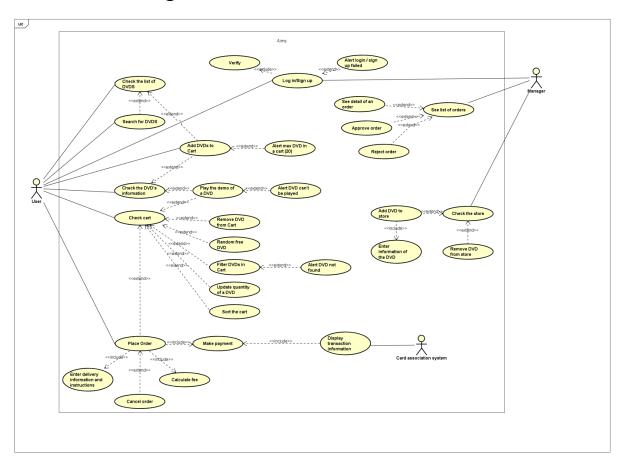
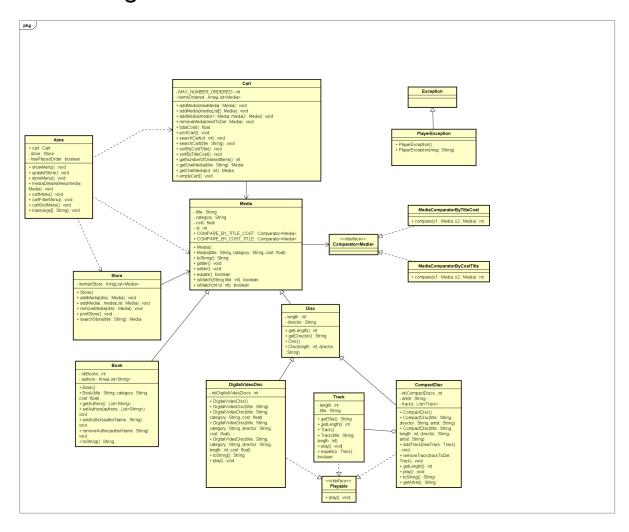
Báo cáo thực hành lập trình hướng đối tượng 2024.2

Nguyễn Thanh Lâm - 20204997

I. Use case diagram:

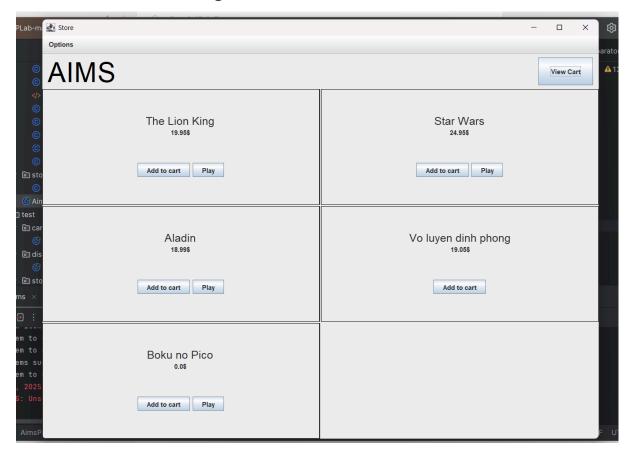


II. Class diagram

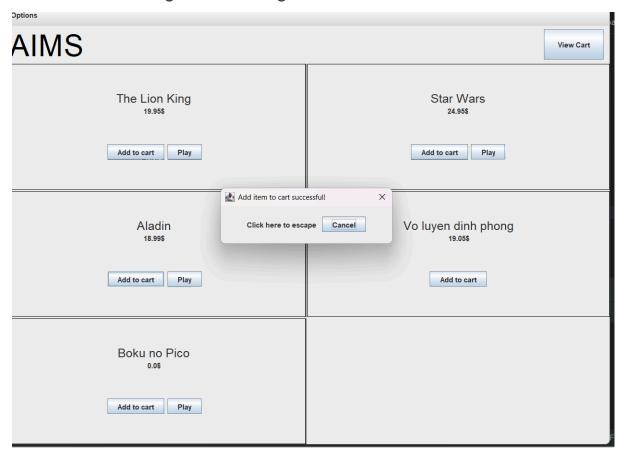


III. Giao diện

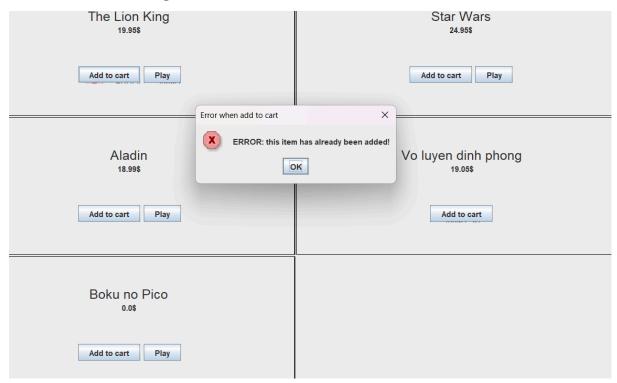
Màn hình cửa hàng:



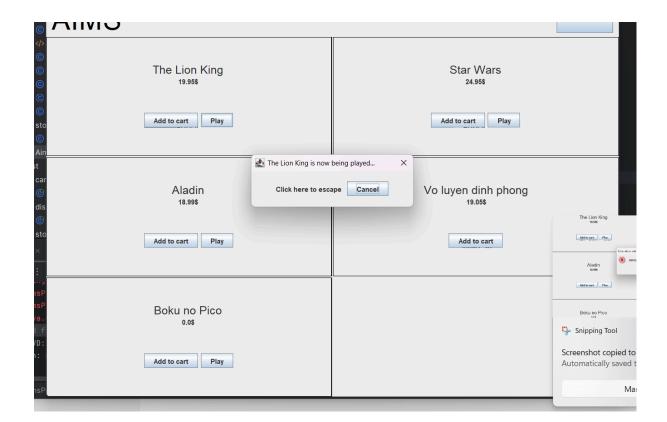
Màn hình add vào giỏ thành công



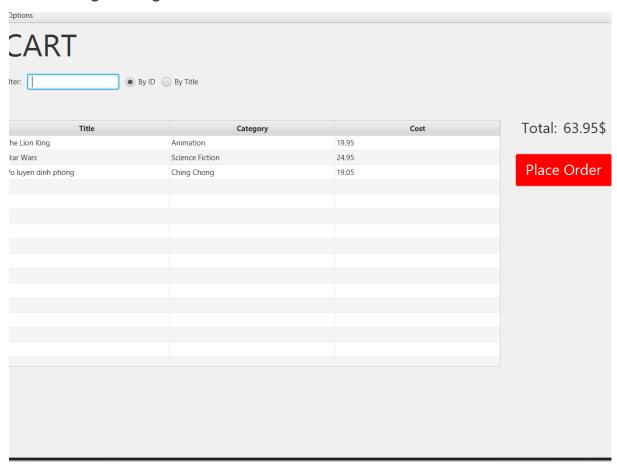
Màn hình add vào giỏ thất bại



Màn hình đang chơi sản phẩm đó



Màn hình giỏ hàng



Màn hình thanh toán thành công

