Ho và tên: Vũ Minh Hiếu

MSSV: 20194563

# Báo cáo thực hành giữa kỳ Môn Kiến trúc máy tính

Tuần 8

# Bài 1:

Nhập 2 số nguyên dương M và N từ bàn phím. In ra màn hình ước số chung lớn nhất của M và N.

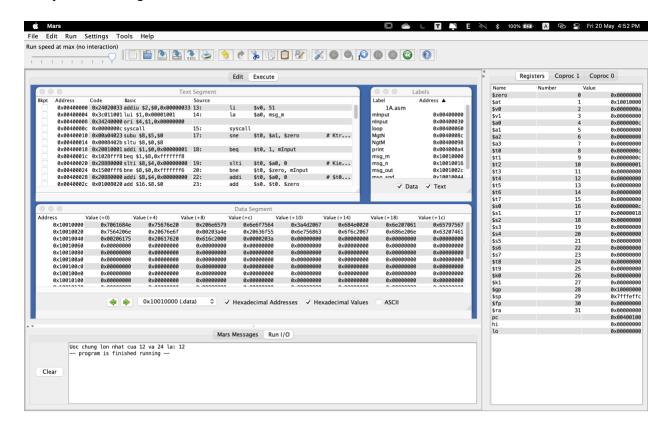
Code:

```
.data
 msg_m: .asciiz "Nhap nguyen duong M: "
 msg_n: .asciiz "Nhap nguyen duong N: "
 msg_out: .asciiz "Uoc chung lon nhat cua "
 msg_and: .asciiz " va "
           .asciiz " la: "
 msg_is:
text
mInput:
 li $v0, 51
 la $a0, msg_m
 syscall
 sne $t0, $a1, $zero # Ktra nhap thanh cong
 beq $t0, 1, mInput
 slti
         $t0, $a0, 0 # Kiem tra M > 0?
        $t0, $zero, mInput
 bne
```

```
addi $t0, $a0, 0 # $t0 = M
 add $s0, $t0, $zero
nInput:
 li $v0, 51
 la $a0, msg_n
 syscall
 sne $t1, $a1, $zero # Ktra nhap thanh cong
       $t1, 1, nInput
 beq
         $t1, $a0, 0 # Kiem tra N > 0?
 slti
 bne
         $t1, $zero, nInput
 addi $t1, $a0, 0 # $t1 = N
 add $s1, $t1, $zero
loop:
 seq $t2, $t0, $t1
 beq $t2, 1, print
 sgt $t2, $t0, $t1
 beq $t2, 1, MgtN
 slt $t2, $t0, $t1  # $t2=1 neu N<M
 beq $t2, 1, NgtM
MgtN:
 sub $t2, $t0, $t1 # M->M-N
 add $t0, $t2, $zero
 j loop
NgtM:
 sub $t2, $t1, $t0 # N->N-M
 add $t1, $t2, $zero
 j loop
print:
 la $a0, msg_out
 li $v0, 4
 syscall
```

```
la $a0, ($s0)
li $v0, 1
syscall
la $a0, msg_and
li $v0, 4
syscall
la $a0, ($s1)
li $v0, 1
syscall
la $a0, msg_is
li $v0, 4
syscall
la $a0, ($t0)
li $v0, 1
syscall
li $v0, 10
syscall
```

## Chay thủ chương trình:



#### Lần thử 1:

Mở dialog "Nhập M:" -> Nhập -12 Mở lại dialog "Nhập M:" -> Nhập 12 Mở dialog "Nhập N:" -> Nhập 24

Ước chung lớn nhất của 12 và 24 là: 12

# Bài 2:

Nhập mảng số nguyên từ bàn phím. Sắp xếp mảng sao cho các số âm đứng đầu dãy, các số dương đứng cuối dãy

