# OSVRT NA PREDAVANJE KAPACITET I HISTOGRAM SLIKE

## KAPACITET ILI VELIČINA SLIKE U MEMORIJI

- Kapacitet slike → veličina slike u memoriji.
- Često se još naziva i "težina" slike, opterećenje ili workload.
- Opterećenje slike dolazi iz broja bita po jednom pikselu. → Što je veći broj piksela, slika će biti teža za prijenos.
- Zamislimo da imamo sliku 4x4 →odnosno 16 piksela.
  - → Svaki taj piksel je određene sivoće
  - → Svaki taj piksel je kodiran sa 8 bita (8 bit = 1 B (bajt)).
  - → Iz ovoga slijedi da je slika teška 16 B. (s obzirom na to da imamo 4x4 piksela=16 piksela, a svaki piksel težak je 16 B).
  - → Na svakom pikselu možemo imat 2<sup>8</sup> sivih razina=256.



- Ima 400x600 piksela → 240 000 piksela (p).
- 1 p troši 1 B→240000 B.
- Taj broj potrebno je prebaciti u kilobajtove (KB)→ broj 240 000 podijelimo s 1024. (1 K = 1024 = 210).
- 240 000 B: 1024 = 234.4 KB.

### Primjer- 1-bitna slika

• 400x600 [p] = 240 000 [p] \*= 240 000 b \*\*= 30 000 B \*\*\*= 29,3 KB

\*\*Da bismo taj broj pretvorili u bajtove (B), broj 240 000 podijeli s 8 →240 000 : 8 = 30 000

\*\*\*Da bismo se prebacili u KB, broj 30 000 podijeli s 1024 <del>-></del> 30 000 : 1024 = 29,3

#### Primjer: RGB slika

Red- 8 bita

Green- 8 bita = 24 bita  
Blue- 8 bita = 
$$400x600 \text{ p} \rightarrow 234.4 \text{ x} = 703.2 \text{ kB}$$

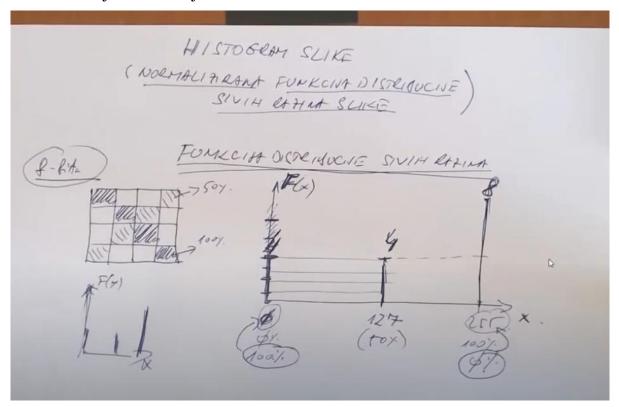
#### Primjer: CMYK

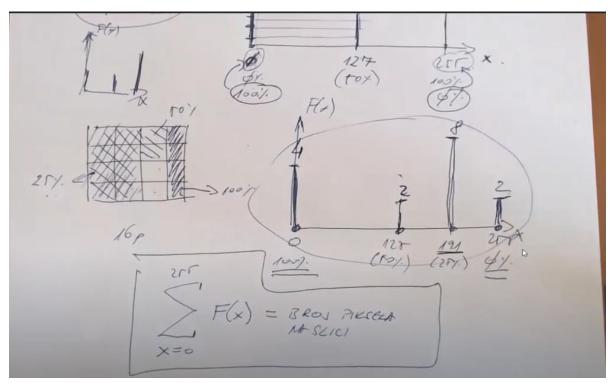
Četverokanalna slika c8+m8+y8+k8=32 bitova  $400x600 \text{ p} \rightarrow 234,4 \text{ x 4= 937,6 kB}$ 

<sup>\*1</sup> piksel troši samo 1 bit. Bit se označava s b.

### **HISTOGRAM SLIKE**

- Histogram slike je normalizirana funkcija distribucije sivih razina slike.
- Histogram je graf koji prikazuje distribuciju sivoće piksela, normalizirana funkcija distrubucije svih razina slike





## HISTOGRAM SLIKE:

