



# 01

웹 프로그래밍과 HTML5 개요

# 강의 목표

1. 웹의 기본 개념과 구조를 이해한다.
2. 웹 서버와 웹 브라우저의 상호 관계를 이해한다.
3. 웹 문서와 기존의 전자 문서와의 차이점을 이해한다.
4. 웹 페이지를 구성하는 HTML, CSS, 자바스크립트의 3 요소를 이해한다.
5. HTML5의 목적과 기능을 안다.
6. HTML5로 웹 페이지를 작성하는 과정을 알고 필요한 도구를 안다.

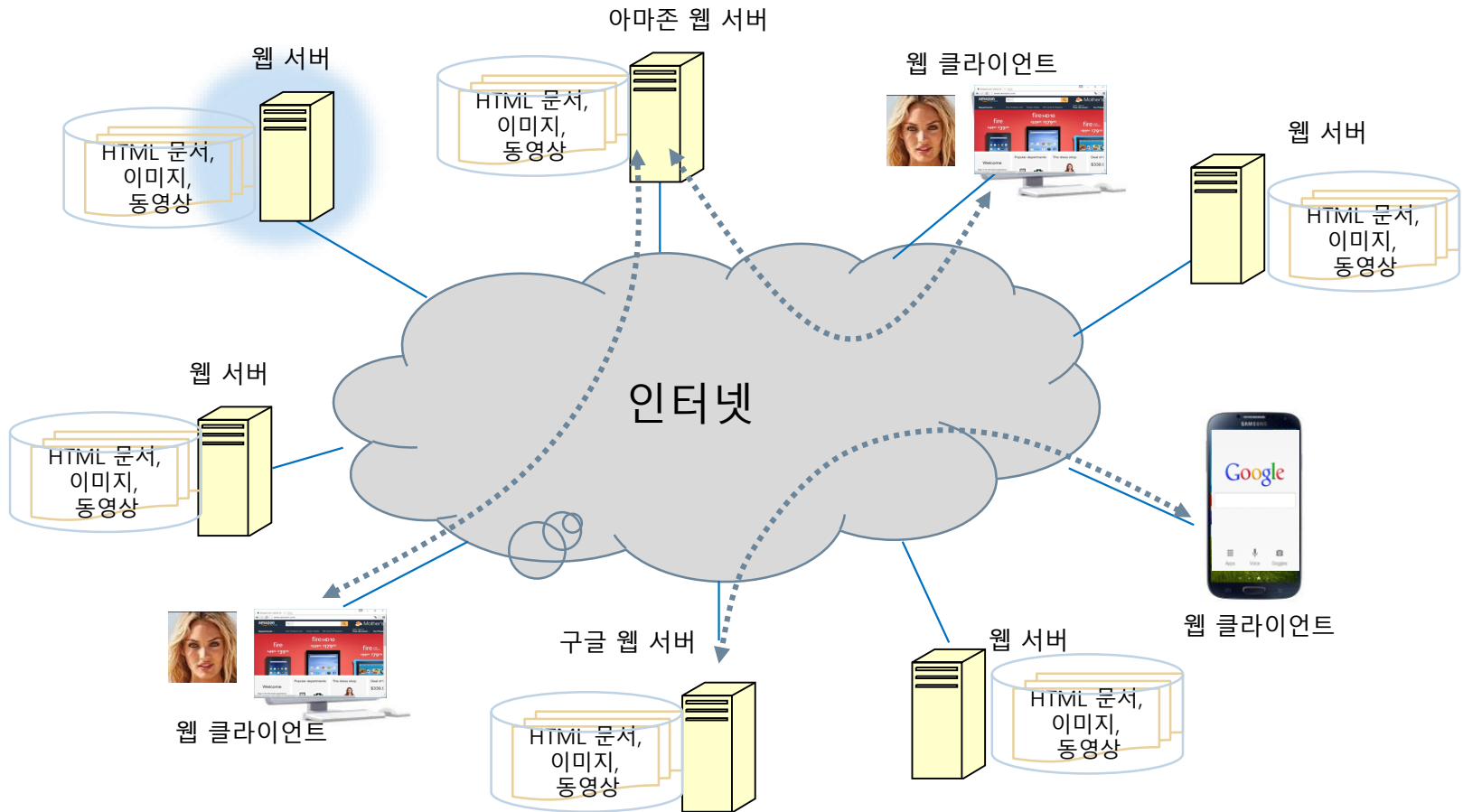
# 웹의 기본 목적과 구성

3

- 웹의 기본 목적
  - ▣ 다른 여러 컴퓨터에서 문서를 공유하거나 보는 목적
  - ▣ 웹에서 다루는 문서를 웹 문서라고 부름
- 웹의 구조
  - ▣ 인터넷을 활용하여 거미줄처럼 연결된 정보 소통 망, World Wide Web
    - 웹 문서를 인터넷 상의 컴퓨터들끼리 주고 받는 네트워크 시스템
- 웹의 구성
  - ▣ 웹 서버와 웹 클라이언트 컴퓨터들로 구성
  - ▣ 웹 서버
    - 웹 사이트를 탑재하는 컴퓨터. 구글([www.google.com](http://www.google.com)), 네이버([www.naver.com](http://www.naver.com)) 등
    - 웹 문서, 이미지, 동영상 등의 데이터 저장 관리
    - 웹 클라이언트의 요청을 받아 웹 문서 전송
    - 웹 서버로 작동하도록 하는 소프트웨어 실행
  - ▣ 웹 클라이언트
    - 사용자 인터페이스 담당
    - 웹 서버에 웹 문서를 요청하고 받아 사용자에게 출력

