## **Software-Architektur I**

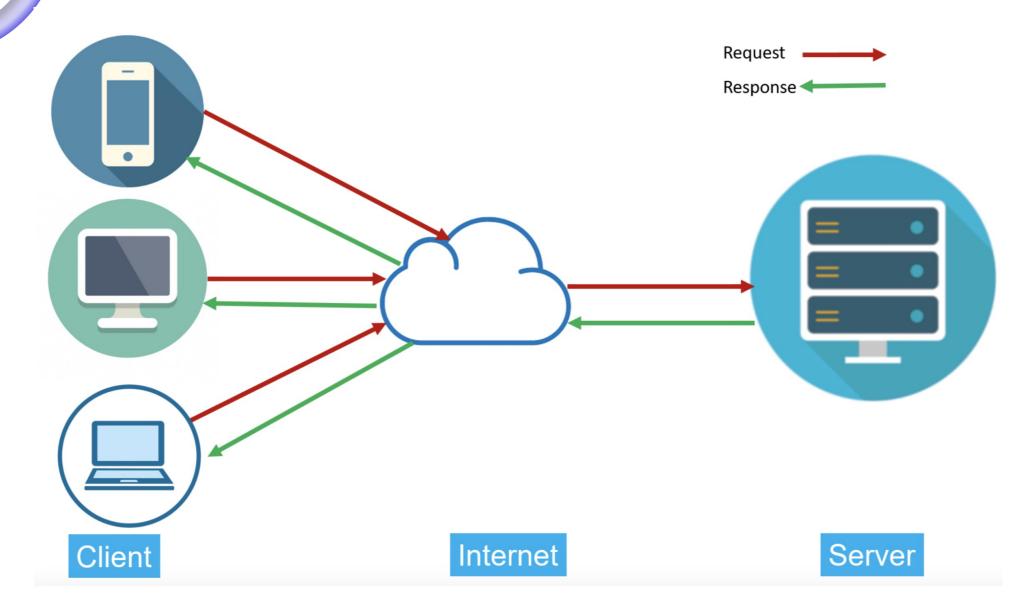


Bild: bytesofgigabytes.com

miro

Die Software-Architektur unseres Systems basiert auf die klassische Client-Server-Architektur. Hierbei handelt es sich um eine dezentrale Architektur, bei der ein Client Anfragen (engl. Request) an einen Server sendet, der daraufhin Daten zurückgibt (eng. Response).