

# Handlingsplan & Skisse

## En interaktiv informasjonsnettside om Australia

### Om gruppen

Gruppe 70 består av Martin Thommesen, Mathias Hansen, Naly Keli, Jokubas Gedminas og Altin Osmani. Vi er en gjeng med IT-interesserte gutter som trives så langt under utdanningen og liker godt å sitte å kode og knekke problemstillinger. Vi har diverse styrker og svakheter som vi kan benytte oss av. Vi har en åpen dialog i Discorden vår hele tiden slik at vi kan kommunisere og si våre meninger og arbeide effektivt på oppgaven.

### Planlegging

Når vi planlegger denne oppgaven vil vi benytte oss av CPS slik at vi får en effektiv og god prosess gjennom alle stadier av oppgaven. Vi avklarer situasjonen slik: **Proessen holdes oversiktlig og ren, skal ikke overkompliseres og tiden skal effektivt benyttes.**

Da temaet på oppgaven er Australia vil løsningen på situasjonen bli som følger: **Benytte oss av sterke farger og former som relaterer til Australia. Servere kort, interessant og presis informasjon og bilder om landet, byer, landemerker, dyr og personer. Implementere sømløse og *eyecatching* animasjoner på hele nettsiden. Levere en helhetlig og godt fullført nettside til sluttbruker.**

Problemer som kan oppstå underveis vil være: **Siden oppgaven gir oss slik et stort og åpent tema kan det være vanskelig å vite hvor man skal starte. Heldigvis gjør det også at man ikke får en begrenset kreativitet.**

**PRO105 EKSAMEN**  
**GRUPPE 70**

Når vi skulle komme opp med ideer dukket det mye interessant opp. Vi diskuterte oss frem til en håndfull små ideer som vi da satt sammen til en større løsning. Siden Australia er et varmt, fuktig og utrolig stort land inneholder det mye unike dyr. Australia med sin massive størrelse har store og vakre byer som er interessante å besøke. Som en del av britisk historie og som et spesielt klima har Australia mange kule monumenter og landemerker som vil være godt innhold for vår løsning av oppgaven.

Til slutt ble vi kollektivt enig i at vi vil lage et 2D kart av Australia med interaktive elementer man kan hover over og klikke på for å få opp informasjon. Der vil det være punkter på Australske storbyer, turistattraksjoner, habitater til Australske dyreliv og interessepunkter rundt kjente Australske personligheter.

På denne måten får alle egne punkter/ elementer på nettsiden å jobbe på. Alle får samlet og formatert bilder og informasjon vi vil ha med. Og sist men ikke minst alle får et eierskap og en følelse av samhold og god kommunikasjon innad i gruppen på oppgaven.

Noe risiko og noe av problemene som kan dukke opp er som følger: Siden ikke alle har lært seg hvordan git og github fungerer vil vi ikke benytte det til denne oppgaven. Her vil vi heller jobbe i et grunndokument alle sammen på forskjellige elementer som kan sømløst sys sammen senere. Plassering av filer kan også være en problemstilling. Her vil vi ha som grunnregel at alle har en mappe man jobber i lokalt på sin pc. I denne mappen skal alle ha samme filstruktur samt samme grunnprinsipper på kommentering og formatering av kode.

God kommunikasjon slik at vi holder hverandre oppdatert på hva vi gjør, hva vi ikke gjør og hva vi eventuelt ikke får til er viktig slik at andre kan bistå eller ved nød ta over den delen av oppgaven. Når en på gruppa er ferdig med sin del skal man tilby sine tjenester til de andre på gruppa.

**PRO105 EKSAMEN**  
**GRUPPE 70**

Hvis en på gruppa eller vi kollektiv støter på et problem vi ikke får løst må vi finne frem til en løsning eller eventuelt se etter alternative måter å utføre oppgaven på. Diskusjonen holdes alltid gående i Discorden slik at det skal ta kort tid og lite ressurser å løse problemer som dukker opp.

Vi har noen begrensninger i form av maks total filstørrelse (10mb) på mappen som skal leveres til slutt. Dette er mer enn nok men betyr ikke at man ikke må holde koden ren og punktlig. Bilder skal komprimeres ikke bare fordi det sparer plass men det vil resultere i at elementer laster fortere og bruker mindre ressurser på PC-en til sluttbruker.

Hvem	Hva	Når (Deadline)	Hvordan
Jokubas & Altin	Skisser	23/11 - 12.00	Skisserer ideen av oppgaven.
Martin & Mathias	Handlingsplan	22/11 - 22.00	Skrive handlingsplan ut ifra det som ble diskutert.
Martin, Jokubas & Mathias	Nettsidens rammeverk	29/11 - 16.00	Kode rammeverket som resten av nettsiden baseres på.
Altin, Mathias og Naly	Media	01/12 - 22.00	Finne frem bilder, lyder, vidoer og tekst til bruk i oppgaven.
Altin & Naly	Importere og distribuere filer	27/11 - 16.00	Opprette mappe, lage filstruktur og distribuere til gruppemedlemmer.

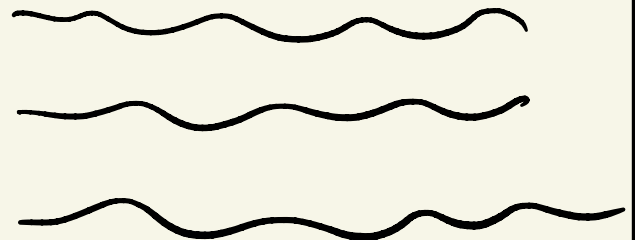
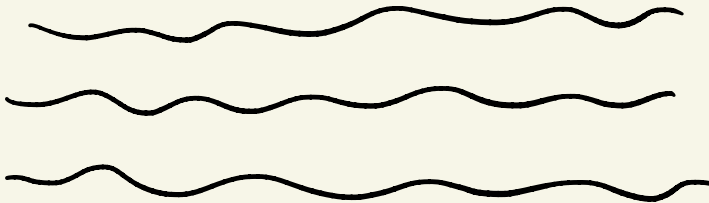
PRO105 EKSAMEN  
GRUPPE 70

Alle*	Implementere media	01.12 - 12.00	Kode og implementere sine elementer på nettsiden.
Martin	Kombinere/ Sy sammen	01.12 - 22.00	Ta imot filer fra gruppemedlemmer og sy nettsiden sammen.
Martin	Koderens	01.12 - 23.00	Rense og minimere kode.
Alle*	Test	02.12 - 12.00	Gå igjennom og teste nettsiden slik at den er klar til levering.
Alle*	Refleksjonsnotat	02.12 - 14.00	Alle går innom refleksjonsnotatet og legger til underveis i oppgaven.

En kort og presis gjennomføringsplan vil være slik: Vi ferdigstiller grunnprinsippene våre om formatering og kommentering av kode. Så distribuerer vi oppgave-mappe slik at alle jobber med identisk utgangspunkt. Så oppretter vi rammeverket for nettsiden. Deretter designer vi elementene som skal plasseres på nettsiden slik som: Punkter, Popuper, Ikoner og animasjoner. Etter dette implementerer vi disse elementene og tester de samt animasjonene som skal brukes. Når dette er utført er vi klare for å sette inn bilder, tekst osv. Som siste innsputt vil vi grundig teste nettsiden og sørge for at grunnprinsippene våre for ren og ryddig gode er fulgt. Når alt dette er gjort, sjekket, dobbeltsjekket og trippelsjekket kan vi sammen levere oppgaven.

