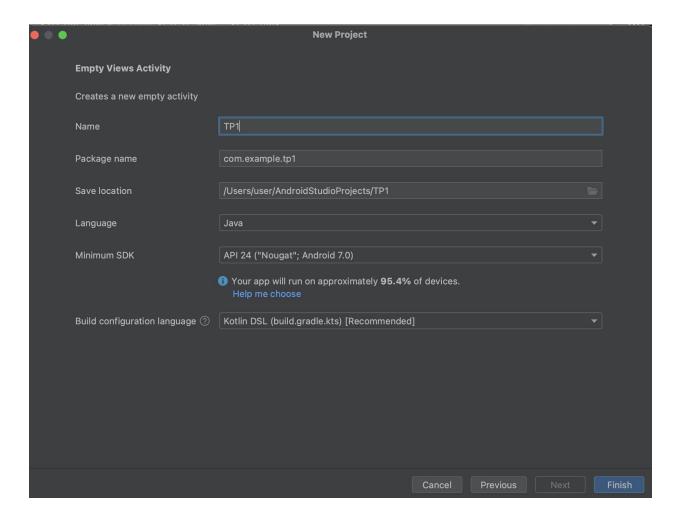
Rapport projet dev mobile

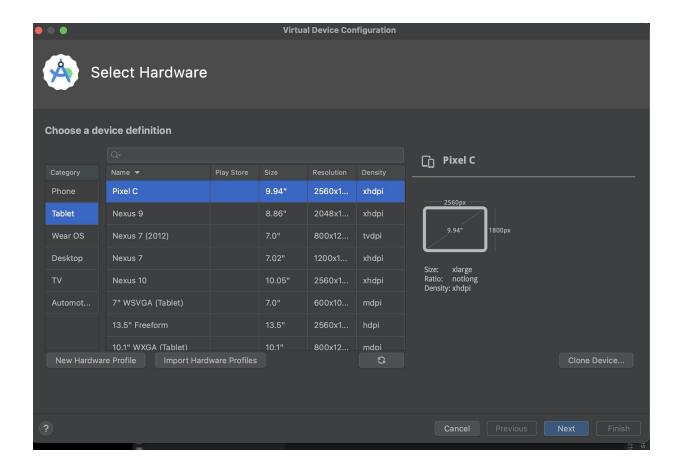
Mouhamadou Lamine Thiaw

Partie I: Initialisation du projet

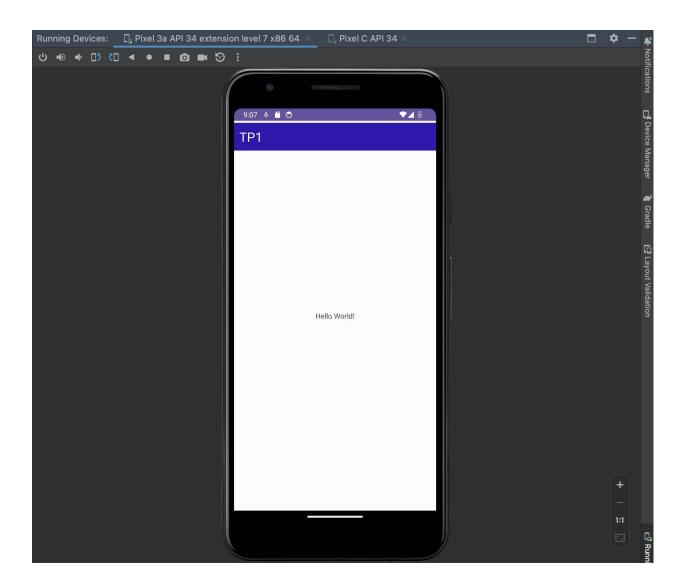
1. Créer un projet TP1 utilisant Empty Activity



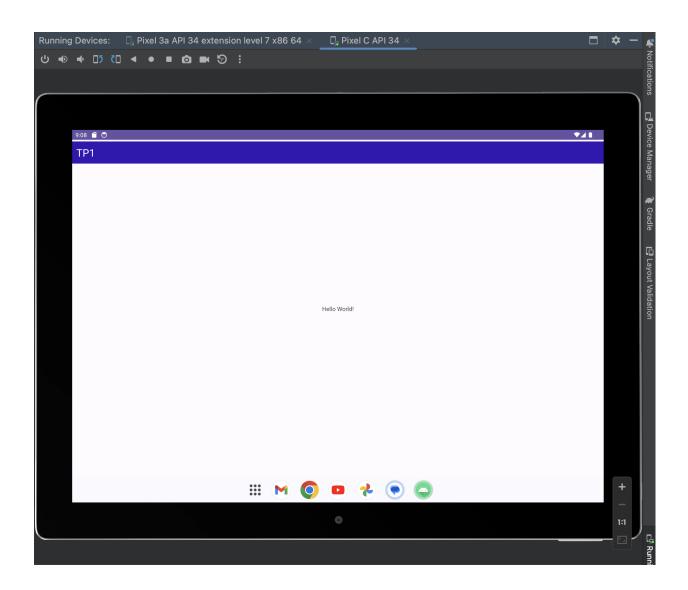
2. Créer 2 emulateurs si vous en avez pas (un téléphone et une tablette)



