Fiche d'investigation de fonctionnalité

Fonctionnalité : Recherche de recettes Fonctionnalité #1

Problématique:

Filtrage des recettes dans l'interface utilisateur, l'utilisateur doit pouvoir accéder rapidement à la recette correspondant à sa recherche

Option 1 : Programmation fonctionnelle (annexe 1)

Utilisation des méthodes de l'objet Array (forEach, Filter...)

Emploi ici de la méthode « filter » qui filtre les recettes suivant la saisie effectuée et les correspondances trouvées dans le nom ou la description ou les ingrédients de la recette. La recette trouvée est ajoutée à un tableau qui servira à l'affichage des recettes.

De ce tableau, les différentes listes ingrédients, ustensiles et appareils sont mises à jour.

Avantages

- code plus robuste et plus stable
- moins de lignes de code
- version plus performante

Inconvénients

- code moins lisible

Saisie de 3 caractères minimum dans le champ de recherche principal

Option 2 : Programmation native (annexe 1)

Utilisation des boucles (for ...).

Ici utilisation de « for » qui itère sur le tableau des recettes et cherche s'il existe une correspondance entre la saisie, et le nom ou la description ou un des ingrédients de la recette. Si oui, la recette en question est ajoutée à un nouveau tableau qui servira à l'affichage des recettes trouvées.

De ce tableau, les différentes listes ingrédients, ustensiles et appareils sont mises à jour également

Avantages

- code plus lisible et plus facile à comprendre

Inconvénients

- code moins stable, moins performant
- version plus lente

Saisie de 3 caractères minimum dans le champ de recherche principal

Solution retenue

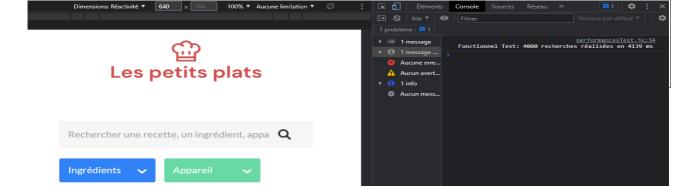
Tests effectués sur 4000 recettes :

Tests avec console.time:

algorithmPerformance()

- itération **fonctionnelle** avec "**filter**" : 4139 ms (en moyenne)
- boucle **native** avec for : 4356 ms (en moyenne)

Notre choix se porte donc sur l'option 1, la programmation fonctionnelle avec Filter







Résultats JSBENCH

