**Rapport**

Guemar Lamis Benbouras F Zahra Guellil Djemâa

**Introduction** :

Pour qu’aujourd’hui l’informatique s’élève vers les nuages, qu’elle devienne « Cloud Computing », il lui a fallu commencer par sortir de terre et gravir quelques étapes ! Et certaines ascensions furent plus rudes que d’autres..

1. architecture globale de l’application :

Dans notre application on va travailler sur plusieurs étapes ordonné, à laide de déférentes technologies en précisant le web service : les services web reprennent plupart des idées et des principes de web (http, ml) et les appliquent à des interactions entre machines. Comme pour world wide web les services web communiquent vient un ensemble de technologie fondamentales qui partagent une architecture commune.

La technologie utilisée par les services web est : HTTP, WSDL, REST, SOAP…

1. l’architecture de la couche donnée est : client serveur parce que la technologie de service web nécessite la communication entre le client et le serveur, et dans une relation client serveur un programme (client) demande un service ou une ressource a un autre programme (serveur).
2. la manière de gestion des demandes de client :

On va synchroniser les demandes à travers l’utilisation de thread car dans notre application il est très important de prendre en compte la gestion de plusieurs demandes de clients en même temps et aussi les programmes utilisant les threads sont plus rapides que d’autre programme.

En effet le partage de ressources entre thread permet une communication plus efficace.

On cite donc quelques avantages des threads :

* **Réactivité** : le processus léger continue à s’exécuter même si certaines de ses parties sont bloquées.
* **Partages de ressources**.
* **Economie d’espace mémoire et de temps**.

1. les technologies choisie pour le development de l’application :

Le Cloud computing, service web, plateforme JAVA EE

1/Cloud computing : c’est la livraison a la demande de puissance de calcule, de stockage sur base de donnée, d’application et d’autre ressource informatique par le biais d’une plateforme de service de Cloud sur internet avec une tarification progressive.

Une plateforme de service Cloud offre un accès rapide à des ressources informatiques flexibles et a faible cout.

Alors le Cloud computing offre un moyen simple d’accéder a des serveurs, a des stockages et a des bases de donnés, ainsi qu’une large gamme de service applicative sur internet.

Cette technologie a des avantages qui sont :

* A l’aide du cloud computing, vous pouvez obtenir un cout variable moins élevé que celui que vous auriez de votre coté.
* Vitesse et souplesse accrues :
* dans un environnement de cloud computing, il suffit d’un clique pour obtenir de nouvelle ressource informatique.
* L’organisation voit ainsi sa souplesse augmenter considérablement car le coût et le temps nécessaires pour expérimenter et développer sont fortement.
* Ne dépensez plus d’argent pour le fonctionnement et la maintenance de centres de données.

2/JAVA EE : Java Entreprise Edition est une norme proposée par Sun visant à définir un standard de développement d’application d’entreprise multi-niveaux basées sur des composants.

Objectif : avoir une « plateforme » pour développer des applications d’entreprise rapidement, performantes, disponibles et ce…à moindre coût !

3/service web : est un protocole d’interface informatique de la famille des technologies web permettant la communication et l’échange de données entre applications et systèmes hétérogènes dans des environnements distribués.il s’agit donc d’un ensemble de fonctionnalités exposés sur internet ou sur intranet.

**Conclusion**

Alors, nous souhaitons que notre application prête pour uploader dans le cloud et fournir les objectifs attendus en utilisant les technologies choisies pour le développement quand à déjà parler.