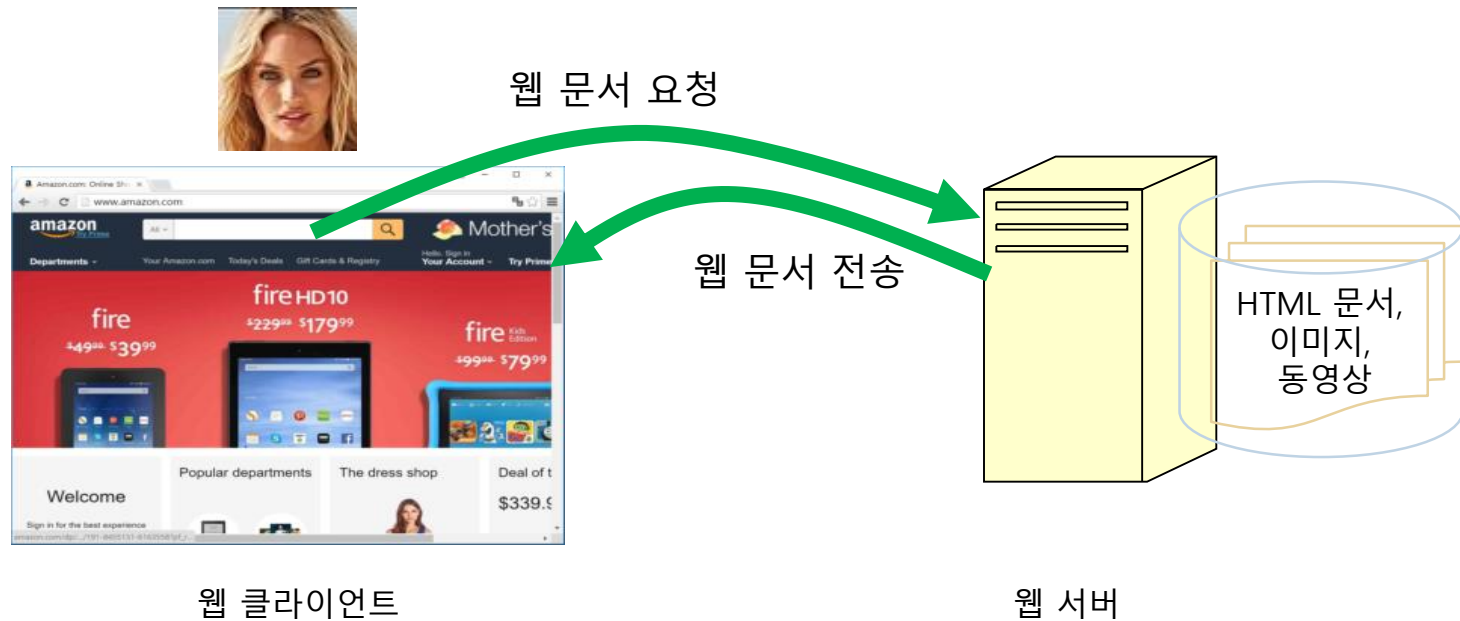
# 웹 서버와 웹 클라이언트로 이루어진 웹

4



# 웹 서버와 웹 클라이언트의 작동

5



# 인터넷과 웹은 다르다

6

## □ 인터넷

- 웹의 개념이 나오기 전부터 만들어진 컴퓨터 연결 네트워크
  - 1969년 미 국방성 고등 연구 계획국(ARPA)
  - 여러 대학들과 계약 업체 사이의 컴퓨터 연결
- 컴퓨터마다 고유한 주소(IP 주소, 113.198.80.208)를 부여하여 컴퓨터 구분
- 인터넷을 활용하는 응용 서비스 사례
  - 전자우편(e-mail)
  - 뉴스(news)
  - 파일 전송(ftp)
  - 채팅(Internet Relay Chat)
  - 메신저(Messenger)
  - P2P(Peer to Peer)
  - 스트리밍 서비스(Streaming Service)
  - 인터넷 전화기(Internet Phone)
  - 월드 와이드 웹(World Wide Web)

## □ 월드 와이드 웹, 웹(WWW)

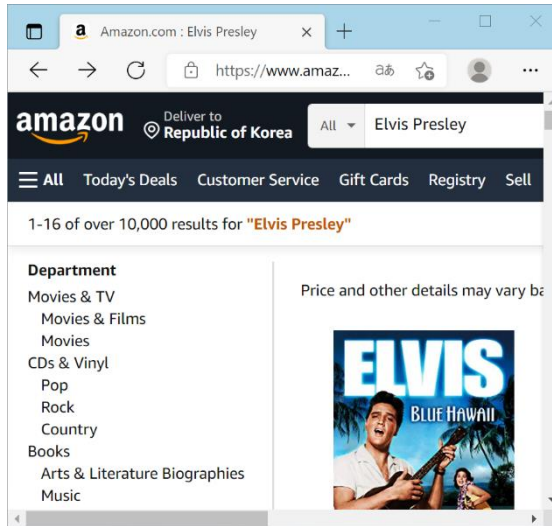
- 인터넷을 활용하는 응용 서비스 중의 하나
- 웹 서버와 웹 브라우저로 구성되는 정보 전달 및 공유 서비스
- 인터넷이 고속도로라면 웹은 고속도로 망을 이용한 물류 산업

