

## **Projet Final Backend FrontEnd Master 1**

Vous travaillez dans une entreprise de transfert d'argent (YONEL), on vous demande de mettre en place un système de paiement sécurisé.

L'entreprise est basée au Sénégal crée ses propres transactions et les paye à l'intérieur du pays et ils veulent des partenaires internationaux pour pouvoir recevoir de l'argent venant de n'importe quel pays vers le Sénégal.

Une transaction comporte le montant à recevoir, la date d'envoi, les frais, le montant total donné par l'envoyeur(frais + montant à recevoir), le statut de la transaction(Paid, Transmitted, Payable, Cancelled), le pays de destination, pays d'origine, devise destination, devise origine. Une transaction est liée à une devise qui est définie comme suit(code iso3, nom de la devise, symbole si ça existe) et une devise est liée à un pays qui est défini comme suit (code iso2 du pays, nom du pays), un pays est lié à une ville(nom de la ville, code iso2 de la ville).

La transaction est liée à 0 ou un paiement, qui est défini comme suit (date du paiement, numéro de la pièce, nom complet du récepteur, type piece).

Une transaction est émise par un émetteur(nom, prénom, phone, email, date de naissance, lieu de naissance) et doit être reçue par un récepteur qui a les mêmes informations que l'émetteur.

Les partenaires de YONEL sont considérés comme des agences principales(code, nom, statut [actif, inactif]) qui peut avoir plusieurs sous agences(code de sous l'agence, nom, adresse, city, country, phone, email) qui à son tour à plusieurs users qui peuvent utiliser l'api(login, password, key).

Yonel discute avec ses partenaires (les agences) sur les frais, et les frais sont définis selon la devise d'origine et la devise de destination.

Une transaction prend les états suivants: si toutes les informations de la transaction sont correctes, elle doit être à l'état Transmitted, au bout de 40 secondes à l'état payable, et si la transaction est payée doit passer à l'état Paid.

La transaction passe à l'état Cancelled si elle est annulée par l'envoyeur ou si les infos ne sont pas correctes.

Chaque agence principale à sa balance (montant) avec ses sous agences.

A chaque transaction créée et payer on débite la balance.

**NB:** L'api peut être utilisé sur la plateforme et aussi par les partenaires