

Práctica 2

Ademir Villena Zevallos - Alejandro Larraondo Lamchog

Abril 2019

- 1 Implementar un programa que lea un número n, y después genere un ciclo n veces, donde se pida ingresar un número, al final deberá calcular el promedio de dichos números.**

```
# PROGRAM: Comparison
        .data # Data declaration section
ingresar: .asciiz "\nIngrese un numero\n"

        .text # Assembly language instructions

#v1 menor
#a3 mayor

main: # Start of code section
        li $v0, 5
        syscall
        move $a1, $v0
        beq $a1, 0, Fin
        li $a2, 0
        li $a3, 0
        j Ciclo

Ciclo:
        beq $a2, $a1, Then
        li $v0, 4
        la $a0, ingresar
        syscall
        li $v0, 5
        syscall
        add $a3, $a3, $v0
        j Counter
        jr $ra
```

```

Counter:
    add $a2, $a2, 1
    j  Ciclo

Then:
    div $a0, $a3, $a1
    li $v0, 1
    syscall
    jr $ra

Fin:
    jr $ra

```

2 Implementar un programa que lea los 3 lados de un triángulo y después muestre un mensaje indicando si es un triángulo valido o invalido.

```

# PROGRAM: Comparison
    .data # Data declaration section
no: .asciiz "\nNo es valido\n"
si: .asciiz "\nSi es validos\n"

    .text # Assembly language instructions

#v1 menor
#a3 mayor

main: # Start of code section
    li $v0,5
    syscall
    move $a1,$v0
    li $v0,5
    syscall
    move $a2,$v0
    li $v0,5
    syscall
    move $a3,$v0

    add $v1, $a1, $a2
    ble $v1, $a3, Else
    add $v1, $a1, $a3
    ble $v1, $a2, Else
    add $v1, $a2, $a3
    ble $v1, $a1, Else

```

```
li $v0, 4
la $a0, si
syscall
jr $ra
```

Else :

```
li $v0, 4
la $a0, no
syscall
jr $ra
```