# 웹 브라우저의 종류

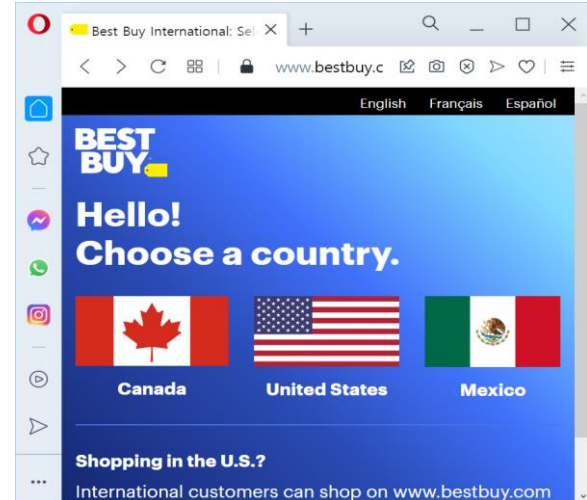
7



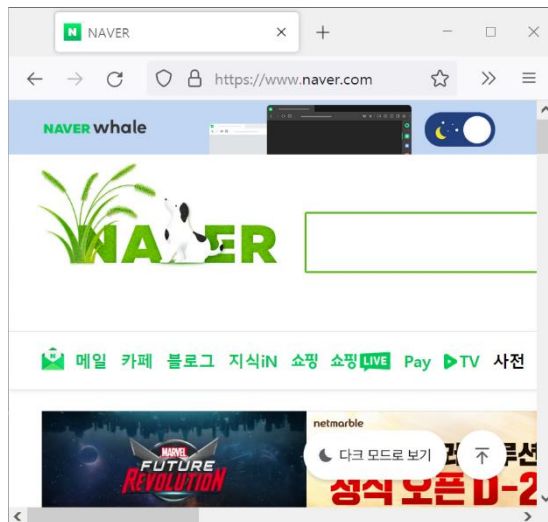
마이크로 소프트  
엣지



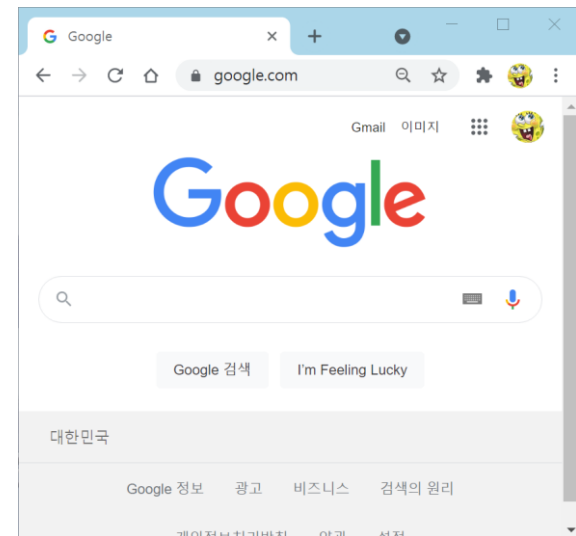
오페라



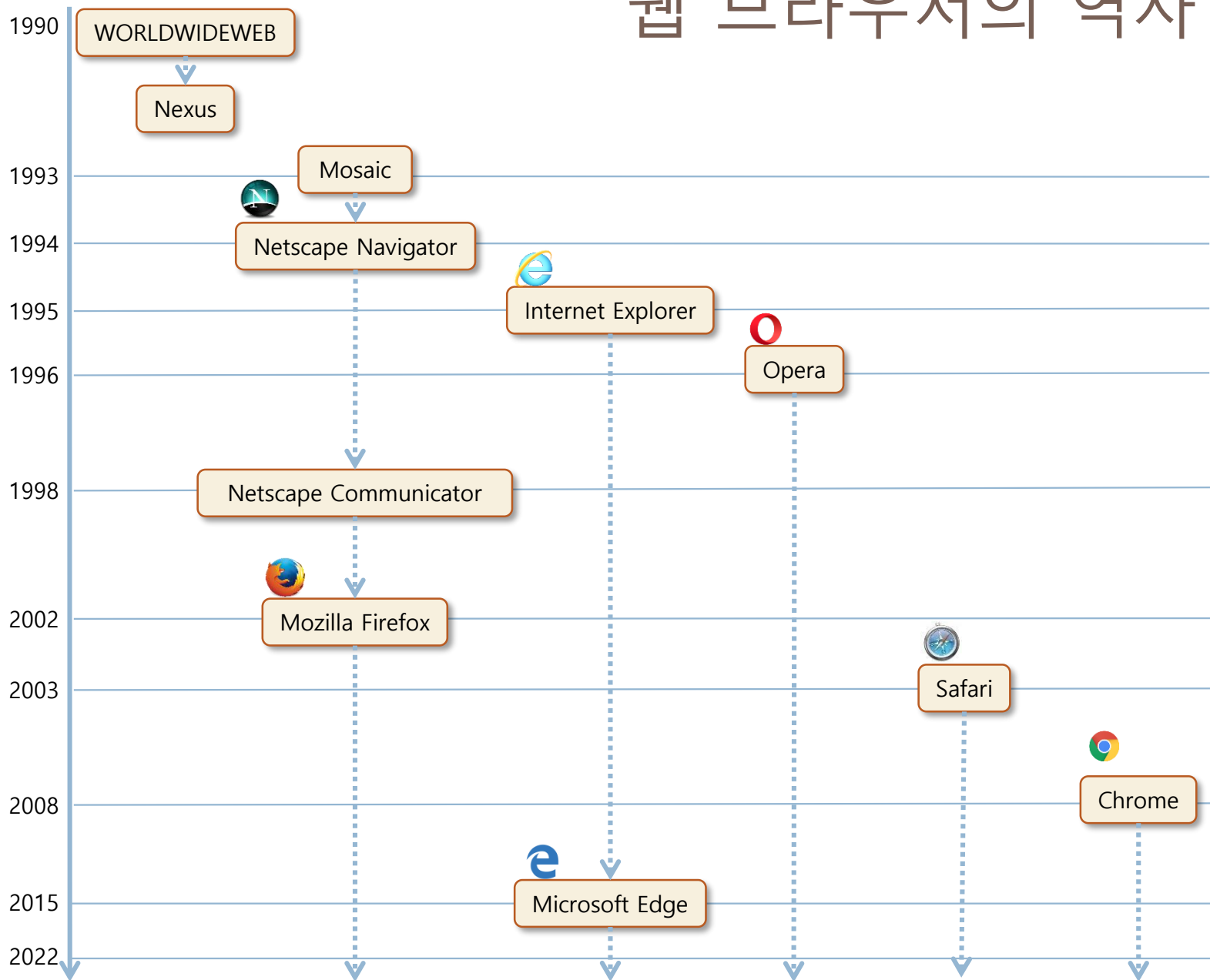
파이어폭스



크롬



# 웹 브라우저의 역사





# 최초의 웹 브라우저, WorldWideWeb

9

- 웹 개념 창시자, Tim Berners-Lee가 개발
- 이후 Nexus로 개명



출처) Wikipedia

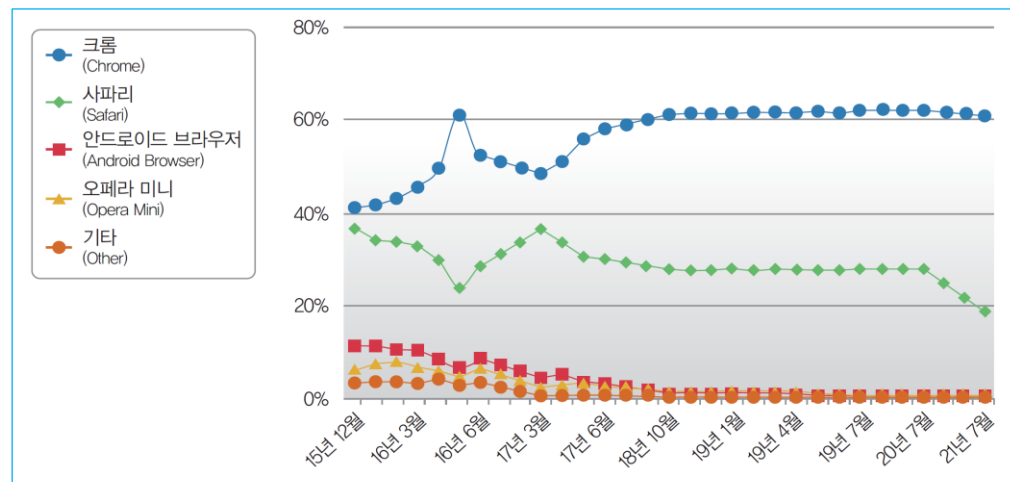
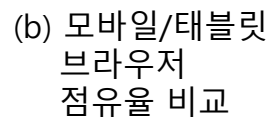
# 여러 웹 브라우저의 특징

10

- Netscape Navigator
  - ▣ 일반인도 쉽게 사용하도록 GUI를 갖춘 최초의 브라우저
  - ▣ 1993년 Marc Andreessen 개발. Netscape 사 창업
- Internet Explorer
  - ▣ 1995년 마이크로소프트에서 개발
  - ▣ 윈도우 운영체제에 끼워 배포하여 순식간에 Netscape 잠식
- Opera
  - ▣ 1994년 오페라 소프트웨어에서 개발. 1996년에 출시
  - ▣ 프로그램 크기 작고, 렌더링 속도 빠름. 사용 미미
- Safari
  - ▣ 2003년 애플에서 개발. Mac OS와 모바일 iOS에서 실행
- Mozilla Firefox
  - ▣ 2002년 Mozilla 재단에서 개발. W3C의 표준안에 가장 충실
    - Mozilla 재단은 Netscape 사가 브라우저 소스를 공개하고 만든 재단
- Google Chrome
  - ▣ 2008년 구글에서 개발. 새로운 강자. 현재 가장 많이 사용되고 있음
- Microsoft Edge
  - ▣ 2015년 마이크로소프트에서 개발
    - Internet Explorer 업그레이드 중단

