



UNSA
UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN
ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN
COMPUTACIÓN BIOINSPIRADA
PRÁCTICA 02 – ALGORITMOS GENÉTICOS

1. Muestre las dos primeras iteraciones para un Algoritmos Genético para maximizar la siguiente función y usando los siguientes parámetros:
 - Función: $f(x) = x^2$
 - Codificación Binaria: 6 genes.
 - Tamaño de la población: 6 individuos.
 - Cruzamiento de un punto (punto 2 en todos los casos).
 - Probabilidad de cruzamiento de 90%.
 - Probabilidad de mutación de 10%.
 - Número de generaciones 10.
 - Selección por ruleta.
 - Muestre los individuos de la población, funciones objetivos, padres y descendientes resultado del cruzamiento, individuos mutados, nuevo población.