

# MUSIC STREAMING WEBSITE

음악 스트리밍 웹사이트 개발



#### **TEAM. STREAMING**

2019117865 김나형 2017111502 김민영 2014016014 오강산 2019113779 옥명주



## INDEX

- 1.담당 업무
- 2.개발 배경 및 목표
- 3.개발 내용
  - UI
  - 주요 기능
    - (1) 음악 플레이어
    - (2) 플레이리스트
    - (3) 검색창
  - 서버 구동 및 배포

- 4. 시연
- 5. 기대 효과
- 6. 개선 사항





## 1. 담당업무



### 1. 담당업무





**김나형 - 팀장** Ul, Playlist, Search, Click Play 구현



**오강산** component 분리, 서버 구성 및 배포, PPT 제작 및 발표



**김민영** component 분리, PPT 템플릿 제작



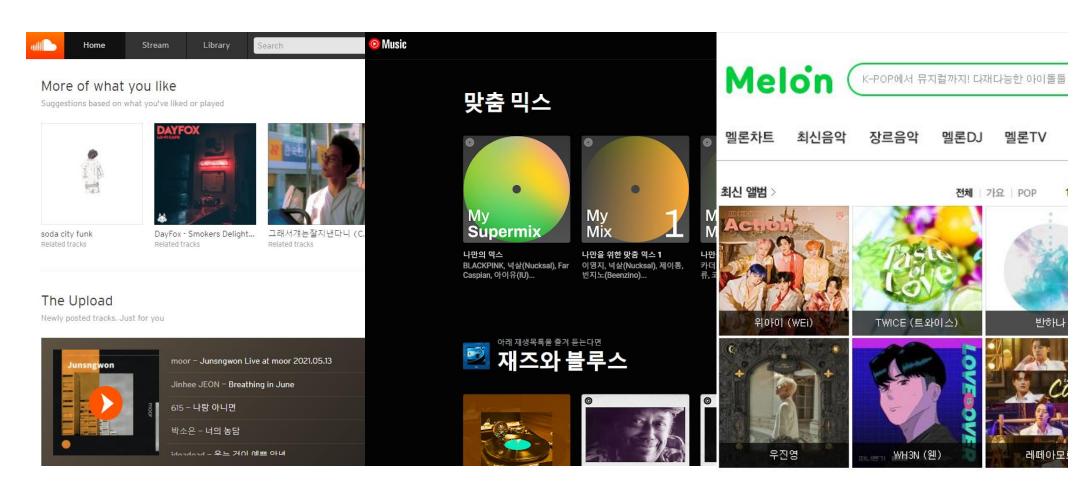
**옥명주** 음악 재생, 플레이리스트 전체 재생, Search 구현



## 2. 개발 배경 및 목표

### 2. 개발 배경 및 목표 - 개발 배경

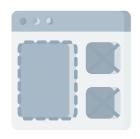


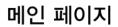


▲ 다양한 음악 스트리밍 사이트

### 2. 개발 배경 및 목표 - 개발 목표









음악 플레이어



음악 검색



음원 차트 리스트



3. 개발 내용



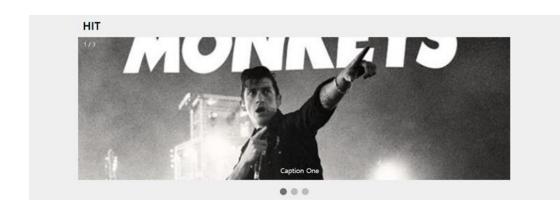
### 3. 개발 내용 – UI



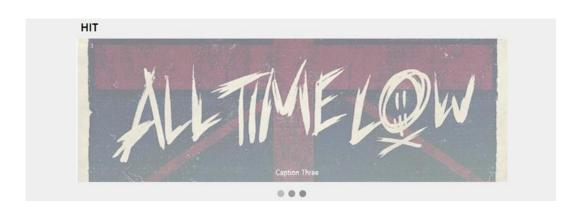


### 3. 개발 내용 – UI







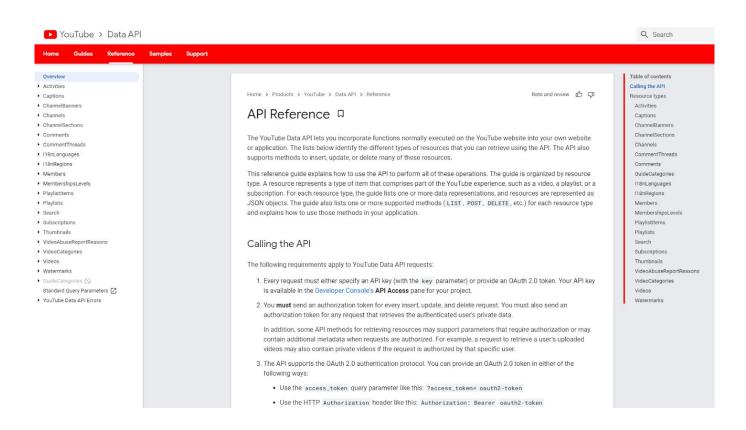


▲ Vanilla js를 이용한 애니메이션 효과

### 3. 개발 내용 – 주요기능 (1) 음악플레이어



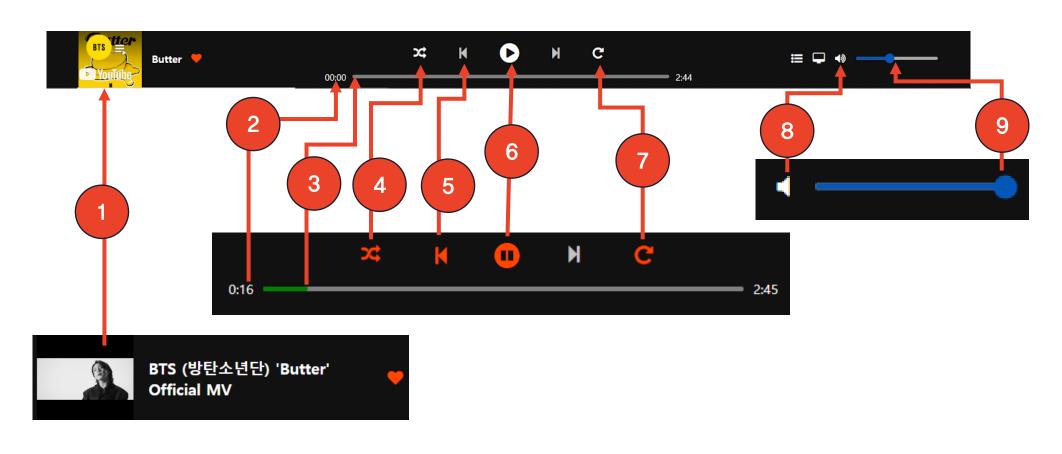




