## Introducción a Python

Comandos básicos y gráficas en Python

#### Luis Alejandro Morales, Ph.D.

lmoralesm@unal.edu.co

Facultad de Ingeniería Universidad Nacional de Colombia

March 21, 2024





#### 1. Generalidades

2. Comandos básicos en Python

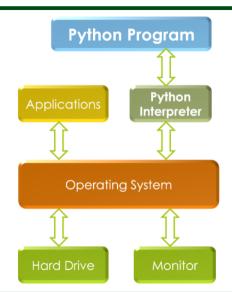
3. Graficas en Python



Python es un lenguaje de programación interpretado, orientado a objetos, de alto nivel y con semántica dinámica. Sus estructuras de datos integradas de alto nivel, combinadas con escritura dinámica y enlace dinámico, lo hacen muy atractivo para el desarrollo rápido de aplicaciones, así como para su uso como lenguaje de secuencias de comandos o para conectar componentes existentes. La sintaxis simple y fácil de aprender de Python enfatiza la legibilidad y, por lo tanto, reduce el costo de mantenimiento del programa. Python admite módulos y paquetes, lo que fomenta la modularidad del programa y la reutilización del código. El intérprete de Python y la extensa biblioteca estándar están disponibles en formato fuente o binario sin costo para todas las plataformas principales y se pueden distribuir gratuitamente.

## ¿Como se ejecuta python en su computador?

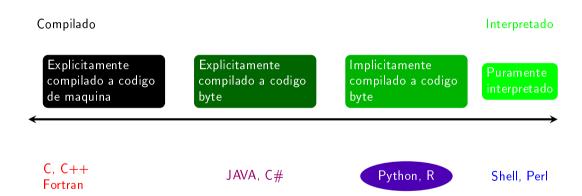




- Python programs no se ejecutan directamente en el sistema opertativo (OS).
- Otro programa llamado interprete o máquina virtual toma el programa y lo pasa (ejecución) a lenguage de maquina (entendido por el OS).
- Aqui se escribiran programas ejecutados por el interprete.

# ¿Que tipo de lenguage es Python?





L.M. (UNAL) | Introducción a Python | March 21, 2024 | 5 | 20

# ¿Para que sirve Python y sus ventajas?



#### Untilidades de Python

- Science: Deterministic and statistical modelling
- Instrumental control
- Embedded systems
- Web services
- On-line games

#### Ventajas de Python

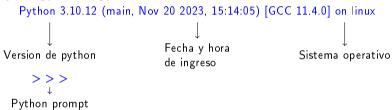
- Relativamente facil de aprender
- Gran numero de librerias
- Versatil e independiente de la plataforma
- Comunidad con fuerte soporte



- Python tiene dos versiones:
  - 2.x: Version más antigua, carece de mantenimiento.
  - 3.x; Version reciente, con suporte actual.
- Minimo hardware requerido: > 4GB de RAM, > 5 GB de disco duro libre (para la instalación de librerias se requier más espacio)
- Unix/Linux y Mac OS, Python viene instalado por defecto,:)
- MS Windows
  - Descargar el installador de Python en (https://www.python.org/downloads/windows/)
  - Ejecutar el installador pytho3.x.x.exe
  - Personalizar la instalación
  - Installar Python
  - Verificar la installación: Busque cmd y escriba python -version



- 1. Ejecutar comandos y codigos directamente desde el interprete de Python
  - 1.1 Abra la termninal (busque cmd)
  - 1.2 Ejecute python3 o python. Producirá:



- 2. Correr programas escritos en un archivo (e.g. myprogram.py)
  - 2.1 Abra la termninal (busque cmd)
  - 2.2 Para ejecutar el programa: python3 myprogram.py o python myprogram.py



1. Generalidades

2. Comandos básicos en Python

3. Graficas en Python

### Tipos de datos en Python



10 | 20

## Objetos en Python



L.M. (UNAL) | Introducción a Python | March 21, 2024 | 11 | 20

## Condicionales en Python



L.M. (UNAL) | Introducción a Python | March 21, 2024 | 12 | 20

## Loops en Python



L.M. (UNAL) Introducción a Python March 21, 2024 13 | 20

#### Leer datos externos



L.M. (UNAL) Introducción a Python March 21, 2024 14 | 20

#### Imprimir datos en Python



#### Outline



1. Generalidades

2. Comandos básicos en Python

3. Graficas en Python

#### Paquetes



17 | 20

#### Graficar datos



18 | 20

# Atributos de las graficas



19 | 20

## Multiples axes en una grafica



20 | 20