Bài 1 (Câu 6): Nhập 3 số nguyên a, b, c, kiểm tra đây có phải là 3 cạnh của một tam giác không?

## · Cách thực hiện:

- B1: Nhập lần lượt 3 số nguyên và kiểm tra 3 số nguyên có lớn hơn 0 hay không. Nếu bé hơn bằng 0 in ra màn hình kết quả và kết thúc. Nếu lớn hơn 0 thì tiếp tục
- B2: Lần lượt kiểm tra tổng 2 cạnh có lớn hơn cạnh còn lại hay không nếu không thì in ra màn hình và kết thúc chương trình nếu có tiếp tục kiểm tra các trường hợp còn lai.
- B3: Nếu kiểm tra đủ và đúng 3 trường hợp (a+b >c , b+c >a, a+c> b) thì in ra màn hình và kết thúc chương trình

## Kết quả

```
-- program is finished running --

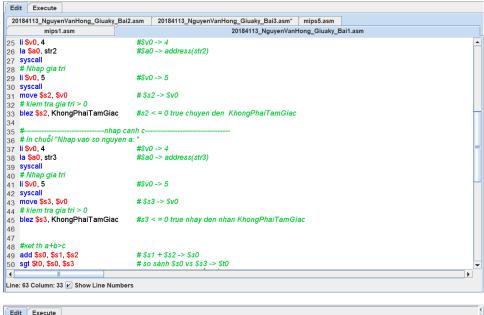
Nhap vao so nguyen a: -1

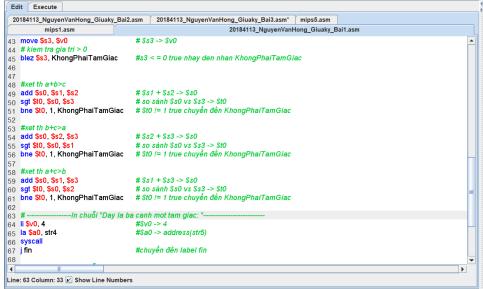
Day la khong phai ba canh mot tam giac:
-- program is finished running --

Nhap vao so nguyen a: 3
Nhap vao so nguyen b: 4
Nhap vao so nguyen c: 5
Day la ba canh mot tam giac
-- program is finished running --

Nhap vao so nguyen a: 1
Nhap vao so nguyen b: 1
Nhap vao so nguyen c: 2
Day la khong phai ba canh mot tam giac:
-- program is finished running --
```

## Mã nguồn





Bài 2(Câu 9): Nhập mảng số nguyên từ bàn phím. In ra màn hình số chẵn nhỏ nhất lớn hơn mọi số lẻ trong mảng.

Bài 3(Câu 3): Nhập vào xâu ký tự. Đổi các ký tự chữ hoa thành chữ thường và chữ thường thành chữ hoa

- Giải thích
- Kết quả

```
-- program Simulated MIPS console input and output
Nhap vao chuoi: NguyenVanHong
Chuoi sau khi chuyen: nGUYENvANhONG*
-- program is finished running --
```

Code

```
string: .asciiz
str1: .asciiz "Nhap vao chuoi: "
str2: .asciiz "Chuoi sau khi chuyen: "
  .globl main
  main:
  # in chuoi "Nhap vao chuoi: " ra man hinh
 li $v0,4 # $v0 -> 4
la $a0, str1 # $a0-> address(str1)
  syscall
 syscall
    la $10, string
move $11, $0
add $12, $0, 0x20 #cac chu hoa chu thuong hon nhau 32
add $13, $0, 0x5B #on hon 5b la chu thuong
  loopProc:
beq $11, $0, doneProc
nop
move $14, $13
sub $15, $11, $14
bge $15, $0, helperProc #check chu thuong hay chu hoa
add $11, $11, $12 #chuyen chu hoa thanh chu thuong
sb $11, ($10)
add $10, $10, 0x01
```