



UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN
ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN
COMPUTACIÓN BIOINSPIRADA
PRÁCTICA 06 – ALGORITMO DE SISTEMAS DE HORMIGAS

1. Muestre las dos primeras iteraciones de un Sistema de Hormigas basado en Ranking (AS_{rank}) para resolver el siguiente problema TSP:

	A	B	C	D	E
A	0	22	47	15	63
B	22	0	18	62	41
C	47	18	0	32	57
D	15	62	32	0	62
E	63	41	57	62	0

Considere los siguiente parámetros:

- $\alpha = 1$
- $\beta = 1$
- $w = 4$
- Feromona Inicial = 1.0
- Cantidad de hormigas = 4
- Ciudad Inicial para todas las hormigas = A

Muestre la matriz de visibilidad, la matriz de feromona inicial y al final de cada iteración, el cálculo del camino para cada hormiga, ranking del recorrido de cada hormiga.