3. Exécuter l'application sur l'émulateur téléphone puis sur l'émulateur tablette. Sur téléphone



Sur tablette:



Partie 2 : Créer un thème sombre et un thème claire

4. Choix des couleurs : aller sur le site de l'ept puis récupérer les codes couleur marron puis beige de l'EPT

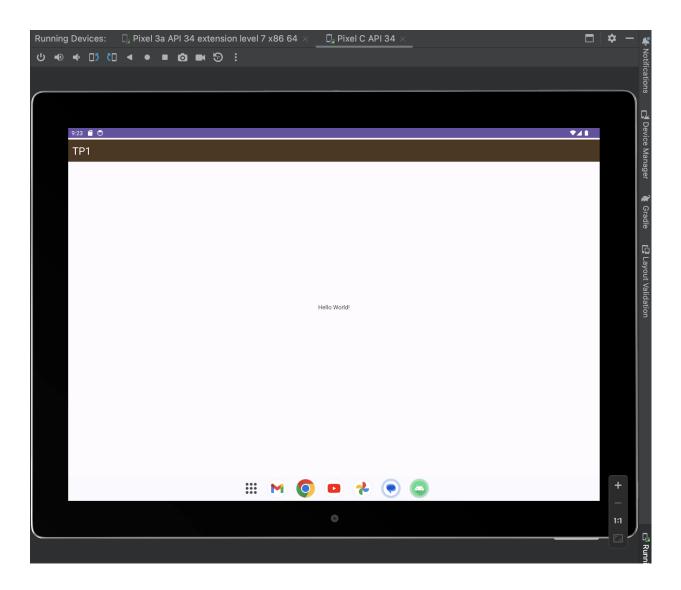
Sur le site de l'EPT les codes couleurs marrons et beige sont respectivement : marron :

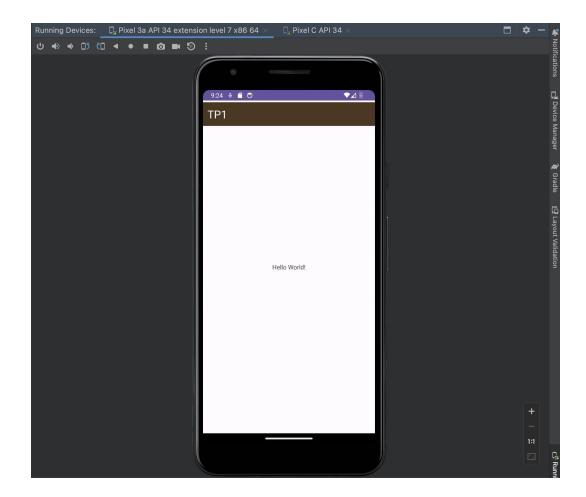
•#FF4D3721

•beige: #FFC5B083

5. Mettre la couleur primaire de l'application à Marron et la couleur secondaire a beige puis tester que vous avez les écrans suivants

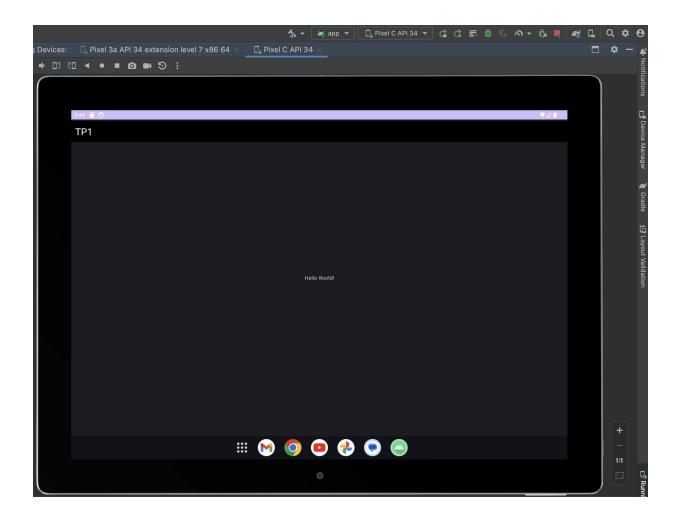
Mode clair:



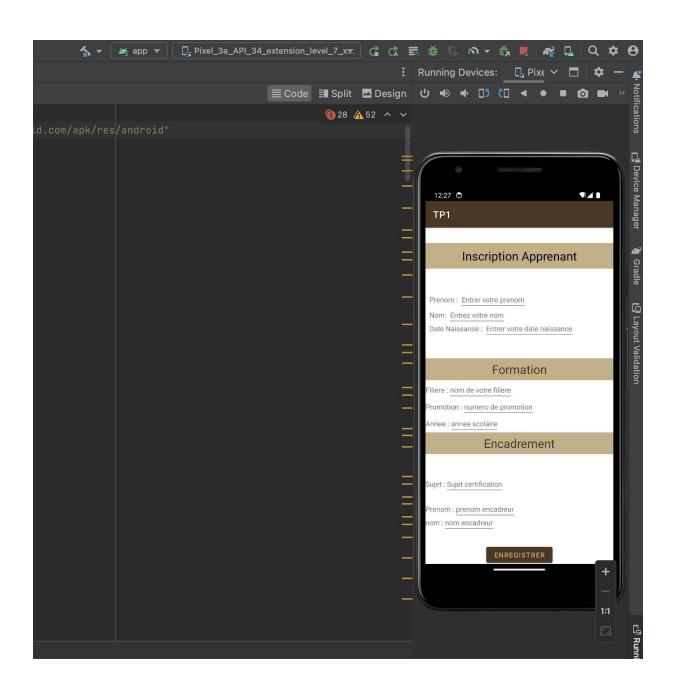


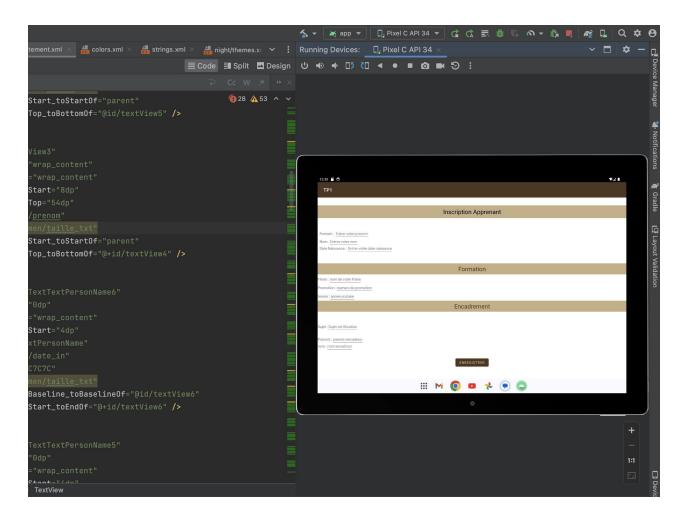
Mode sombre:



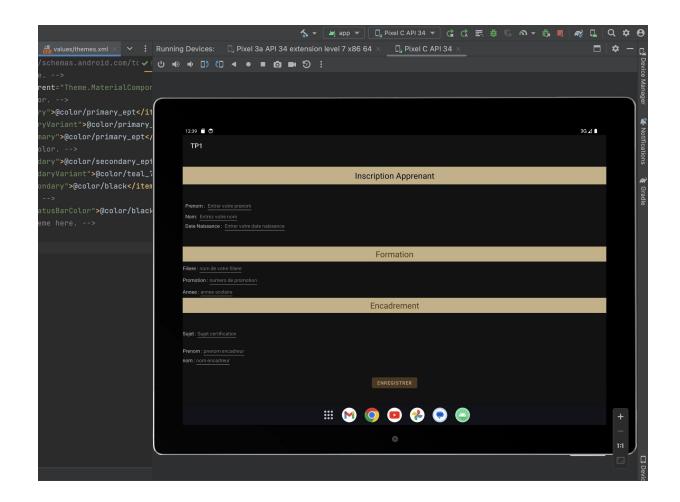


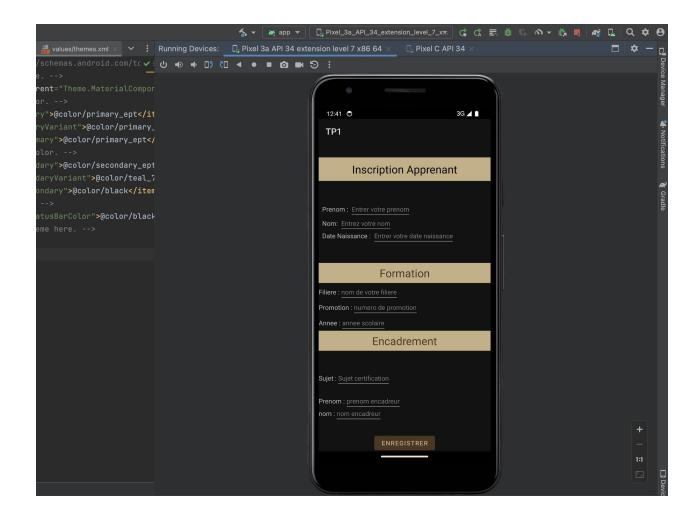
Partie 3:





Mode sombre:





Traduction anglais:

