

Atelier 2 : Introduction au Java

Entraînement à l'algorithmique et au Java avec des mini exercices.

Ressource :

<https://zestedesavoir.com/tutoriels/646/apprenez-a-programmer-en-java/>

<https://openclassrooms.com/fr/courses/6173501-debutez-la-programmation-avec-java>

Contexte :

- 1- Créer un programme qui permet à l'utilisateur d'introduire son nom complet. La machine répond par un charmant « Bonjour » suivi du nom complet. On aura ainsi le dialogue suivant :
Machine : Quel est votre prénom ?
Utilisateur : XXX
Machine : Bonjour, XXX !
- 2- Créer un programme qui permet de lire le prix HT d'un article, le nombre d'articles et le taux de TVA, et qui fournit le prix total TTC correspondant.

Les boucles

- 1- Créer un programme qui permet d'afficher : 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
- 2- Créer un programme qui permet d'afficher : 1, 100, 2, 99, 3, 98, 4, 97, 5, 96, 6, 95, 7, 94, 8, 93, 9, 92, 10

Les fonctions

En utilisant les fonctions :

- 1- Créer un programme qui permet d'afficher :
"Bonjour" + nom + prenom + ", tu as " + age + "ans"
Utiliser une fonction qui prend trois paramètres : nom, prénom et âge. Elle doit renvoyer une chaîne de la forme : "Bonjour" + nom + prenom + ", tu as " + age + "ans".
- 2- Créer un programme qui permet de saisir le genre et l'âge et d'afficher
 - Vous êtes (un homme ou une femme) et vous êtes (mineur ou majeur)Utiliser une fonction qui prend deux paramètres : age et genre. Le paramètre genre peut prendre comme valeur Homme ou Femme. La fonction doit renvoyer en fonction des paramètres (gérer tous les cas) : mineur si l'âge est <18 ans et majeur >=18.

Tags : Java et Algorithmique

Référentiels :

Développeur·se Web et Web Mobile & Concepteur·rice Développeur·se d'Application

Livrable : Un dépôt Git dans lequel on retrouve chaque exercice dans un fichier séparé