# KHAI PHÁ DỮ LIỆU

Trường Đại học Nha Trang Khoa Công nghệ thông tin Bộ môn Hệ thống thông tin Giáo viên: TS.Nguyễn Khắc Cường

# CHỦ ĐỀ 2

# CHUẨN BỊ DỮ LIỆU (Phần 2)

- Datasets:
  - Là tập hợp các dữ liệu
  - Các thuật toán KPDL thực hiện công việc phân tích và xử lý dữ liệu trong các datasets này
- Missing data:
  - Trong đa số các trường hợp thu thập dữ liệu,
    - có rất ít trường hợp các dữ liệu được thu thập là đầy đủ
    - đa số là thiếu dữ liệu
  - Ånh hưởng của missing data:
    - Có các thuật toán KPDL ít bị ảnh hưởng bởi missing data
    - Và có các thuật toán bị ảnh hưởng rất lớn bởi các missing data

- Một số phương pháp cơ bản xử lý missing data:
  - Giữ nguyên các sample có missing data:
    - Một số phương pháp KPDL chấp nhận missing data và kết quả KPDL không bị ảnh hưởng nhiều bởi missing data
  - Loại bỏ toàn bộ các samples có missing data:
    - Chỉ nên làm điều này nếu số lượng sample có missing data là chiếm tỉ lệ không nhiều trong toàn bộ dataset
  - Tìm cách bổ sung các missing data

    - Thay tất cả các giá trị missing data của các sample bằng một hằng số chung nào đó
    - Thay tất cả các giá trị missing data của các sample trong một cột bằng một giá trị chung là giá trị trung bình của feature (cột) đó

- Một số phương pháp cơ bản xử lý missing data:
  - Tìm cách bổ sung các missing data
    - → Cách này có nhược điểm: có thể gây ra bias
  - Thay sample có missing data bằng một tập hợp các sample. VD:
    - Sample có missing data: X = {1, ?, 3}
    - Thay thế bằng các sample sau:
      - $X1 = \{1,0,3\}$
      - $X2 = \{1,1,3\}$
      - $X3 = \{1,2,3\}$
      - $X4 = \{1,3,3\}$
      - $X5 = \{1,4,3\}$

- Một số phương pháp cơ bản xử lý missing data:
  - Tùy vào đặc điểm riêng của từng loại data rồi áp dụng các phương pháp sau để suy luân các giá trị cho các missing data:
    - Regression
    - Bayesian formalism
    - Clustering
    - Decision-tree induction
- Time-dependent data
  - Các dữ liệu trong thực tế có thể
    - Phụ thuộc chặt chẽ vào yếu tố thời gian
    - Có phụ thuộc nhưng không qua chặt chẽ vào yếu tố thời gian
    - Không phụ thuộc vào yếu tố thời gian

- Time-dependent data
  - Chuẩn bị dữ liệu:
    - Riêng đối với dữ liệu phụ thuộc thời gian, việc chuẩn bị dữ liệu là rất quan trọng → vì ảnh hưởng lớn đến kết quả KPDL
  - Một số kỹ thuật chuẩn bị dữ liệu cơ bản:
    - Với dữ liệu được lấy mẫu với khoảng cách thời gian đều đặn bằng nhau
      - VD: nhiệt độ đo từng giờ, hàng hóa bán hàng ngày, ...
      - Lập luận: giá trị sau có sự liên quan nào đó với dữ liệu trước
      - Ký hiệu:  $X = \{t(1), t(2), t(3), ..., t(n)\}$
      - Yêu cầu: chuân bị dữ liệu băng cách nào đó để
        - o Dựa vào n giá trị đã thu được
        - Dự đoán được giá trị thứ n+1 với độ chính xác cao

- Time-dependent data
  - Một số kỹ thuật chuẩn bị dữ liệu cơ bản:
    - Với dữ liệu được lấy mẫu với khoảng cách thời gian đều đặn bằng nhau
      - Kỹ thuật cơ bản: dùng một window để cắt các dãy giá trị liên tiếp thành các samples
      - VD:
        - o Thu thập được chuỗi dữ liệu theo thời gian như sau

$$X = \{t(0), t(1), t(2), t(3), t(4), t(5), t(6), t(7), t(8), t(9), t(10)\}$$

 O Giả sử chọn window có size = 5 → chuỗi dữ liệu trên được biến đổi thành bảng dữ liệu như sau