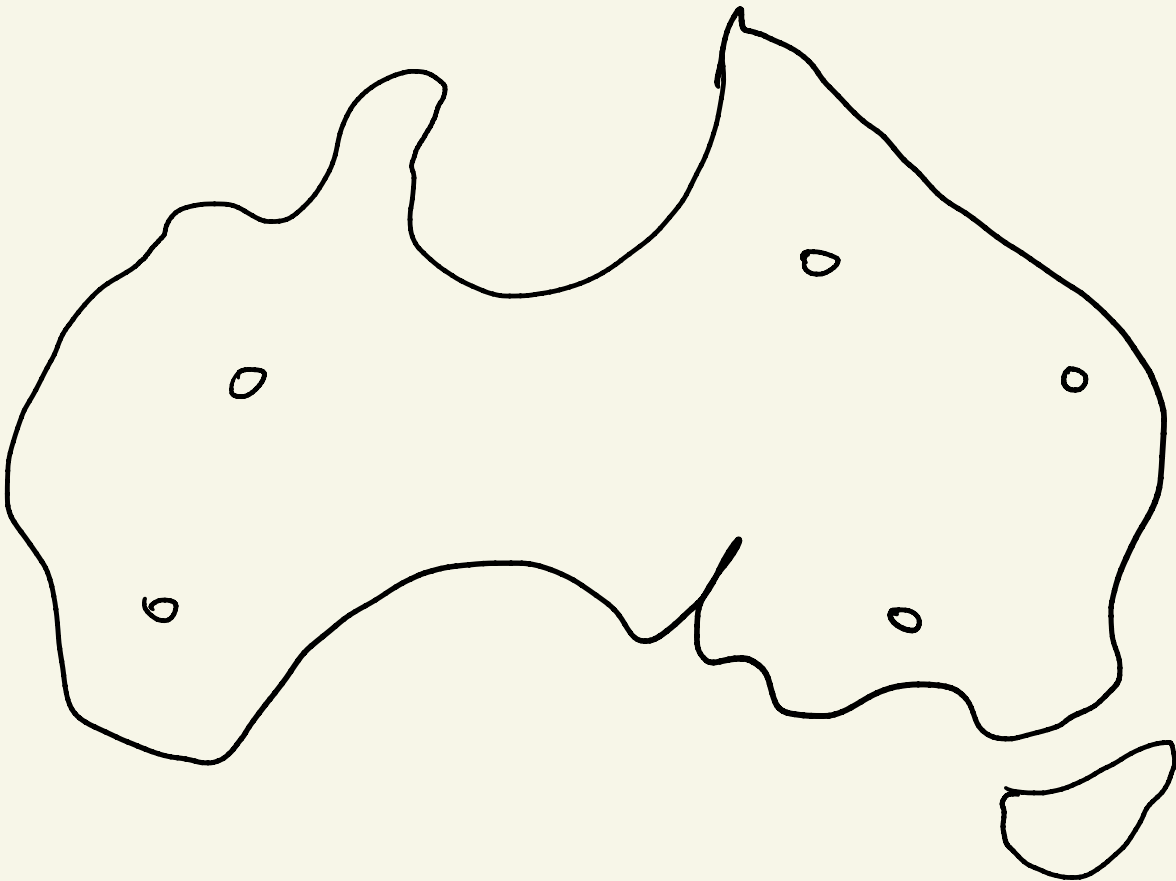
Grunnprinsipper	Forklaring
Kommentarer	Kommentarer skal skrives på Norsk, skal forklare hva koden gjør og skal bemerkes med hvem som har skrevet koden.
HTML & CSS formatering	Kode skal skrives på Engelsk (kun kommentarer Norsk). Det skal brukes <b>camelCase</b> og forståelige navn på ID-er, klasser og annen kode. Det skal unngås å lage flere klasser eller ID-er som egentlig kan kombineres.
Utseende	Fonten som skal brukes i oppgaven er <b>Montserrat</b> . Tyngden på fonten kommer an på hva slags tekst det er f.eks h1, h1, p eller ul/ li. Fargepaletten som hovedsaklig skal brukes er <b>Farge1</b> , <b>Farge2</b> , <b>Farge3</b> , <b>Farge4</b> og <b>Farge5</b> . Det skal være luft mellom tekst og bilder slik at det ikke blir slitsomt å se på.
Elementer	Popup boksene skal ha avrundede kanter, ensfarget bakgrunn og skygge for å skille den ut fra kartet. Punktene på kartet skal ha sterke farger og være statiske men ved hover animeres. Ved trykk av punkt vil popup boks åpne seg (skal også animeres). Resterende elementer brukt på nettsiden skal være uniforme i farge og størrelse som f.eks tekst på landingsside og informasjonsside og knapper.