## 11

(a) 데스크톱  
브라우저  
점유율 비교

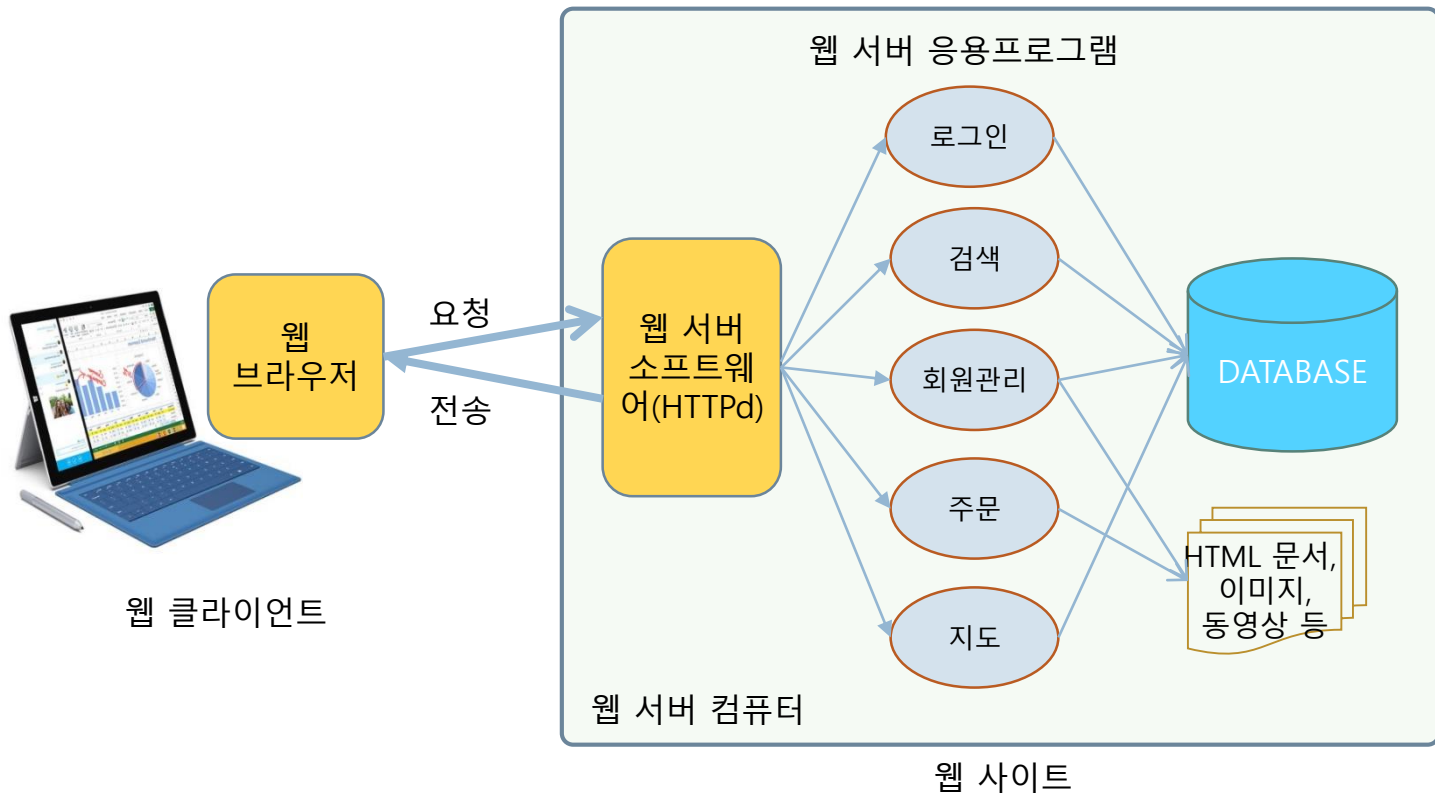


# 웹 사이트 구축

12

## □ 웹 사이트 구축

- ▣ 웹 서버로 사용할 컴퓨터에 웹 서버 소프트웨어 설치
- ▣ 웹 페이지, 동영상, 이미지 저장, 데이터베이스 설치
- ▣ 웹 서버 응용프로그램 개발 및 설치



# 웹 서버 소프트웨어

13

- 웹 서버 소프트웨어 기능
  - ▣ 웹 브라우저로부터 요청(웹 문서 혹은 검색) 해석
  - ▣ 필요한 웹 서버 응용프로그램 작동시키기
  - ▣ 웹 서버 응용프로그램의 실행 결과를 웹 브라우저로 전송
- 웹 서버 소프트웨어 종류
  - ▣ Apache사에서 만든 Apache
  - ▣ 마이크로소프트사에서 만들고 Windows NT에서만 실행되는 IIS
  - ▣ NGINX사에서 만든 nginx
  - ▣ 구글에서 만들고 구글 사이트에서 실행되는 GWS(Google Web Server)

# 웹 서버 응용프로그램

14

- 웹 사이트의 목적을 이행하는 서버 측 소프트웨어
  - ▣ 예) 검색 사이트 – 검색 웹 서버 응용프로그램 필요
  - ▣ 예) 번역 사이트 – 번역 웹 서버 응용프로그램 필요
  - ▣ 예) 회원 관리 사이트 – 회원 관리 웹 서버 응용프로그램 필요
- 웹 서버 응용프로그램 개발 언어
  - ▣ 서버용 자바스크립트
  - ▣ JSP(Java Server Page) – Java의 스크립트 언어
  - ▣ Java – 자바 서블릿
  - ▣ C/C++
  - ▣ PHP, Perl, Python 등

# 웹 문서와 전자 문서

15

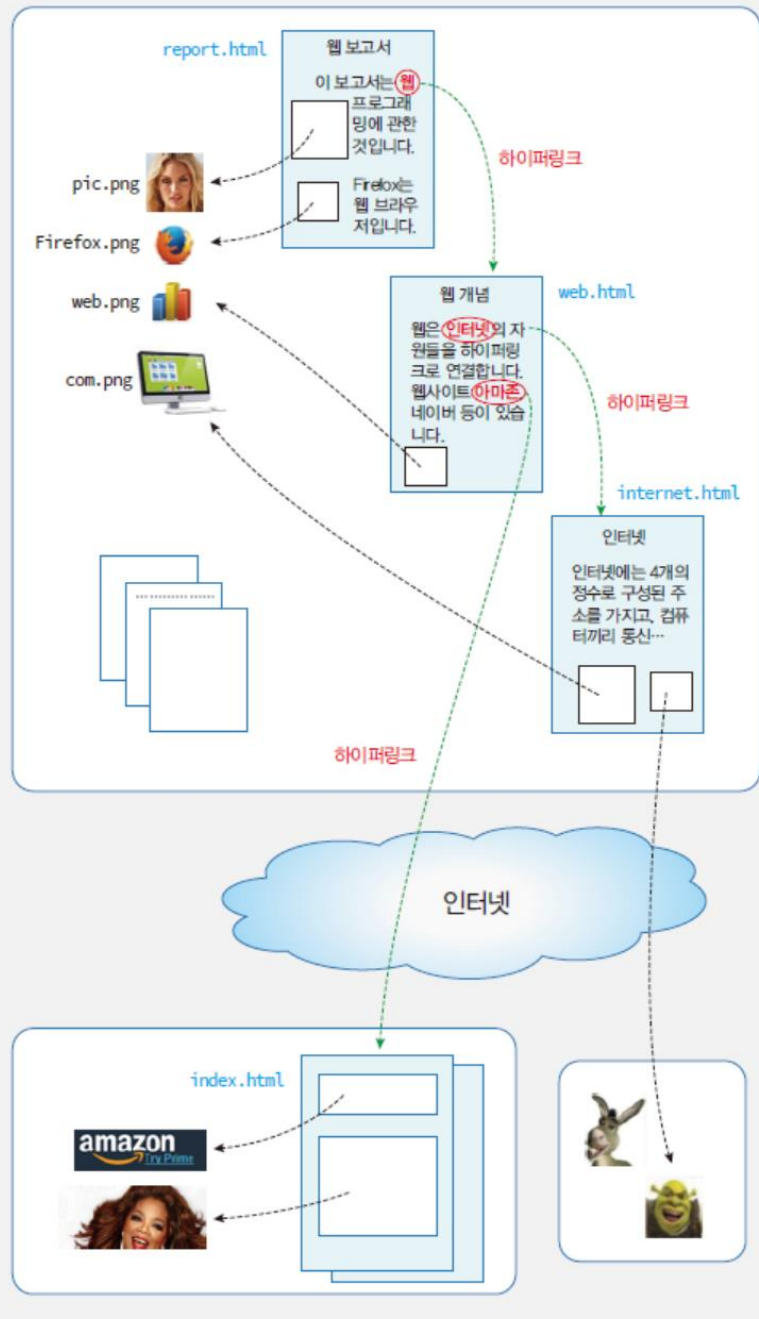
## □ 전자 문서

- 워드나 한글, 메모장 등으로 작성하고 볼 수 있는 문서
- 하나의 문서는 보통 하나의 파일로 저장
  - 페이지 별로 파일에 저장하지 않음
  - 텍스트 본문, 이미지, 오디오, 비디오 등을 모두 문서 내에 직접 저장

## □ 웹 문서

- HTML 언어로 작성/웹 브라우저로 보기
- 웹 문서는 페이지 단위로 파일에 분할하여 저장
  - 페이지 마다 하나의 파일에 나누어 작성되고 저장 - 웹 페이지
  - 각 페이지는 하이퍼링크로 연결
- 웹 페이지
  - 텍스트 만 저장 - 이미지, 그래픽, 동영상 등은 별도의 파일로 저장
  - 웹 페이지에 이미지, 그래픽, 동영상 파일의 이름으로 연결
- 웹 페이지들의 연결
  - 하이퍼링크(hyperlink) - 다른 웹 페이지의 주소를 가진 텍스트 정보
  - 웹 페이지들은 하이퍼링크로 상호 연결됨
- 웹 문서를 읽는 순서는 사용자가 결정
  - 웹 문서는 사용자가 하이퍼링크를 따라 웹 페이지 선택 - 내비게이션
  - 전자 문서는 문서를 만드는 사람이 결정

|         |   |
|---------|---|
| 페이지 1   | <p>웹 보고서</p> <p>이 보고서는 웹 프로그램밍에 관한 것입니다.</p> <p>Firefox는 웹 브라우저입니다.</p> |
| 페이지 2   | <p>웹 개념</p> <p>웹은 인터넷의 자원을 하이퍼링크로 연결합니다. 웹사이트, 아마존, 네이버 등이 있습니다.</p>    |
| 페이지 3   | <p>인터넷</p> <p>인터넷에는 4개의 정수로 구성된 주소를 가지고, 컴퓨터끼리 통신...</p>                |
| 페이지 4   | <p>.....</p>  |
| 페이지 ... | <p>.....</p>  |
| 페이지 n   | <p>.....</p>  |

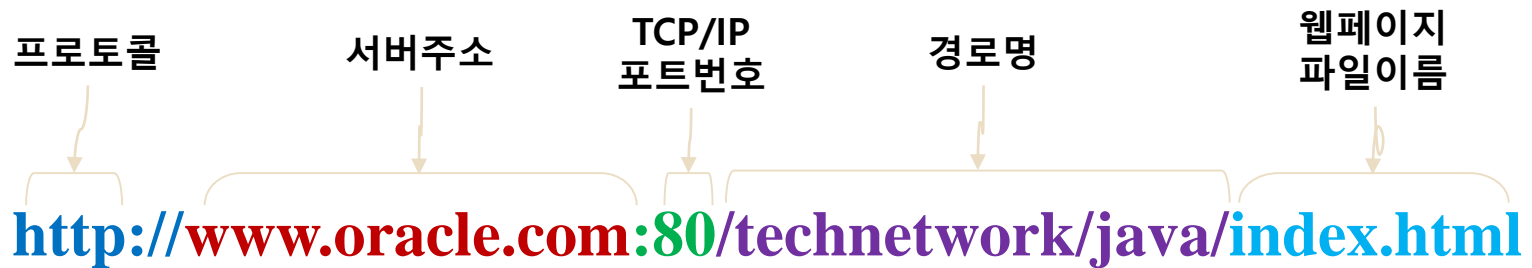


하나의 파일에 모든 요소가 저장되는 전자 문서와 페이지 단위로 분리하여 페이지들을 하이퍼링크로 상호 연결한 웹 문서를 비교하여 보여준다.



# 웹 페이지의 주소, URL

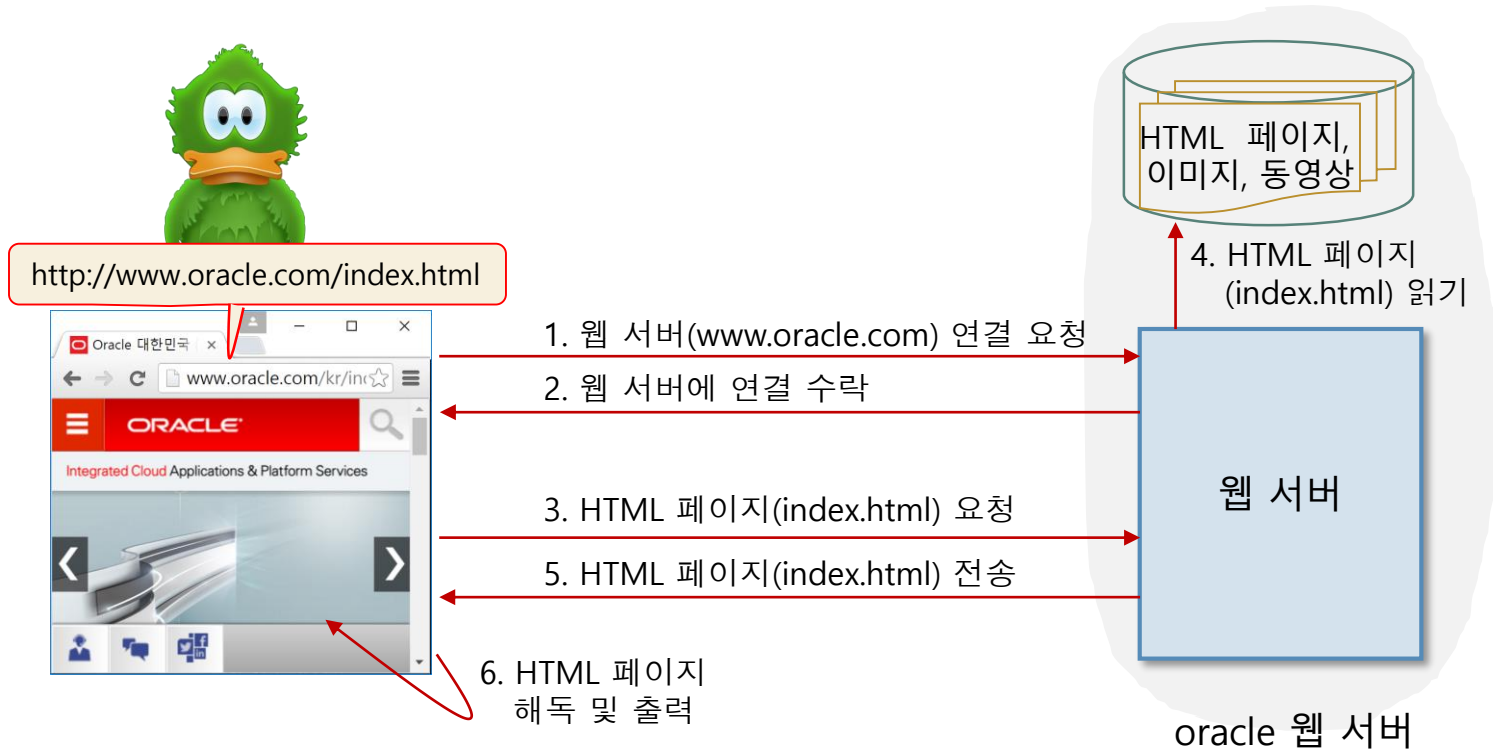
17



- **프로토콜** : HTTP, https, file, ftp, telnet, mailto, news 등
- **서버주소** : 웹 페이지를 가진 컴퓨터의 인터넷 주소, IP 주소
- **TCP/IP 포트 번호** : 서버가 브라우저로부터 접속을 기다리는 TCP/IP 포트 번호.  
프로토콜마다 다르며, HTTP의 경우 80, telnet은 23
- **경로명** : 웹 서버 내 웹 페이지 파일의 폴더 경로
- **파일이름** : 웹 페이지의 HTML 파일 이름

# 웹 브라우저와 웹 서버 사이의 통신, HTTP

18



1~5 사이의 과정 : HTTP 세션

# 웹의 시작

19

- Tim Berners-Lee의 아이디어에서 시작
  - ▣ 1989년 웹 개념 제안
  - ▣ 1990년 WorldWideWeb 프로젝트 시작
    - 서버-클라이언트로 동작하는 HTTP 모델 창시
    - HTML 언어 개발, 하이퍼링크 개념 구현
    - 세계 최초의 웹 서버와 웹 브라우저 개발

# 웹 페이지 구성

20

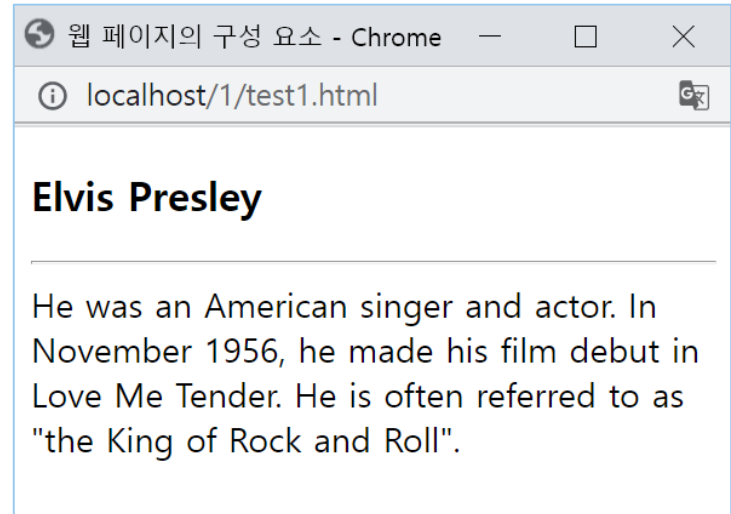
- 웹 페이지 구성 3 요소
  - ▣ 웹 페이지의 구조와 내용 - HTML
  - ▣ 웹 페이지의 모양 - CSS(Cascading Style Sheet)
  - ▣ 웹 페이지의 행동 및 응용 프로그램 - Javascript
  
- 웹 페이지는 3 요소를 분리하여 개발

# HTML, CSS, Javascript로 분리된 웹 페이지 만들기

21

## 1. HTML 태그로 문서의 구조와 내용 만들기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>웹 페이지의 구성 요소</title>
</head>
<body>
<h3>Elvis Presley</h3>
<hr>
He was an American singer and actor. In November
1956, he made his film debut in <span>Love Me
Tender</span>. He is often referred to as
"<span>the King of Rock and Roll</span>".
</body>
</html>
```



HTML 태그로 구조와 내용만 있는 웹 페이지

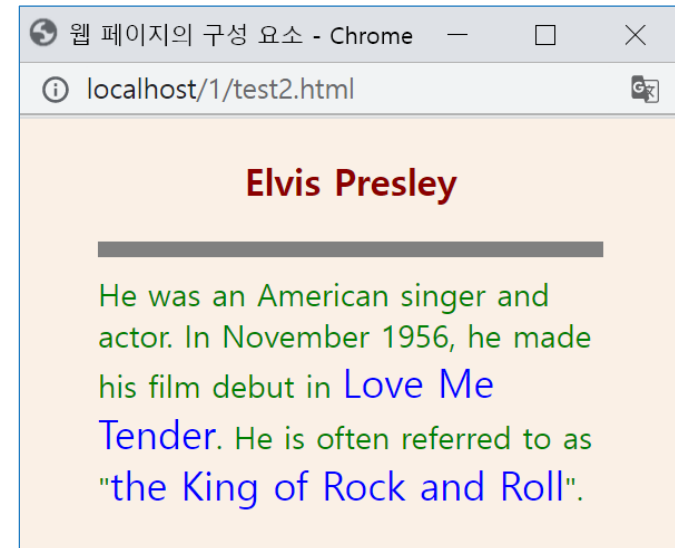
# HTML,CSS,Javascript로 분리된 웹 페이지 만들기

22

## 2. CSS 코드로 문서 모양 만들기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>웹 페이지의 구성 요소</title>
<style>
  body { background-color : linen; color : green;
        margin-left : 40px; margin-right : 40px;}
  h3 { text-align : center; color : darkred;}
  hr { height : 5px; border : solid grey;
        background-color : grey }
  span { color: blue; font-size: 20px; }
</style>
</head>
<body>
<h3>Elvis Presley</h3>
<hr>
He was an American singer and actor. In November
1956, he made his film debut in <span>Love Me
Tender</span>. He is often referred to as
"<span>the King of Rock and Roll</span>".
</body>
</html>
```

