

2.6. Viết chương trình nhập 3 số nguyên hoặc số thực. Tính tổng 3 số vừa nhập.

2.7. Sử dụng hàm toán học sqrt để in căn bậc 2 của một số nguyên nhập vào.

2.4. Viết chương trình nhập vào bán kính của một hình tròn in ra chu vi, diện tích của hình tròn.

2.5. Viết ch/tr nhập vào một ký tự thường. Yêu cầu:

- Dòng 1: in ký tự nhập
- Dòng 2: in ký tự kế tiếp
- Dòng 3: in ký tự hoa của ký tự nhập.
- Dòng 4: in mã ascii của ký tự nhập.

2.3. Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương có đúng 3 chữ số, in ra số đảo ngược.

- VD: nhập vào: 123 in ra: 321

GỢI Ý In ra số đảo ngược - VD: + Nhập: 123 " $123 \% 10 * 100 = 300$,
 $123 / 10 \% 10 * 10 = 20$, $123 / 100 = 1$ " + In ra: 321

3.1. Viết chương trình nhập vào tháng, năm. Xét tháng có bao nhiêu ngày.

3.2. Giải và biện luận phương trình bậc 2: $ax^2 + bx + c = 0$.

3.3. Viết chương trình nhập vào ngày, tháng, năm. Xét ngày, tháng, năm có hợp lệ không?

3.4. Viết chương trình nhập vào điểm trung bình. Xếp loại: 10 - 8.5: loại A, 8.4 - 7.0: loại B, 6.9 - 5.5: loại C 5.4 - 4: loại D, 3.9 - 0: loại F

Bài tập lệnh lựa chọn

3.5. Viết chương trình nhập vào 2 số a, b và một phép toán. Yêu cầu nếu nhập vào phép toán:

+ : cộng 2 số − : trừ 2 số * : nhân 2 số / : chia 2 số

3.6. Viết chương trình nhập vào số nguyên. Sử dụng switch...case xét số nguyên nhập vào là số chẵn hay lẻ.

3.7. Viết chương trình nhập 7 số tương ứng hiển thị 7 ngày trong tuần.

3.8. Tạo menu phép toán cho yêu cầu bài số 3.5.

3.9. Viết chương trình tính giai thừa của một số nguyên dương.

3.10. Viết ch/tr tính tổng 2 số theo nguyên tắc sau: $1 + 9$, $2 + 8$, $3 + 7$, $4 + 6$, $5 + 5$, khi 2 số bằng nhau thì dừng.

3.11. Viết ch/tr in bảng mã ASCII từ 32 \Rightarrow 255

3.12. Viết chương trình nhập vào số n khác 0 và thực hiện tính: tổng các số dương đã nhập, đếm số lượng số dương, tính trung bình các số dương | cho đến $n = 0$ thì dừng và in ra kết quả mỗi yêu cầu 1 dòng.

3.13. Viết chương trình in ra bảng cửu chương từ 2=>9 như sau:

2 x 1 = 2	3 x 1 = 3...	9 x 1 = 9
2 x 2 = 4	3 x 2 = 6...	9 x 2 = 18
...
2 x 9 = 18	3 x 9 = 27	9 x 9 = 81

3.14. Viết ch/tr in tam giác sao với chiều cao nhập.

VD: h = 4

a)	*	b)	* * * *	c)	*	d)	* * * *
	* *		* * *		* *		* *
	* * *		* *		* *		* *
	* * * *		*		* * * *		*

3.15. Viết chương trình in giá trị dãy Fibonanci với $F_1 = F_2 = 1$; $F_n = F_{(n-1)} + F_{(n-2)}$.

VD: n = 5 => Dãy Fibo: 1 1 2 3 5

3.16. Viết chương trình nhập 1 ký tự. Xét ký tự thuộc tập: chữ cái thường, chữ cái hoa, chữ số, tập khác.

3.17. Viết ch/tr nhập vào 1 số, xét số nhập có là số nguyên tố.

3.18. Viết ch/tr nhập vào một số, xét số nhập có là số chính phương.

3.19. Viết ch/tr nhập vào một số, xét số nhập có là số hoàn hảo.

3.20. Viết ch/tr nhập vào 1 số có nhiều chữ số. Yêu cầu:

- Đếm có bao nhiêu chữ số
- Tổng các chữ số, trung bình các chữ số.

3.21. Viết ch/tr nhập vào 2 số. Tìm USCLN của 2 số.

Bài tập:

- 4.1. Nhập các mảng số nguyên dương cho đến nhập phần tử 0 thì dừng. Tính tổng các phần tử.**
- 4.2. Trung bình của các phần tử trong mảng**
- 4.3. Tổng các phần tử lẻ trong mảng**
- 4.4. Đếm các phần tử không âm**
- 4.5. Kiểm tra xem mảng có đối xứng hay không**
- 4.6. Nhập vào giá trị x . Tìm xem x có trong mảng hay không**
- 4.7. Nhập vào giá trị x . Đếm số lần xuất hiện của x trong mảng**
- 4.8. Kiểm tra mảng có phải là mảng tăng hay không.**