Note tuto react :

Installation :

Copié package.json et tsconfig.json

Et lancer npm i

-Dans tsconfig.json dans le include on spécie notre src ou se trouve nos code :

-danst index.tsx on définit labas ou on inject le contenue de notre App.tsx dans le index.html

State

Représente les données internes d’un composant et peut être modifié par rapport au interaction de l’utilisateur.

Exemple : const [name, setName]= useState('React');

Cycle de vie:

Hook effet permet de les définir 1-3

Boucle :

Boucle for n’éxiste pas dans notre jsx :

On peut utiliser : key est obligatoire on peut utiliser comme valeur de key index

<ul>

    {pokemons.map((pokemon)=>(

      <li key={pokemon.name}>{pokemon.name}</li>

    ))}

  </ul>

-recupérer simplement les donnés qu’on a besoins :

{pokemons.map(({id,name,picture,created})=>(

          <div className='col s6 m4' key={id}>

            <div className='card horizontal'>

              <div className='card-image'>

                <img src={picture} alt={name} />

              </div>

              <div className='card-stacked'>

                <div className='card-content'>

                  <p>{name}</p>

                  <p> <small>{created.toString}</small></p>

                </div>

              </div>

            </div>

          </div>

      ))}

IF aussi n’existe pas :

{age>18(vous etes majeur) :(vous etes mineur)} ;

Les props :

Il permet de découper notre application en composants enfin qu’ils communiquent entre eux

-Pour un Props nous avons besoins d’un composant parent et fils

Appeler un composants  dans le App.tsx:

 return (

<PokemonList />

 )

2.3

Helpers extensions .ts

HOOk personnalisé :

Dont son nom commence par use

ROOT : 2.31