▲ Youtube API reference page

### 3. 개발 내용 – 주요기능 (1) 음악플레이어





▲ 구현된 음악 플레이어 기능

### 3. 개발 내용 – 주요기능 (1) 음악플레이어



#### 동영상 플레이어 로드

API의 JavaScript 코드가 로드된 후 API는 YT.Player 개체를 구성하여 페이지에 동영상 플레이어를 삽입할 수 있는 지점에서 onYouTubeIframeAPIReady 함수를 호출합니다. 아래 HTML 발췌 부분에서는 위 예제의 onYouTubeIframeAPIReady 함수를 보여줍니다.

```
var player;
function onYouTubeIframeAPIReady() {
  player = new YT.Player('player', {
    height: '360',
    width: '640',
    videoId: 'M7lc1UVf-VE',
    events: {
        'onReady': onPlayerReady,
        'onStateChange': onPlayerStateChange
    }
  });
}
```

```
var player;
function onYouTubeIframeAPIReady() {
   audioPlayerInit();
   player = new YT.Player(players, {
       height : '100',
       width: '100',
       playerVars: {
           listType:'playlist',
           autoplay: 1,
           controls: 0,
           fs:0,
           loop: 1,
           list: 'PL4fGSI1pDJn6puJdseH2Rt9sMvt9E2M4i',
       },
       events: {
        'onReady': onPlayerReady,
        'onStateChange': onPlayerStateChange,
   });
```