CSS로 문서의 모양(스타일) 코딩

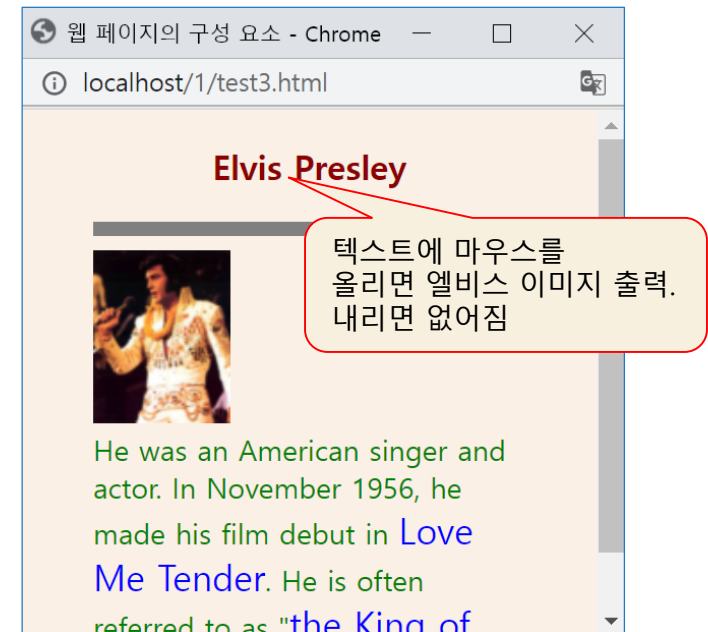
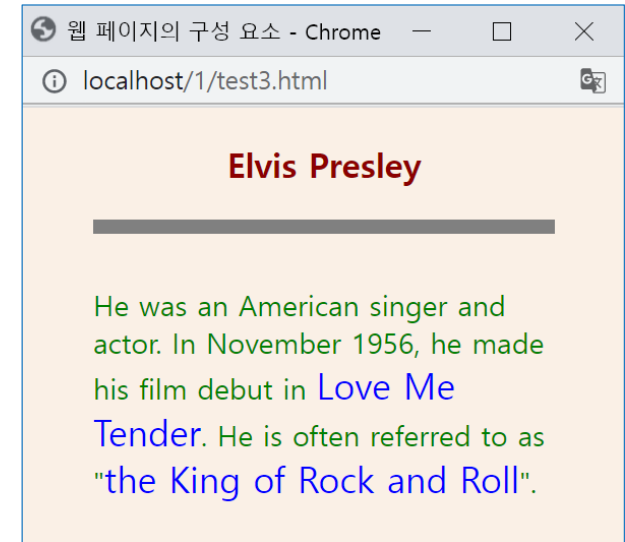