# Australia

[Hjem](#)[Om Australia](#)[Om oss](#)

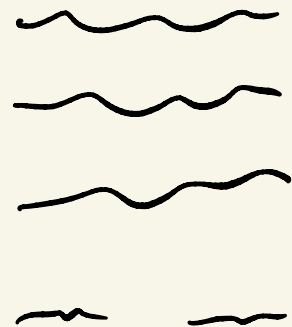
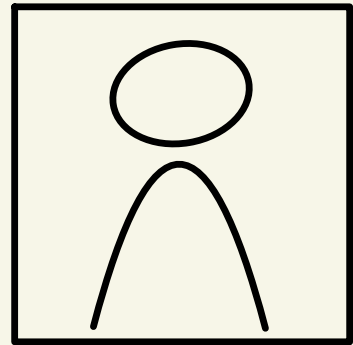
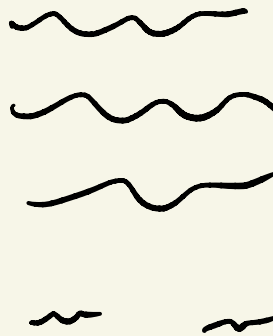
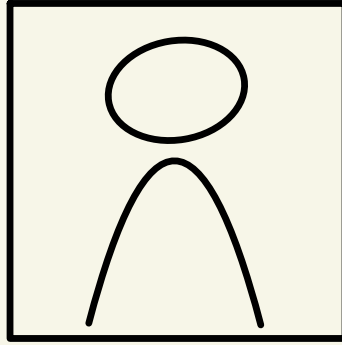
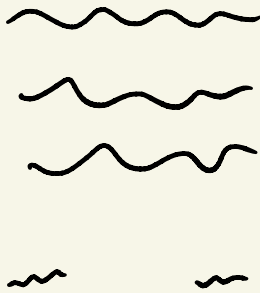
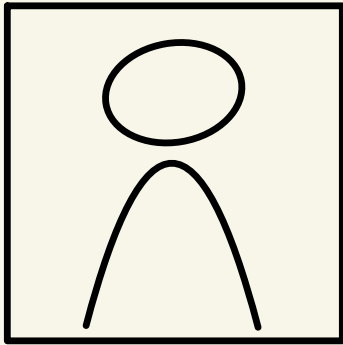
Første siden vår kommer til å være et slags hjemme side der man begynner og får diverse fakta om Australia. Med hovesiden skal vi ha 3 sider totalt. Andre siden skal være et kart av Australia. På det kartet skal vi ha popupmenyer på forskjellige viktige/interesse steder innenfor Australia. Tredje siden vår skal være en infoside om oss studentene som lagde siden.

# Australia

[Hjem](#)[Om Australia](#)[Om oss](#)

På denne siden som nevnt tidligere skal vi ha et kart der vi har mange forskjellige interessepunkter. Disse punktene skal man kunne hovre på og få opp en popup meny som gir deg litt fakta om et spesifikt sted i Australia.

# Australia

[Hjem](#)[Om Australia](#)[Om oss](#)

Om oss siden skal bare inneholde informasjon om hvem vi er og hva som var hensikten med prosjektet.