Youtube API reference

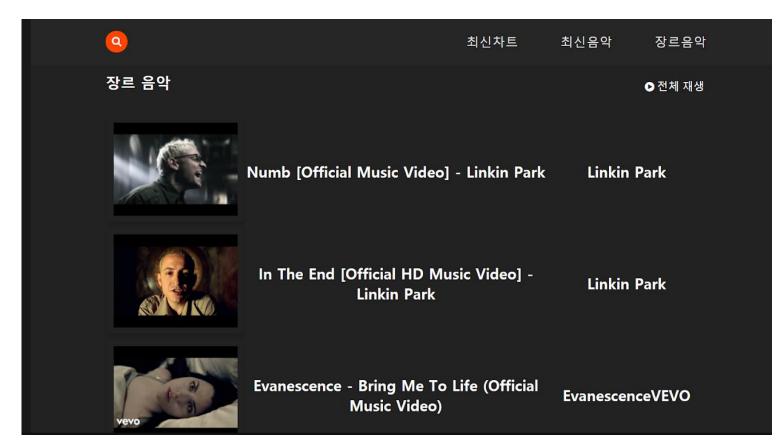
▲ API 적용 코드

### 3. 개발 내용 – 주요기능 (2) 플레이리스트



```
"kind": "youtube#playlistItem",
"etag": etag ∕,
"id": string /,
"snippet": {
 "publishedAt": datetime /,
 "channelId": string /,
 "title": string /,
 "description": string /,
 "thumbnails": {
    (key) /: {
     "url": string /,
     "width": unsigned integer ≥,
     "height": unsigned integer /
 "channelTitle": string /,
 "playlistId": string /,
 "position": unsigned integer ∕,
 "resourceId": {
   "kind": string /,
   "videoId": string /,
```