### 3. Javascript 코드로 사용자 인터페이스 처리

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><meta charset="utf-8">
<title>웹 페이지의 구성 요소</title>
<style>
  body { background-color : linen; color : green;
        margin-left : 40px; margin-right : 40px;}
  h3 { text-align : center; color : darkred;}
  hr { height : 5px; border : solid grey;
      background-color : grey }
  span { color: blue; font-size: 20px; }
</style>
<script>
  function show() { // <img>에 이미지 달기
    document.getElementById("fig").src = "ElvisPresley.png"
  }
  function hide() { // <img>에 이미지 제거
    document.getElementById("fig").src= "";
  }
</script>
</head>
<body>
  <h3 onmouseover="show()" onmouseout="hide()">
    Elvis Presley</h3>
  <hr>
  <div><img id="fig" src=""></div>
  He was an American singer and actor. In November
  1956, he made his film debut in <span>Love Me
  Tender</span>. He is often referred to as
  "<span>the King of Rock and Roll</span>".
</body>
</html>
```

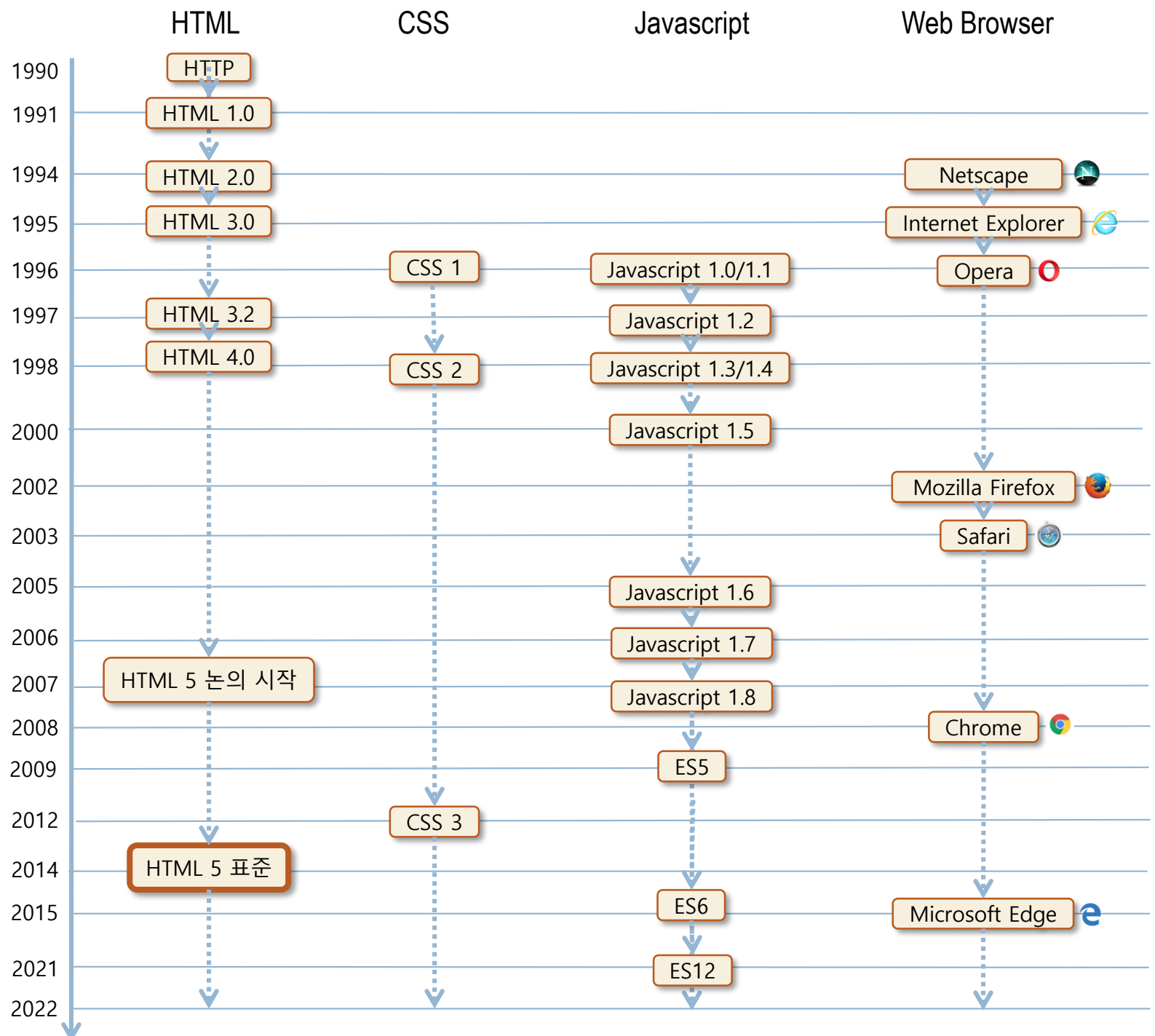
자바스크립트 코드 추가

텍스트에 마우스를 올리면 show() 함수 호출



- HTML 언어의 역사
  - ▣ 1990년 물리학자인 Tim Berners-Lee가 정의
  - ▣ 표준화된 태그로 웹 페이지를 작성하는 언어
    - <img>, <hr>, <table>, <li> 등
- HTML, CSS, Javascript, 웹 브라우저의 타임 라인
  - ▣ 다음 슬라이드





# HTML5 출현 배경

26

1. 비표준 기술의 혼재, 웹 브라우저의 비 호환성
    - ▣ Active-X나 플러그인, 플래시 등 비표준 기술 난립
    - ▣ 브라우저 사이에 HTML 문서와 웹 자원에 대한 심각한 비호환성
  2. 인터넷 기기의 다양화
    - ▣ PC, 모바일 단말기 등에서 모두 웹 사용
    - ▣ 기존의 웹 페이지가 모바일 기기에서 작동하지 않음
  3. 새로운 범용 웹 표준의 필요성
    - ▣ 비표준 기술에 의존하는 PC 위주의 기존 웹 방식의 한계
      - 모바일 기기(스마트 폰과 태블릿 장치 등)를 수용할 수 없음
    - ▣ 모바일과 PC에서 동시에 사용할 수 있도록 하는 범용 웹 표준 필요성 대두
- ▣ 새로운 웹 표준 -> HTML5

# 인터넷 접속 가능한 다양한 기기

27

## 모바일 기기



Galaxy



Bada



iPhone



Blackberry



Window Phone

## 태블릿 PC



## 스마트 TV, 게임기 등 다양한 기기



Gear VR



Play Station

# HTML5 표준과 의의

28

## □ HTML5 표준 제정

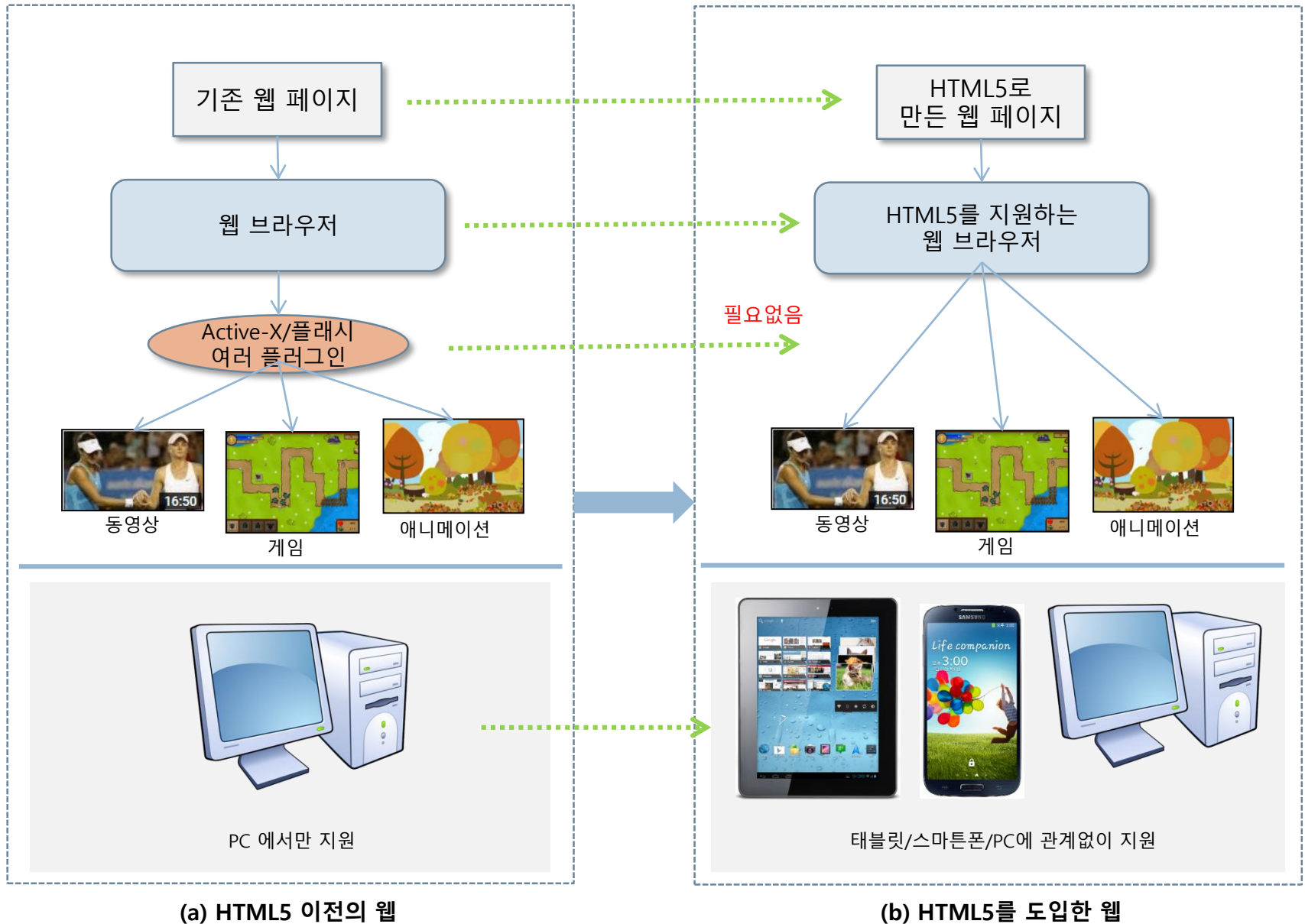
### ▣ W3C와 하이퍼텍스트 워킹 그룹

(WHAT WG, Web Hypertext Application Technology WorkingGroup)

## □ 표준에 담긴 내용

- ▣ 웹 페이지의 구조는 HTML5 태그로, 웹 페이지의 모양은 CSS3로, 웹 페이지의 행동은 javascript로 분리 개발
- ▣ HTML 태그에서 문서의 모양과 관계된 태그나 속성 폐기
- ▣ 웹 페이지의 플랫폼이나 장치 의존성 제거
  - HTML5로 개발된 웹 페이지나 웹 애플리케이션은 PC/모바일 등의 기기나, 운영체제에 관계없이 동일한 실행 확보
  - Active-X, 플래시 필요 없음
- ▣ 문서 작성의 개념을 넘어 웹 애플리케이션 작성을 지원하는 자바스크립트 API 표준화

# HTML5 이전의 웹과 HTML5를 도입한 웹의 비교



# HTML5의 기능

30

- HTML5 전체 기능
  - ▣ 웹 문서 작성을 위한 HTML 태그 셋
  - ▣ 웹 애플리케이션 작성을 위한 API
  
- HTML5 기능 요약
  - ▣ 웹 폼(Web Form)
  - ▣ 오디오, 비디오
  - ▣ 캔버스(Canvas)
  - ▣ SVG(Scalable Vector Graphic)
  - ▣ 웹 스토리지(Web Storage)
  - ▣ 웹 SQL 데이터베이스(Web SQL Database)
  - ▣ 인덱스 데이터베이스(Indexed Database API)
  - ▣ 파일 입출력(File I/O)
  - ▣ 위치 정보 API(Geolocation API)
  - ▣ 웹 워커(Web Worker)
  - ▣ 웹 소켓(Web Socket)
  - ▣ 오프라인 웹 애플리케이션(Offline Web Application)

# HTML5 문서 편집

31

## □ HTML5 문서 편집기

### ▣ 텍스트 편집기

- 메모장, 한글, 워드 등 아무 텍스트 편집기 가능
- 좋은 편집기 종류
  - *Atom, Eclipse, Sublime Text* 등
- .html인 텍스트 파일로 저장
- 텍스트의 기본 문자셋 - UTF-8
  - *HTML 파일이나 CSS3, 자바스크립트 파일 모두 UTF-8 코드로 저장되어야 함*

### ▣ WYSIWYG(What You See Is What You Get) 편집기

- Adobe의 Dreamweaver, CoffeeCup, FCKeditor 등
- HTML5 태그 정보 제공
- 출력되는 모습을 보면서 작성 가능
- 간단한 오류 체크