# Appunti di Topologia Computazionale

#### Tommaso Lamma

September 30, 2020

L'importante non sono i dati ma la reazione dell'osservatore in relazione ai dati.

## 1 Lezione del 23/09/2020

**Definizione 1.1.** COMBINAZIONE AFFINE

Una combinazione lineare  $L = \sum_i \lambda_i x_i$  con  $x_i \in \mathbb{R}^d$  e  $\lambda_i \in \mathbb{R}$  è detta **combinazione affine** se  $\sum_i \lambda_i = 1$ .

**Definizione 1.2.** INVILUPPO AFFINE

**Definizione 1.3.** COMBINAZIONE CONVESSA

**Definizione 1.4.** INVILUPPO CONVESSO

**Definizione 1.5.** AFFINE INDIPENDENZA

Proposizione 1.1.

Corollario 1.1.1.

**Definizione 1.6.** COMBINAZIONE AFFINE

**Definizione 1.7.** COMBINAZIONE AFFINE

**Definizione 1.8.** COMBINAZIONE AFFINE

**Definizione 1.9.** COMBINAZIONE AFFINE

## 2 Lezione del 24/09/2020

**Definizione 2.1.** K-SIMPLESSO

Definizione 2.2. FACCIA DI UN K-SIMPLESSO

**Definizione 2.3.** FRONTIERA DI UN K-SIMPLESSO

Definizione 2.4. INTERNO DI UN K-SIMPLESSO

**Definizione 2.5.** COMPLESSO SIMPLICIALE GEOMETRICO(FINITO)

**Definizione 2.6.** DIMENSIONE DI UN C.S.G.

Definizione 2.7. CORPO DI UN C.S.G.

**Definizione 2.8.** SOTTOCOMPLESSO SIMPLICIALE GEOMETRICO

Definizione 2.9. J-SCHELETRO DI UN C.S.G.

Definizione 2.10. STELLA DI UN C.S.G.

**Definizione 2.11.** STELLA CHIUSA DI UN C.S.G.

Definizione 2.12. CINTURA DI UN C.S.G.

**Definizione 2.13.** COMPLESSO SIMPLICIALE ASTRATTO(FINITO)

**Definizione 2.14.** DIMENSIONE DI UN C.S.A.

**Definizione 2.15.** FACCIA ASTRATTA

**Definizione 2.16.** Insieme di vertici di un C.S.A.

**Definizione 2.17.** ISOMORFISMO TRA C.S.A.

### 3 Lezione del 29/09/2020

**Definizione 3.1.** Schema di un C.S.G. e Realizzazione di un C.S.A.

Teorema 3.1. REALIZZAZIONE GEOMETRICA DI UN C.S.A.

## 4 Lezione del 30/09/2020

**Definizione 4.1.** GRAFO

Teorema 4.1. TEOREMA DI KURATOWSKI

Teorema 4.2. ESISTENZA E UNCITÀ DELLE COORDINATE BARICENTRICHE

Teorema 4.3. Omeomorfismo tra i Corpi di Realizzazioni Geometriche dello stesso C.S.A.

**Definizione 4.2.** MAPPA DI VERTICI

**Definizione 4.3.** APPLICAZIONE SIMPLICIALE

**Definizione 4.4.** MAPPA PL(PIECEWISE LINEAR)

**Definizione 4.5.** CATEGORIA