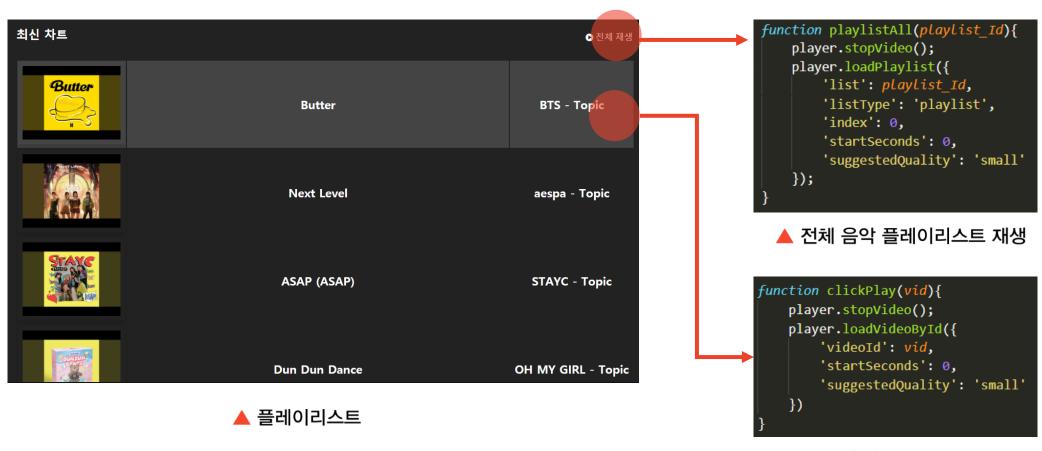
▲Youtube Playlist API JSON 반환값



▲ 결과 출력 화면

### 3. 개발 내용 – 주요기능 (2) 플레이리스트

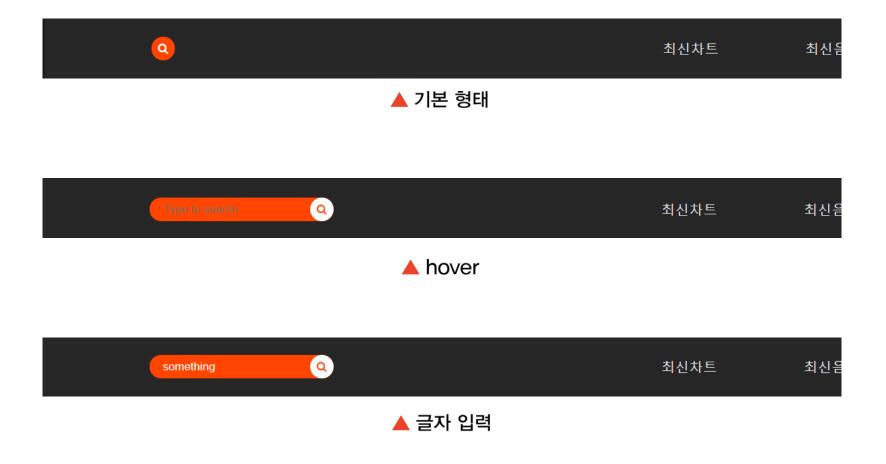




▲ 음악 선택 재생

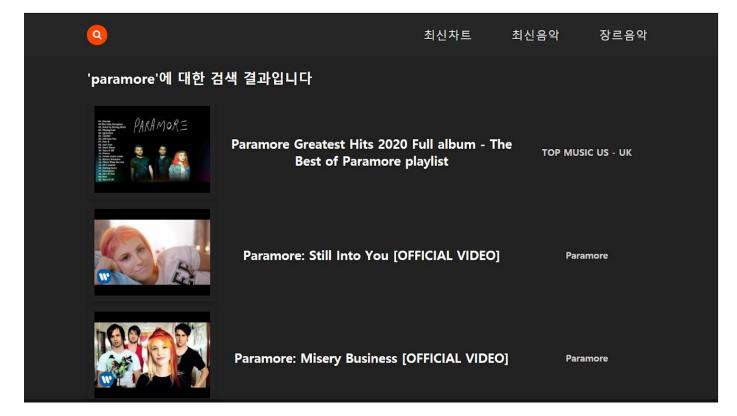
### 3. 개발 내용 – 주요기능 (3) 검색창





### 3. 개발 내용 – 주요기능 (3) 검색창





▲ 검색 결과 페이지

```
Youtube 검색 API
적용 코드
```

```
function sgetYouTube() {
   var url = decodeURI(location.href);
   var search = url.slice(url.indexOf('?') + 1, url.length);
   let albumDiv = $('#searchlist');
   let result = $('#searchresult');
   result.append("'"+search+"'에 대한 검색 결과입니다");
   $.ajax({
      type: "GET",
      dataType: "JSON",
      url: "https://www.googleapis.com/youtube/v3/search",
      data : {"key":"AIzaSyBnTgWWE0hOJKYooTahPdejU3LWBh2Ja4s",
      "part": "snippet",
      "maxResults":50,
      "q":search
      contentType: "application/json",
      success: function (jd) {
         let {items} = jd;
         let tempData="";
         tempData+='<div class="albums">';
         for(item of items){
             tempData += `
             <span class="title">${item.snippet.title}</span>
             <span>${item.snippet.channelTitle}</span>
             `;
         tempData+='</div>'
         console.log(tempData);
         albumDiv.append(tempData);
```

### 3. 개발 내용 – 서버 구동 및 배포







```
const express = require('express')
const app = new express()
let port = process.env.PORT;
if (port == null || port == ""){
   port = 4000;
}
app.listen(port, ()=>{
   console.log('App listening ...')
})
app.get('/', homeController)
app.get('/recentChart', recentChartController)
app.get('/newestChart', newestChartController)
app.get('/genreChart', genreChartController)
app.get('/search', searchController)
```

#### ▲ 서버 구동 코드

```
remote: ----> Build succeeded!
remote: ----> Discovering process types
remote:
              Mis-cased procfile detected; ignoring.
remote: ~
              Rename it to Procfile to have it honored.
remote: ~
remote:
              Procfile declares types
                                         -> (none)
remote:
              Default types for buildpack -> web
remote:
remote:
remote: ----> Compressing...
              Done: 35.4M
remote:
remote: ----> Launching...
remote:
              https://whispering-refuge-35717.herokuapp.com/ deployed to Heroku
remote:
remote: Verifying deploy... done.
```

