

2주차 실습과제 (인터넷프로그래밍)

실습 강좌 소개

● 실습 진행 방법

- 지난 주차 실습 과제 풀이와 간단한 이론 복습 및 해당주차 실습문제 설명
- 실습 후 보고서와 소스코드를 압축하여 다음주 **목요일 자정(23:59)까지** 꼭!! 이클래스에 제출 (**이메일 제출 불가, 반드시 이클래스를 통해 제출**)
- 실습 과제 제출 기한 엄수(제출기한 이후로는 0점 처리)
- **보고서는 출력하여 수업 시작 전에 제출 (대면으로 실습수업 진행 시)**

● Q & A

- 이클래스나 메일로 질의응답
- **이메일 제목 : [인터넷프로그래밍] 본인 성명을 꼭 작성**
- **실습조교 메일 주소 : `code@dgu.ac.kr`**

실습 보고서 작성 방법 [1/2]

● 실습 보고서

- 문제 분석: 실습 문제에 대한 요구 사항 파악, 해결 방법 등 기술
- 프로그램 설계 / 알고리즘
 - 해결 방법에 따라 프로그램 설계 및 알고리즘 등 기술
 - e.g.) 문제 해결 과정 및 핵심 알고리즘 기술
- 소스코드 / 주석
 - 소스코드와 그에 해당하는 주석 첨부
 - 각각의 함수가 수행하는 작업, 매개변수, 반환 값 등을 명시
 - 소스코드 전체 첨부 (소스코드 화면 캡처X, 소스코드는 복사/붙여넣기로 첨부)
- 결과 / 결과 분석
 - 결과 화면을 캡처 하여 첨부, 해당 결과가 도출된 이유와 타당성 분석
- 소감
 - 실습 문제를 통해 습득할 수 있었던 지식, 느낀 점 등을 기술

실습 보고서 작성 방법 [2/2]

● 제출 방법

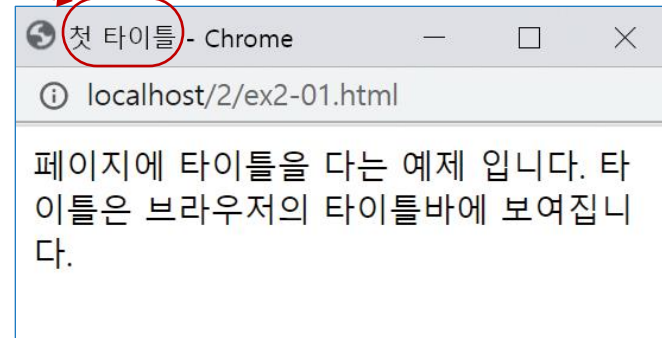
- 보고서, 소스코드, 실행파일을 1개의 파일로 압축하여 e-class “과제” 메뉴를 통해 제출
 - “이름학번실습주차.zip” 형태로 제출(e.g. :김동국19919876실습2.zip)
 - 파일명에 공백, 특수 문자 등 사용 금지
- 대면 수업일 경우 출력한 보고서를 실습 시간에 제출

● 유의 사항

- 보고서의 표지에는 학과, 학번, 이름, 담당 교수님, 제출일자 반드시 작성
- 정해진 기한내 제출
 - 기한 넘기면 **0점** 처리
 - E-class가 과제 제출 마지막 날 오류로 동작하지 않을 수 있으므로, 최소 1~2일전에 제출
 - 당일 E-class 오류로 인한 미제출은 불인정
- 소스코드, 보고서를 자신이 작성하지 않은 경우 **실습 전체 점수 0점 처리**
- **VSCode 사용하여 실습 진행**

예제 2-1 웹 페이지 타이틀 달기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>첫 타이틀</title>
</head>
<body>
페이지에 타이틀을 다는 예제 입니다.
타이틀은 브라우저의 타이틀바에 보여집니다.
</body>
</html>
```



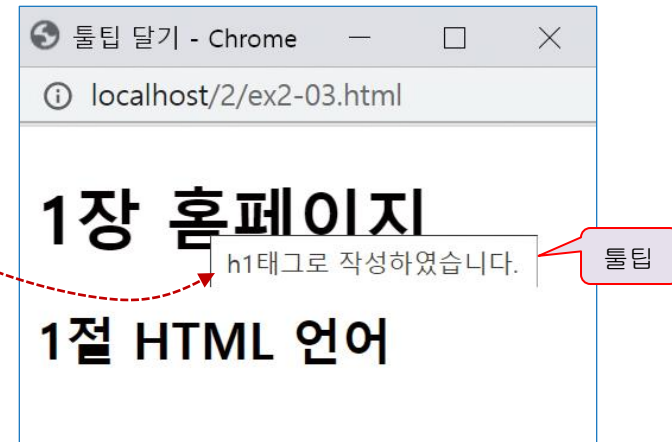
예제 2-2 <h1>, ..., <h6> 태그로 문단 제목 달기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>문단 제목 달기</title>
</head>
<body>
<h1>1장 홈페이지 만들기</h1>
<h2>1절 HTML 언어</h2>
<h3>1. 웹</h3>
<h4>1.1 인터넷</h4>
<h5>1.1.1 네트워크</h5>
<h6>1.1.1.1. 통신</h6>
</body>
</html>
```



예제 2-3 title 속성으로 툴팁 달기

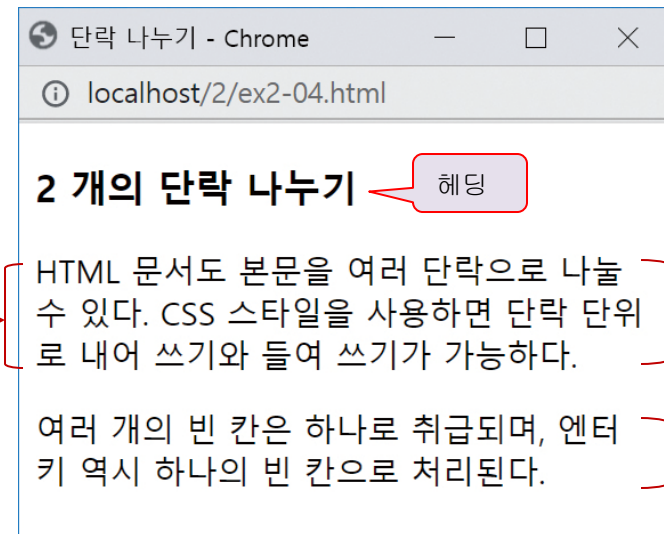
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>툴팁 달기</title></head>
<body>
<h1 title="h1태그로 작성하였습니다.">
  1장 홈페이지</h1>
<h2 title="h2태그로 작성하였습니다.">
  1절 HTML 언어</h2>
</body>
</html>
```



텍스트 위에 마우스를 올리면 툴팁이 출력됨

예제 2-4 <p>로 단락 나누기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>단락 나누기</title></head>
<body>
<h3>2 개의 단락 나누기</h3>
<p>
HTML 문서도 본문을 여러 단락으로
나눌 수 있다. CSS 스타일을 사용하면
단락 단위로 내어 쓰기와 들여 쓰기가 가능하다.</p>
<p>
여러 개의 빈 칸은 하나로 취급되며,
엔터 키 역시 하나의 빈 칸으로 처리된다.</p>
</body>
</html>
```

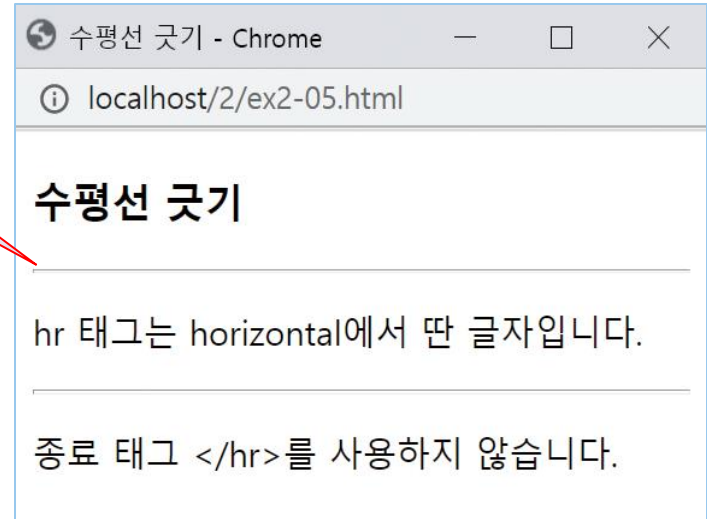


예제 2-5 <hr> 태그로 수평선 긋기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>수평선 긋기</title></head>
<body>
<h3>수평선 긋기</h3>
<hr>
<p>hr 태그는 horizontal에서 딴 글자입니다.</p>
<hr>
<p>종료 태그 <hr>를 사용하지 않습니다.</p>
</body>
</html>
```

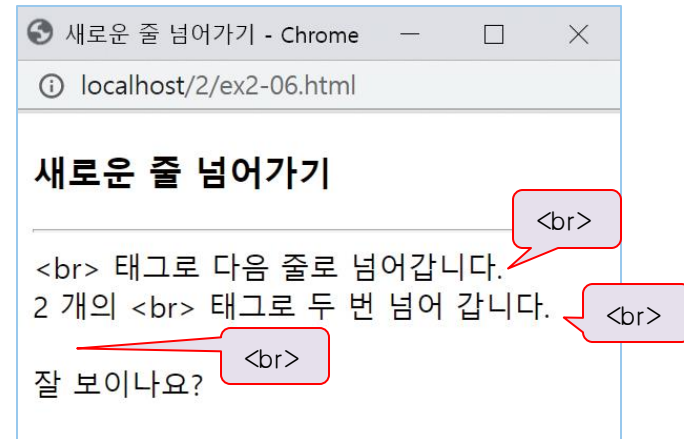
수평선

'<'를 출력하기
위한 엔터티 표현



예제 2-6
 태그로 새로운 줄로 넘어가기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>새로운 줄 넘어가기</title>
</head>
<body>
<h3>새로운 줄 넘어가기</h3>
<hr>
&lt;br&gt; 태그로 다음 줄로 넘어갑니다.<br>
2 개의 &lt;br&gt; 태그로 두 번 넘어 갑니다.<br><br>
잘 보이나요?
</body>
</html>
```

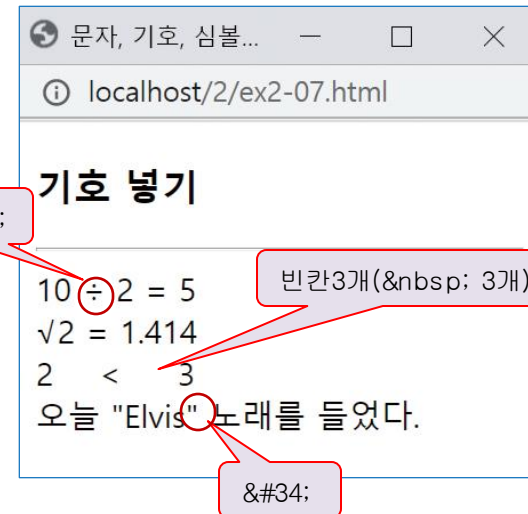


문자, 기호, 심볼 입력

- HTML5의 문자 : 유니코드 문자셋, UTF-8 코드 체계
- 예약어, 키보드로 입력이 어려운 기호들, 심볼
 - &엔터티; 혹은 &#코드값;
 - < ----> < 혹은 <
 - © ----> © 혹은 ©
 - Σ ----> ∑ 혹은 ∑

문자	엔터티표현	코드표현	문자	엔터티표현	코드표현
"	";	";	£	£;	£;
'	';	';	√	√;	√;
<	<;	<;	∞	∞;	∞;
>	>;	>;	↑	↑;	↑;
&	&;	&;	÷	÷;	÷;
빈칸	 ;	 ;	Σ	∑;	∑;

예제 2-7 특수 문자, 기호, 심볼 삽입

[illegible]

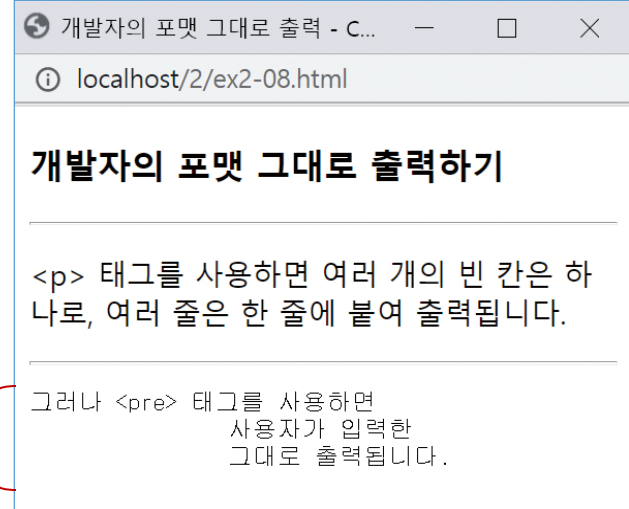
예제 2-8 <pre> 태그로 개발자의 포맷 그대로 출력

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>개발자의 포맷 그대로 출력</title></head>
<body>
<h3>개발자의 포맷 그대로 출력하기</h3>
<hr>
<p>
여러 개의 빈 칸
은 하나로 처리
</p>
<p>
여러 개의 빈 칸은 하나로,
여러 줄은 한 줄에 붙여 출력됩니다.</p>
<hr>
<pre>
그러나 &lt;pre> 태그를 사용하면
사용자가 입력한
그대로 출력됩니다.
</pre>
</body>
</html>
```

여러 개의 빈 칸
은 하나로 처리

<Enter>

<Enter>



실습 과제

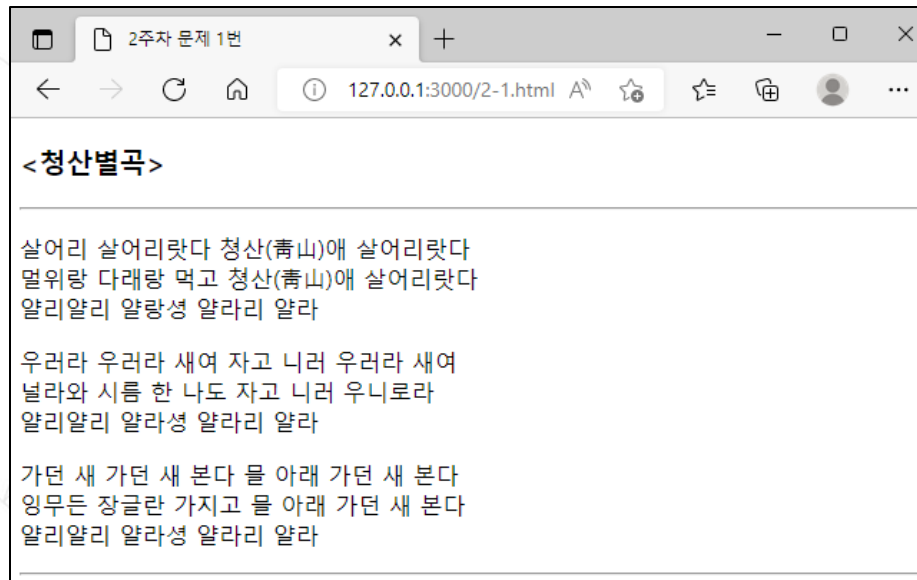
장기 프로젝트

나만의 홈페이지 만들기

- 매일 당일 배운 인터넷프로그래밍 방법을 토대로 나만의 홈페이지 Develop 및 Update 하기
- 매일 보고서 작성하여 자정까지 제출
- 지난 주차에서 추가 및 변경된 점 기재
- 그 외에는 기존 실습 보고서 작성과 동일

문제 1

- 다음과 같이 출력되는 HTML5 페이지를 작성하시오.



실습 과제

- 문제 2
 - 다음과 같이 출력되는 HTML5 페이지를 작성하시오.

