

2.1. Viết chương trình nhập vào 2 số nguyên a, b. In lên màn hình theo yêu cầu.

- Dòng 1: Tổng 2 số
- Dòng 2: Hiệu 2 số
- Dòng 3: Tích 2 số
- Dòng 4: Chia lấy dư 2 số (mod)

2.2. Viết chương trình nhập vào chiều dài 3 cạnh tam giác. Tính chu vi và diện tích tam giác.

- $CV = a + b + c$
- $DT = \text{sqrt}(CV/2 * (CV/2-a) * (CV/2-b) * (CV/2-c))$

GỢI Ý từ bài bên dưới

```
1 /*
2  Tính giá trị biểu thức  $z = (2 * x + \text{sqrt}(n))/13$ 
3  n là số nguyên, x là số thực
4  */
5 #include <iostream>
6 #include <iomanip>
7 int main()
8 {
9     float z;
10    float x;
11    int n;
12    cout << "Nhập số thực x: ";
13    cin >> x;
14    cout << "Nhập số nguyên n: ";
15    cin >> n;
16    z = (2 * x + sqrt(n))/13;
17    // cout << "Kết quả là: " << z << "\n";
18    cout << std::setprecision(1) << z << "\n";
19    //cout << std::setprecision(9) << z << "\n";
20 }
```

2.3. Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương có đúng 3 chữ số, in ra số đảo ngược.

- VD: nhập vào: 123 in ra: 321

GỢI Ý In ra số đảo ngược - VD: + Nhập: 123 " $123 \% 10 * 100 = 300$,
 $123 / 10 \% 10 * 10 = 20$, $123 / 100 = 1$ " + In ra: 321

2.4. Viết chương trình nhập vào bán kính của một hình tròn in ra chu vi, diện tích của hình tròn.

2.5. Viết ch/tr nhập vào một ký tự thường. Yêu cầu:

- Dòng 1: in ký tự nhập
- Dòng 2: in ký tự kế tiếp
- Dòng 3: in ký tự hoa của ký tự nhập.
- Dòng 4: in mã ascii của ký tự nhập.

*/*Viết ch/tr nhập vào một ký tự. In ra ký tự nhập, in ra mã ASCII của ký tự nhập*/*

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <ctype.h>
int main(){
    char kt;
    printf ("\nNhap ky tu: ");
    scanf ("%c", &kt);
    printf ("\nKy tu nhap: %c", kt);
    printf ("\nMa Ascii cua ky tu: %d", (kt));
    getch();
}
```

2.6. Viết chương trình nhập 3 số nguyên hoặc số thực. Tính tổng 3 số vừa nhập.

2.7. Sử dụng hàm toán học sqrt để in căn bậc 2 của một số nguyên nhập vào.

Bài 7. Viết chương trình tìm số lớn nhất và nhỏ nhất trong 3 số thực.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
void main()
{
    float x,y,z,max,min;
    clrscr();
    printf("\nNhap vao 3 so ");
    scanf("%f%f%f",&x,&y,&z);
    max=(x>y)?x:y;
    max=(max>z)?max:z;
    min=(x>y)?y:x;
    min=(min>z)?z:min;
    printf("\nSo lon nhat la %f",max);
    printf("\nSo nho nhat la %f",min);
    printf("\nDay la 5 tieng chuong !\a\a\a\a\a");
    getch();
}
```

Bài 2. Viết chương trình minh họa việc khai báo và khởi gán các biến.

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
void main()
{
    int a = 20 ; /* Khai báo và khởi đầu các biến */
    int b = 15;
    float x = 25.678;
    clrscr();
    printf("\n1:%d %f\n",a,x);
    printf("2:%4d %10f\n",b,x);
    printf("3:%2d %3f\n",a,x);
    printf("4:%10.3f %10d\n",x,b);
    printf("5:%-5d %f\n",a,x);
    printf("6:%*d\n",b,b);
    printf("7:%*.*f\n",12,5,x);
    printf("8:%x      :%8x      :\n",a,a);
    printf("9:%o      :%8o      :\n",a,a);
    getch();
}
```