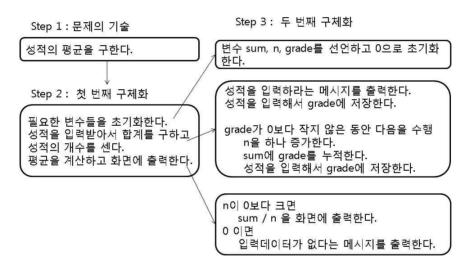
# 프로그래밍기초 Lab 3 (2×10=20점)

2021.6.24.

- 프로그래밍 문제
- 1. [알고리즘 기술 후 구현하기] 사용자로부터 <u>임의의 개수의 성적</u>을 받아서 평균을 계산한 후에 출력하는 프로그램을 작성하시오. 센티널로는 음수 값을 사용한다. 즉 성적이 음수로 입력되면 반복을 중단한다. ※ 아래 주어진 알고리즘 대로 구현할 것
- ▶ 프로그램 설명

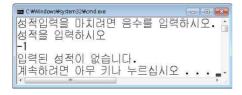
## 알고리즘의 기술



## ※ 센티널(sentinel)

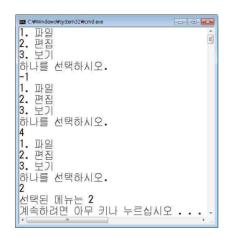
데이터 입력의 끝을 알리는데 사용되는 값을 센티널 또는 보초값이라고 한다. 센티널은 일반적인 데이터값에서는 절대 등장할 수 없는 값으로 선택하는 것이 좋다.

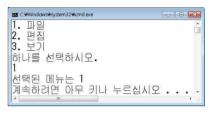
## ▶ 실행결과



```
성적입력을 마치려면 음수를 입력하시오.
성적일 입력하시오
10
10
10
10
-1
3명의 평균은 10.0000001입니다.
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . . .
```

2. 다음과 같은 메뉴를 출력하고 사용자 입력을 받는 프로그램을 작성해 보자. 입력된 값이 1부터 3사이가 아니라면 메뉴를 다시 표시하여 사용자가 새 값을 선택하도록 요청한다.

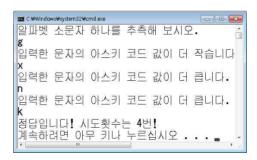




#### ※ 히<u>트</u>

do while문은 반복문의 몸체부분을 항상 한 번 이상 실행하므로 메뉴를 출력하고 사용 자로부터 특정 선택사항을 입력받기 위한 목적에 유용하다.

3. 글자 알아맞히기 게임을 작성해 보자. 프로그램은 하나의 특정한 글자를 저장하고 있고 사용자는 질문을 통하여 그 글자를 알아맞히려고 노력한다. 사용자가 답을 제시하면 프로그램은 자신이 저장한 글자와 비교하여, 제시된 글자의 아스키 코드가 더 큰지 작은지 만을 알려준다. 프로그램은 사용자가 정확히 글자를 알아맞힐 때까지 반복한다. 사용자가 알아맞히면 몇 번 만에 알아맞혔는지 출력해 준다.



#### ※ 히트

do while문과 if문을 사용하라. do while문을 사용하여 사용자가 정답을 입력할 때까지 (즉, 입력 값이 정답이 아닌 동안) 반복한다. 매 반복 시 입력 값과 정답사이의 비교를 통해 "입력한 문자의 아스키 코드 값이 더 큽니다" 혹은 "입력한 문자의 아스키 코드 값이 더 작습니다"라는 정보를 출력한다.

- 4. 정수 1개를 입력받고 입력받은 수가 몇 자리수로 이루어져 있는지와 각 자릿수의 숫자들의 합을 구해서 출력하는 프로그램을 작성하시오.
- ▶ 프로그램 설명
  - while을 사용하다.
  - 나누기(/) 및 나머지(%) 연산자를 이용한다.
- ▶ 실행결과

```
정수1개를 입력하세요:
12345
```

입력한 수의 자릿수 5이고 각 자릿수의 합은 15입니다.