## Code:

```
# Sắp xếp mảng sao cho các số âm đứng đầu dãy, các số dương đứng cuối dãy.
.data
msg_length: .asciiz "Nhap vao kich thuoc mang: "
msg_element: .asciiz "Nhap danh sach cac phan tu (bam enter giua cac phan
tu): \n"
msg_solved: .asciiz "Mang sau khi sap xep la: "
.text
input_length:
   li $v0, 4
   la $a0, msg_length
   syscall
   li $v0, 5 # $v0 chua so nhap vao
   syscall
   add $a1, $zero, $v0 # $a1 chua kich thuoc cua A[]
input_element:
   li $v0, 4
   la $a0, msg_element
   syscall
loop:
   beq $s1, $a1, end_loop
   li $v0, 5 # Nhap A[i]
   syscall
   slt $t4, $v0, $zero
   bne $t4, $zero, continue
   add $a3, $zero, $v0 # Khoi tao gia tri nho nhat
continue:
    sw $v0, 0($sp) # Luu gia tri vua nhap vao A[i]
   add $s1, $s1, 1
```

```
sub $sp, $sp, 4  # Tro den phan tu A[i+1]
    j loop
    nop

end_loop:

main:
end_main:
    li $v0, 10
    syscall
```

# Bài 3:

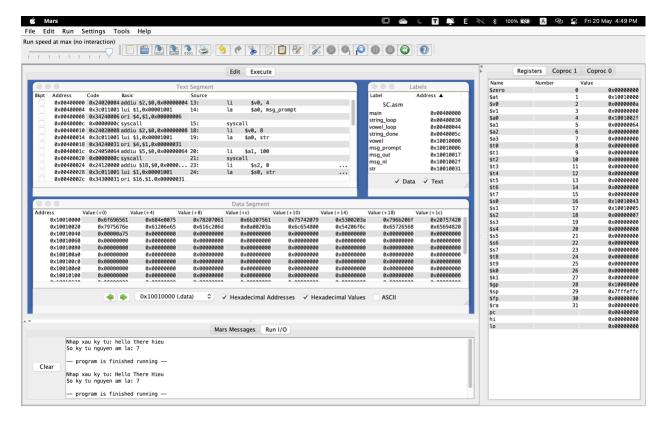
Nhập vào xâu ký tự In ra màn hình số ký tự nguyên âm có trong xâu.

## Code:

```
.data
 vowel:
                .asciiz
                           "aeiou"
                          "Nhap xau ky tu: "
 msg_prompt:
               .asciiz
                         "So ky tu nguyen am la: "
                .asciiz
 msg_out:
                .asciiz
 msg_nl:
                          256 # Buffer 100 byte chua string
 str:
                .space
  .text
main:
     li
            $v0, 4
            $a0, msg_prompt
     la
     syscall
           $v0, 8
     li
     la
          $a0, str
     li
           $a1, 100
     syscall
     li
             $s2, 0
     la
             $s0, str
string_loop:
     lb
             $t0, 0($s0)
     addiu $s0, $s0, 1
           $t0, string_done
     beqz
             $s1, vowel
     la
vowel_loop:
             $t1, 0($s1)
     lb
```

```
beqz $t1, string_loop # Duyet het string vowel?
    addiu $s1, $s1, 1 # j = j + 1
    bne $t0, $t1, vowel_loop # str[i] == vowel[j]
         $s2, $s2, 1  # La nguyen am -> vowelCount++
    addi
    j string_loop # Duyet ky tu tiep theo
string_done:
    li $v0, 4
    la $a0, msg_out
    syscall
    li $v0, 1
    move $a0, $s2
    syscall
    li $v0, 4
    la $a0, msg_nl
    syscall
    li $v0, 10
    syscall
```

## Chay thử chương trình:



#### Lần thử 1:

Nhập xâu ký tự: hello there hieu

Số ký tự nguyên âm là: 7

#### Lần thử 2:

Nhập xâu ký tự: Hello There Hieu

Số ký tự nguyên âm là: 7