{i\pi} = 0
\end{equation}
Por \eqref{eq:euler}, Tenemos \ldots
\end{document}
```

#### 1 Introductión

En la Sección 2. we ...

 $e^{i\pi} + 1 = 0$ 

#### 2 Método

(1)

## Ejercicio de Documentos Estructurados



Escriba este pequeño artículo en LATEX: a

<sup>a</sup>Desde http://pdos.csail.mit.edu/scigen/, un generador aleatorio de artículos.

Click para abrir el artículo

Haga su versión del artículo mirando el documento original. Utilice \ref y \eqref para evitar escribir explícitamente la sección y el número de ecuación dentro del texto.



- 1. Generalidades
- 2. Conceptos Básicos
- 3. Escritura matemática
- 4. Entornos y paquetes
- 5. Documentos estructurados
- 6. Figuras
- 7. Tablas
- 8. Bibliografías



- Requiere del paquete graphicx, que proporciona el comando \includegraphics.
- Los formatos gráficos soportados incluyen JPEG, PNG y PDF.

```
\includegraphics[
width=0.5\textwidth]{logo_la}
\includegraphics[
width=0.3\textwidth,
angle=270]{logo_la}
```





Imagen desde http://www.andy-roberts.net/writing/latex/importing\_images

## Figuras: Argumentos Opcionales



- Utilizamos corchetes [] [] para los argumentos opcionales, en lugar de las llaves  $\{]$  [] .
- \includegraphics acepta argumentos opcionales que permiten transformar la imagen cuando se incluya. Por ejemplo, width=0.3\textwidth hace que la imagen ocupe el 30% del ancho total asignado para el texto (\textwidth).
- \documentclass también acepta argumentos opcionales. Por ejemplo: \documentclass[12pt,twocolumn]{article}

hace al texto más grande (12pt) y lo coloca en dos columnas.

• ¿Dónde encontramos información sobre estas cosas? Vea las diapositivas hasta el final para obtener enlaces a más información.

## Figuras Flotantes



- Permita que LATEX decida dónde ubicar las figuras.
- Puede también darle a la figura un título, una etiqueta y así ser referenciado con \ref.

```
\documentclass{article}
\usepackage{graphicx}
\begin{document}
La Figura \ref{fig:logo}
muestra \ldots
\begin{figure}
\centering
\includegraphics[%
 width=0.3\textwidth]{logo_la}
\caption{\label{fig:logo} unal.}
\end{figure}
\end{document}
```



Figure 1: unal.

La Figura 1 muestra . . .



- 1. Generalidades
- 2. Conceptos Básicos
- 3. Escritura matemática
- 4. Entornos y paquetes
- 5. Documentos estructurados
- 6. Figuras
- 7. Tablas
- 8. Bibliografías



- Las tablas en LATEX requieren un tiempo para acostumbrarse.
- El argumento especifica la alineación de las columnas left, right, right.

```
\begin{tabular}{lrr}
        & Cant. & Uni. \$ \\
                                                           Art.
                                                                    Cant.
                                                                            Uni. $
 Art.
                                                           DVD
                                                                            19.99
 DVD
        & 1
                & 19.99 \\
                                                           Sonido
                                                                            39.99
 Sonido & 2 & 39.99 \\
 Cable & 3 & 1.99
                                                           Cable
                                                                             1.99
\end{tabular}
```

 También se especifican las líneas verticales; utilice el comando \hline para las líneas horizontales.

```
\begin{tabular}{||1|r|r|} \hline
Art. & Cant. & Uni.\$ \\hline
DVD & 1 & 19.99 \\
Sonido & 2 & 39.99 \\
Cable & 3 & 1.99 \\hline
end{tabular}
```

Art.	Cant.	Uni.\$
DVD	1	19.99
Sonido	2	39.99
Cable	3	1.99



- 1. Generalidades
- 2. Conceptos Básicos
- 3. Escritura matemática
- 4. Entornos y paquetes
- 5. Documentos estructurados
- 6. Figuras
- 7. Tablas
- 8. Bibliografías





Colocar las referencias en un archivo .bib en el formato de base de datos 'bibtex':

```
@Article{Jacobson1999Towards,
 author = {Van Jacobson},
 title = {Towards the Analysis of Massive Multiplayer Online
          Role-Playing Games },
 journal = {Journal of Ubiquitous Information},
 Month = jun.
 Year = 1999.
 Volume = 6.
 Pages = \{75 - -83\}
@InProceedings{Brooks1997Methodology.
 author = {Fredrick P. Brooks and John Kubiatowicz and
            Christos Papadimitriou}.
 title = {A Methodology for the Study of the
          Location-Identity Split}.
 booktitle = {Proceedings of OOPSLA}.
 Month = iun.
 Year = 1997
```

• La mayoría de los gestores de referencias pueden exportar al formato bibtex.





• Cada entrada en el archivo .bib tiene una *clave* que puede usar para ser citado en el documento. Por ejemplo, Jacobson1999Towards es la clave para este artículo:

```
@Article{Jacobson1999Towards,
  author = {Van Jacobson},
  ...
}
```

- Es recomendable utilizar una clave basada en el nombre, año y título del artículo.
- LATEX puede formatear automáticamente sus citas en el texto y generar una lista de referencias; basados en estilos estándares, y hasta se pueden diseñar sus propios estilos.





- Utilice el paquete natbib 1 con \citet y \citep.
- Las referencias bibliográficas van al final del texto con el comando \bibliography, y luego se especifica el estilo con \bibliographystyle.

```
\documentclass{article}
\usepackage{natbib}
\begin{document}
\citet{Brooks1997Methodology} muestra
que \ldots. Evidentemente todos
los n\'umeros impares son primos
\citep{Jacobson1999Towards}.
\bibliographv{bib-example}
% Siendo 'bib-example' el nombre
% de su archivo bib
\bibliographystyle{plainnat}
Intente cambiar a abbrunat
\end{document}
```

Brooks et al. [1997] muestra que . . . . Evidentemente todos los números impares son primos [Jacobson, 1999].

#### References

Fredrick P. Brooks, John Kubiatowicz, and Christos Papadimitriou. A methodology for the study of the location-identity split. In *Proceedings of OOPSLA*, June 1997.

Van Jacobson. Towards the analysis of massive multiplayer online role-playing games. Journal of Ubiquitous Information, 6:75–83, June 1999.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Hay un nuevo paquete con más características llamado biblatex pero la mayoría de las plantillas para artículos todavía utiliza natbib.