▲ heroku 배포 성공 로그



4. 시연





https://whispering-refuge-35717.herokuapp.com/

▲ heroku 배포 링크



5. 기대효과



### 5. 기대효과



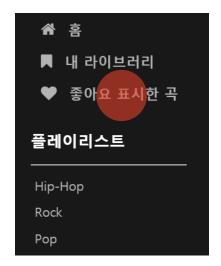


- ▶ 유튜브 DB에 접근, 다양한 음원 청취 가능
- ▶ 유튜브 DB와 연동된 Playlist의 정보 접근 가능

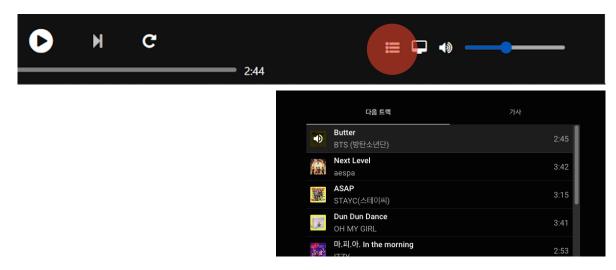




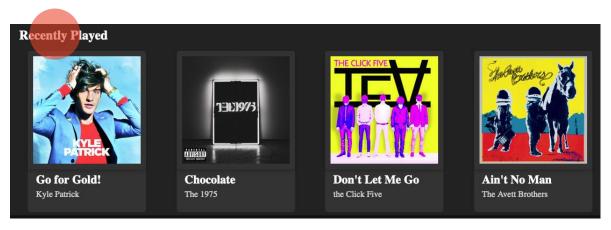




▲ 플레이리스트 / 좋아요 리스트



▲ 현재 재생목록 확인



◀ 최근 재생목록



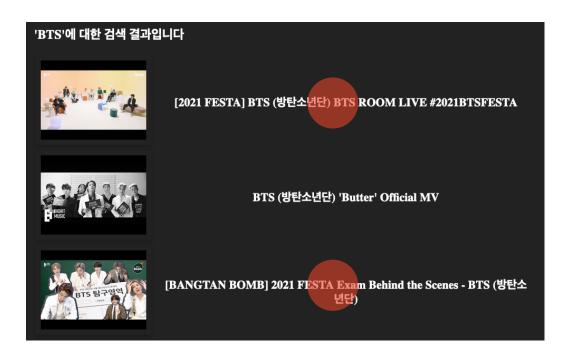


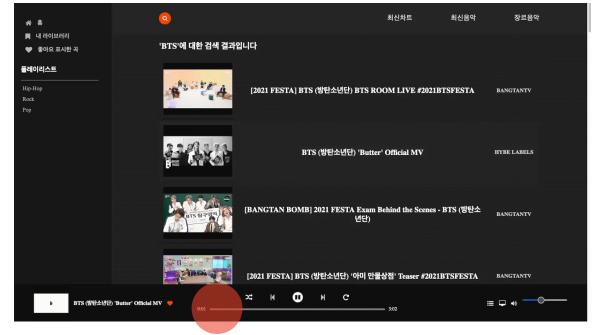
www.googleapis.com/y...com%2FrecentChart:1
Failed to load resource: the server responded with a status of 403 ()

www.googleapis.com/y...E0m&maxResults=50:1
Failed to load resource: the server responded with a status of 403 ()
유튜브 요청 에러: search.js:45
유튜브 요청 에러: recentYTAPI.js:44

▲ Youtube API 요청 할당량 초과시 화면 / 에러 로그







▲ 음악이 아닌 영상도 같이 검색 결과 출력

▲ 화면 전환 시, 플레이어 재생이 초기화





#### **TEAM. STREAMING**

2019117865 김나형 2017111502 김민영 2014016014 오강산 2019113779 옥명주