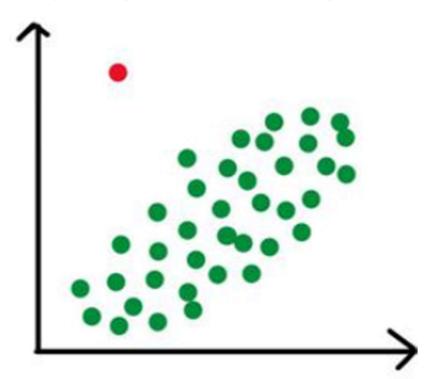
- Time-dependent data
  - Một số kỹ thuật chuẩn bị dữ liệu cơ bản:
    - Với dữ liệu được lấy mẫu với khoảng cách thời gian đều đặn bằng nhau
      - O Giả sử chọn window có size = 5 → chuỗi dữ liệu trên được biến đổi thành bảng dữ liệu có 6 sample như sau:

Sample	nple Window					Next Value
	M1	M2	M3	M4	M5	
1	t(0)	t(1)	t(2)	t(3)	t(4)	<i>t</i> (5)
2	<i>t</i> (1)	<i>t</i> (2)	<i>t</i> (3)	<i>t</i> (4)	<i>t</i> (5)	<i>t</i> (6)
3	<i>t</i> (2)	<i>t</i> (3)	<i>t</i> (4)	<i>t</i> (5)	<i>t</i> (6)	<i>t</i> (7)
4	<i>t</i> (3)	<i>t</i> (4)	<i>t</i> (5)	<i>t</i> (6)	<i>t</i> (7)	<i>t</i> (8)
5	<i>t</i> (4)	<i>t</i> (5)	<i>t</i> (6)	<i>t</i> (7)	<i>t</i> (8)	<i>t</i> (9)
6	<i>t</i> (5)	<i>t</i> (6)	<i>t</i> (7)	<i>t</i> (8)	<i>t</i> (9)	<i>t</i> (10)

- Time-dependent data
  - Một số kỹ thuật chuẩn bị dữ liệu cơ bản:
    - Với dữ liệu được lấy mẫu với khoảng cách thời gian đều đặn bằng nhau
      - vấn đề: Kích thước của window bao nhiêu là tốt?
      - Giải quyết: tìm ra bằng thực nghiệm đối với từng loại data khác nhau
      - o Kỹ thuật khác:
        - Dùng difference: t(n+1) t(n) thay vì dùng trực tiếp t(n+1)
        - Dùng ratio: t(n+1)/t(n), thay vì dùng trực tiếp t(n+1)

• . . .

- Outlier analysis
  - Outlier:
    - trong một dataset, có một hoặc vài samples có giá trị rất khác biệt so với số đông các giá trị còn lại trong dataset



- Outlier analysis
  - Outlier:
    - Có rất nhiều lý do làm xuất hiện các sample là các outlier trong dataset
    - Các thuật toán KPDL
      - cố gắng giảm sự ảnh hưởng của các outlier đến kết quả KPDK
      - hoặc cố gắng loại bỏ outlier trước khi thực hiện KPDL
  - Một số phương pháp cơ bản dùng phát hiện outlier
    - graphical / visualization techniques
    - statistical-based techniques
    - distance-based techniques
    - model-based techniques

- Outlier analysis
  - VD1: statistical-based techniques cho r

    äng d

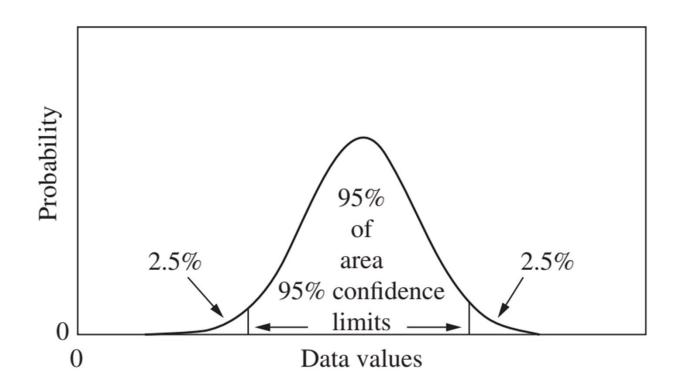
    ùng mean value v

    à standard deviation c

    ó thể loại b

    ð d

    vợc outlier



- Outlier analysis
  - VD2:
- Giả sử có dataset chứa dữ liệu 1-D như sau

$$Age = \{3,56,23,39,156,52,41,22,9,28,139,31,55,20,-67,37,11,55,45,37\}$$

- Tính được:
  - Mean = 39.9
  - Standard deviation = 45.65
- Cho rằng các dữ liệu trên tuân theo normal distribution → đề xuất chọn threshold value cho phân bố trên là:

Threshold = Mean  $\pm 2 \times$  Standard deviation

- → Threshold\_max = 39.9 + 2 x 45.56 = 131.02 Threshold\_min = 39.9 - 2 x 45.56 = -51.22
- Kết luận: mọi dữ liệu ngoài khoảng [-51.22, 131.02] là outlier

- Outlier analysis
  - VD3: Với dataset có dữ liệu nhiều chiều, một kỹ thuật cơ bản có thể phát hiện được outlier như sau
    - Tính covariance matrix

$$V_n = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \bar{x}_n) (x_i - \bar{x}_n)^T$$

#### Trong đó

- n : số lượng sample
- $X_i$ : từng sample
- $\bar{\chi}_n$ : mean vector

- Outlier analysis
  - VD3: Với dataset có dữ liệu nhiều chiều, một kỹ thuật cơ bản có thể phát hiện được outlier như sau
    - Tính Mahalanobis distance cho từng sample đối với mean vector

$$M_{i} = \left(\sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \bar{x}_{n})^{T} V_{n}^{-1} (x_{i} - \bar{x}_{n})\right)^{1/2}$$

- Kết luận:
  - Các sample nào có giá trị Mahalanobis lớn nhất là các outlier

- Biến đổi dữ liệu
  - Tác dụng:
    - Các phép biến đổi dữ liệu giúp nâng cao hiệu quả, độ chính xác của các giải thuật KPDL
    - Dựa vào kiểu dữ liệu và đặc điểm của từng loại dữ liệu để chọn phương pháp biến đổi phù hợp
  - Normalization
    - Thường dùng cho các phương pháp KPDL distance-based
    - Mục tiêu chung: biến đổi toàn bộ giá trị vào khoảng [0,1] hoặc [-1,1]
    - Một số phương pháp normalization cơ bản:
      - Decimal scaling:  $v'(i) = \frac{v(i)}{10^k}$  scaling các giá trị vào [-1,1]
        - o v(i) : giá trị của sample thứ i tại feature v
        - o v'(i): giá trị sau khi đã scaling
        - o Chọn k là nhỏ nhất sao cho sao cho  $\max(|v'(i)|) < 1$

- Biến đổi dữ liệu
  - Một số phương pháp normalization cơ bản:
    - Decimal scaling:
      - o VD:
        - Xét tất cả các giá trị của các sample tại tất cả các feature, có:
          - Giá trị lớn nhất là 455
          - Giá trị nhỏ nhất là -834
        - Như vậy, chọn k=3 sẽ đáp ứng được điều kiện  $\max (|v'(i)|) < 1$  vì |-834| : 1000 = 0.834 < 1
    - Min-Max normalization:
      - o Công thức:

$$v'(i) = \frac{(v(i) - \min(v(i)))}{(\max(v(i)) - \min(v(i)))}$$

Scaling các giá trị vào [0,1]

- Biến đổi dữ liệu
  - Một số phương pháp normalization cơ bản:
    - Standard deviation normalization:

o Công thức: 
$$v*(i) = \frac{(v(i) - \text{mean}(v))}{\text{sd}(v)}$$

- Scaling các giá trị vào [-1,1]
- Làm trơn dữ liệu:
  - Một số giải thuật KPDL rất nhạy với mức độ sai khác giữa các giá trị của dữ liệu
  - Việc giảm bớt sự sai khác này có thể giúp nâng cao hiệu quả và độ chính xác của các giải thuật KPDL

- Làm trơn dữ liệu:
  - Có nhiều kỹ thuật làm trơn dữ liệu
  - Làm tròn số là một trong số các kỹ thuật đơn giản nhất của các kỹ thuật làm trơn dữ liệu
  - VD:
    - Giả sử có các giá trị tại feature F như sau:

$$\{0.93, 1.01, 1.001, 3.02, 2.99, 5.03, 5.01, 4.98\}$$

Làm trơn:

$$F_{\text{smoothed}} = \{1.0, 1.0, 1.0, 3.0, 3.0, 5.0, 5.0, 5.0\}$$

- Nhận xét:
  - Rõ ràng là làm tròn số đã làm giảm mức đô sai khác
  - Và không làm thay đổi quá nhiều chất lượng của dữ liệu

Q/A