- 5. 사용자로부터 하나의 양의 정수를 입력받은 후, 연산자 '+', '-', '\*', 또는 '/'를 입력받고, 사용자로 부터 또 다른 하나의 양의 정수를 입력받아 그 연산을 수행한 결과를 화면에 출력하는 프로그램을 작성하시오.
- ▶ 프로그램 설명
  - 연산자가 '+'이면 두 정수를 더하기하며, '-'이면 빼기를, '\*'이면 곱하기를, '/'이면 실수형 나누기 연산을 수행한다.
  - "1번 더 수행하겠습니까?"라는 물음에 Y 또는 y를 입력하면 1번 더 수행하며 N 또는 n을 입력하면 프로그램을 종료해야 한다.
- ▶ 실행결과

```
정수를 입력하세요: 32
연산자를 입력하세요: *
정수를 입력하세요: 4
>>> 32 * 4 = 128
1번 더 수행 하시겠습니까? (Y/N): Y
정수를 입력하세요: 30
연산자를 입력하세요: /
정수를 입력하세요: 4
>>> 30 / 4 = 7.50
1번 더 수행 하시겠습니까? (Y/N): Y
정수를 입력하세요: 25
연산자를 입력하세요: /
정수를 입력하세요: 0
>>> Error
1번 더 수행 하시겠습니까? (Y/N): N
프로그램을 종료합니다.
```

- 6. 일련의 정수를 읽어 다음의 정보를 출력하는 프로그램을 작성하시오.
  - (1) 입력 데이터의 개수
  - (2) 합과 평균
  - (3) 최대수와 최소수
  - (4) 20보다 작은 수가 있는가? (true/false)
  - (5) 모든 수가 10에서 90사이인가? (true/false)

# ▶ 프로그램 설명

- 사용자로부터 연속해서 정수를 입력받는다.
- 사용자는 모든 정수를 입력하였으면 마지막을 알리는 수 (99999)를 입력한다.

# ▶ 실행결과

```
정수 데이터를 입력하세요 (종료: 99999);
3
81
-999
101
500
79
99999
입력한 데이터의 개수:
                                 6
총합:
                              -235
평균:
                             -39.17
최소 값:
                               -999
최대 값:
                               500
20보다 작은수가 있는가 ?
                              true
모든 수가 10에 90사이의 정수인가 ?
                             false
```

- 7. 사용자로부터 정수 n을 입력받고 1! + 2! + 3! + ··· + (n-1)! + n!을 계산해서 출력하는 프로그램을 작성하시오.
- ▶ 프로그램 설명
  - 1! + 2! + 3! + ... + (n-1)! + n! 은 재귀호출이 아닌 반복문을 사용해서 구현해야 한다.
  - 프로그램은 사용자가 음수를 입력할 때까지 반복하여 수행되어야 한다.
- ▶ 실행결과

```
정수 1개를 입력하세요: 5
1! = 1
2! = 2
3! = 6
4! = 24
5! = 120
total = 153
정수 1개를 입력하세요: 9
1! = 1
2! = 2
3! = 6
4! = 24
5! = 120
6! = 7206
7! = 5040
8! = 40320
9! = 362880
total = 409113
정수 1개를 입력하세요: -7
프로그램을 종료합니다.
```

8. 입력한 정수의 <u>하위 8비트를 추출</u> 후 <u>왼 쪽으로 4비트 이동</u>한 값이 178보다 작으면 "178보다 작습니다." 크면 "178보다 큽니다." 같으면 "178과 같습니다."를 출력하는 프로그램을 작성하라.

<실행 예>

정수 입력:\_\_\_ 최하위 8비트를 왼쪽으로 4비트 이동한 값이 178 보다 작습니다.

정수 입력:

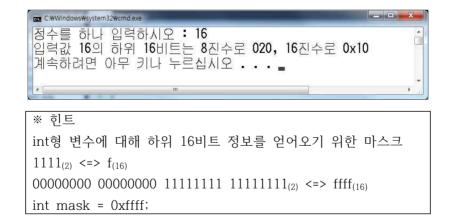
최하위 8비트를 왼쪽으로 4비트 이동한 값이 178 보다 큽니다.

정수 입력:

최하위 8비트를 왼쪽으로 4비트 이동한 값이 178과 같습니다.

9. 사용자가 입력한 정수의 최하위로부터 13~16번째 비트에 대해 (1) 0으로 지정한 수, (2) 1 로 지정한 수, (3)0은 1로 1은 0으로 바꾼 수를 출력하라.

10. 적당한 비트마스크를 이용하여 표준입력으로 받은 정수의 하위 2바이트의 값을 8진수와 16진수로 출력하는 프로그램을 작성하시오.



# [제출]

■ 마감 : 수업 당일 자정

■ 형식 :

프로그래밍 문제 -> 1.c~10.c (소스 파일 첫 줄에 학번 이름 주석 처리) 모두 "학번.zip"으로 압축하여 업로드

■ 제출처 : lms > 과제 게시판

■ 주의 : 소스 복사의 경우 0점 처리함