

TP : Programmation orientée objet

Problème :

Il s'agit d'un programme Java pour afficher la transaction ATM (guichet automatique).

L'utilisateur choisira l'une des options disponibles comme entrée. Différents cas utilisant un boîtier de commutation ont été fournis pour différentes opérations comme le retrait, le dépôt et le solde du chèque.

Ecrivez une class ATM qui permet à l'utilisateur de retirer, déposer ou vérifier son solde, la sortie de votre programme doit être comme suivant :

Output:

```
$ javac ATM_Transaction.java
$ java ATM_Transaction

Guichet automatique
Choisissez 1 pour retirer
Choisissez 2 pour le dépôt
Choisissez 3 pour vérifier le solde
Choisissez 4 pour EXIT

Choisissez l'opération que vous souhaitez effectuer: 1
Entrez l'argent à retirer: 2000
Veuillez récupérer votre argent

Guichet automatique
Choisissez 1 pour retirer
Choisissez 2 pour le dépôt
Choisissez 3 pour vérifier le solde
Choisissez 4 pour EXIT
Choisissez l'opération que vous souhaitez effectuer: 3
Solde: 3000

Guichet automatique
Choisissez 1 pour retirer
Choisissez 2 pour le dépôt
Choisissez 3 pour vérifier le solde
Choisissez 4 pour EXIT
Choisissez l'opération que vous souhaitez effectuer: 4
```