Ho và tên: Vũ Minh Hiếu

MSSV: 20194563

Báo cáo thực hành giữa kỳ Môn Kiến trúc máy tính

Tuần 8

Bài 1:

Nhập 2 số nguyên dương M và N từ bàn phím. In ra màn hình ước số chung lớn nhất của M và N.

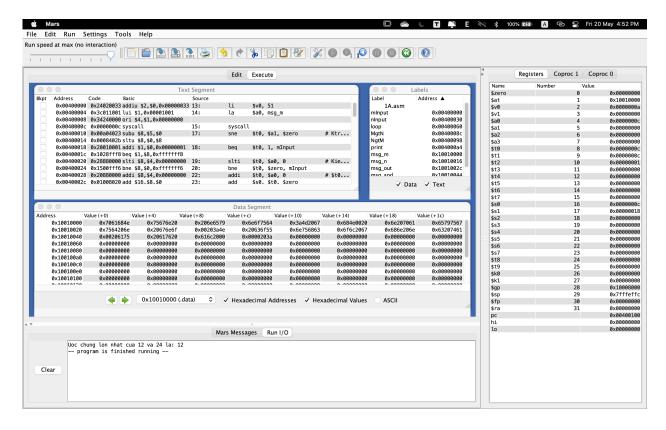
Code:

```
.data
msg_m: .asciiz "Nhap nguyen duong M: "
msg_n: .asciiz "Nhap nguyen duong N: "
msg_out: .asciiz "Uoc chung lon nhat cua "
msg_and: .asciiz " va "
msg is: .asciiz " la: "
.text
mInput:
 li $v0, 51
 la $a0, msg m
  syscall
  sne $t0, $a1, $zero # Ktra nhap thanh cong
 beq $t0, 1, mInput
        $t0, $a0, 0 # Kiem tra M > 0?
  slti
        $t0, $zero, mInput
  bne
```

```
addi $t0, $a0, 0 # $t0 = M
 add $s0, $t0, $zero
nInput:
 li $v0, 51
 la $a0, msg_n
 syscall
 sne $t1, $a1, $zero # Ktra nhap thanh cong
      $t1, 1, nInput
 beq
 slti
        $t1, $a0, 0 # Kiem tra N > 0?
 bne
        $t1, $zero, nInput
 addi $t1, $a0, 0 # $t1 = N
 add $s1, $t1, $zero
loop:
 seq $t2, $t0, $t1
 beg $t2, 1, print
 sgt $t2, $t0, $t1
 beq $t2, 1, MgtN
 slt $t2, $t0, $t1  # $t2=1 neu N<M
 beq $t2, 1, NgtM
MgtN:
 sub $t2, $t0, $t1 # M->M-N
 add $t0, $t2, $zero
 j loop
NgtM:
 sub $t2, $t1, $t0 # N->N-M
 add $t1, $t2, $zero
 j loop
print:
 la $a0, msg_out
 li $v0, 4
 syscall
 la $a0, ($s0)
```

```
li $v0, 1
syscall
la $a0, msg_and
li $v0, 4
syscall
la $a0, ($s1)
li $v0, 1
syscall
la $a0, msg_is
li $v0, 4
syscall
la $a0, ($t0)
li $v0, 1
syscall
li $v0, 10
syscall
```

Chạy thử chương trình:



Lần thử 1:

Mở dialog "Nhập M:" -> Nhập -12 Mở lại dialog "Nhập M:" -> Nhập 12 Mở dialog "Nhập N:" -> Nhập 24

Ước chung lớn nhất của 12 và 24 là: 12

Bài 2:

Nhập mảng số nguyên từ bàn phím. Sắp xếp mảng sao cho các số âm đứng đầu dãy, các số dương đứng cuối dãy

Code:

```
.data
msg_length: .asciiz "Nhap vao kich thuoc mang: "
msg_element: .asciiz "Nhap danh sach cac phan tu (bam enter giua cac phan
tu): \n"
msg_solved: .asciiz "Mang sau khi sap xep la: "
.text
input_length:
   li $v0, 4
   la $a0, msg_length
   syscall
   li $v0, 5 # $v0 chua so nhap vao
   syscall
   add $a1, $zero, $v0 # $a1 chua kich thuoc cua A[]
input_element:
   li $v0, 4
   la $a0, msg_element
   syscall
loop:
   beq $s1, $a1, end_loop
   li $v0, 5  # Nhap A[i]
   syscall
   slt $t4, $v0, $zero
   bne $t4, $zero, continue
   add $a3, $zero, $v0 # Khoi tao gia tri nho nhat
continue:
   sw $v0, 0($sp) # Luu gia tri vua nhap vao A[i]
   add $s1, $s1, 1
```

```
sub $sp, $sp, 4  # Tro den phan tu A[i+1]
    j loop
    nop

end_loop:

main:
end_main:
    li $v0, 10
    syscall
```

Bài 3:

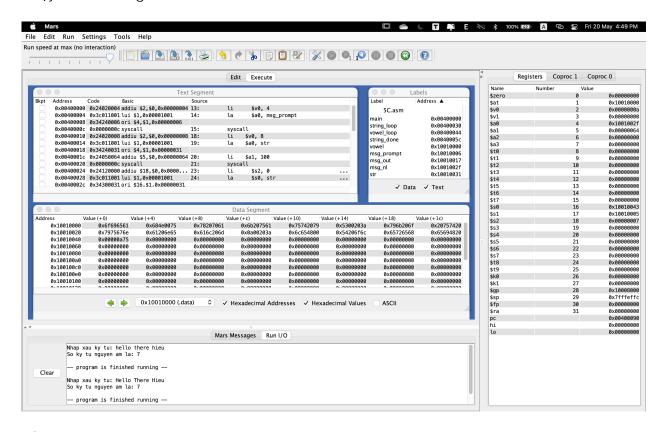
Nhập vào xâu ký tự In ra màn hình số ký tự nguyên âm có trong xâu.

Code:

```
.data
vowel:
           .asciiz
                     "aeiou"
msg_prompt: .asciiz
                    "Nhap xau ky tu: "
          .asciiz "So ky tu nguyen am la: "
msg_out:
msg_nl:
          .asciiz
                    "\n"
str:
           .space
.text
main:
            $v0, 4
     li
            $a0, msg_prompt
     la
     syscall
     li
          $v0, 8
          $a0, str
     la
          $a1, 100
     li
     syscall
     li
            $s2, 0
            $s0, str
     la
string_loop:
            $t0, 0($s0)
     1 b
     addiu $s0, $s0, 1
            $t0, string_done
     beqz
            $s1, vowel
     la
vowel_loop:
    lb $t1, 0($s1)
```

```
beqz $t1, string_loop
     addiu $s1, $s1, 1
     bne $t0, $t1, vowel_loop # str[i] == vowel[j]
    addi $s2, $s2, 1
j string_loop
string_done:
     li $v0, 4
           $a0, msg_out
     la
     syscall
           $v0, 1
     li
     move $a0, $s2
     syscall
           $v0, 4
     li
     la
           $a0, msg_nl
     syscall
     li $v0, 10
     syscall
```

Chạy thử chương trình:



Lần thử 1:

Nhập xâu ký tự: hello there hieu

Số ký tự nguyên âm là: 7

Lần thử 2:

Nhập xâu ký tự: Hello There Hieu

Số ký tự nguyên âm là: 7