

Alberi n-Ari

Alberi n-Ari	<p>Un albero n-ario è un grafo orientato che o è vuoto, oppure ha le seguenti caratteristiche:</p> <ul style="list-style-type: none">- esiste un nodo detto radice, senza predecessori e con $n \geq 0$ successori;- tutti gli altri nodi sono divisi in sottoalberi mutuamente disgiunti. <p>Solitamente un albero n-ario è usato per rappresentare relazioni gerarchiche tra oggetti; in questo caso va definita una relazione d'ordine tra i figli di ogni nodo.</p>
Visita di Alberi	<p>La visita di un albero consiste nello stabilire una “rotta” che permette di esaminare ogni nodo di un albero esattamente una volta.</p> <p>Esistono diverse strategie per fare ciò:</p> <ul style="list-style-type: none">- Previsita (Preordine) Esamina prima la radice e poi i sottoalberi;- Postvisita (Postordine) Esamina prima i sottoalberi e poi la radice;- Invisita (Ordine Simmetrico) Dati $T_1 \dots T_k$ sottoalberi, questa tecnica consiste nell'esaminare $T_1 \dots T_i$ sottoalberi, poi esaminare i restanti $T_{i+1} \dots T_k$ sottoalberi. <p>In pratica scende nell'albero fino a trovare un nodo foglia, poi stampa il suo genitore ed infine il figlio destro (del genitore), il tutto ricorsivamente.</p>
Equivalenza di Alberi n-Ari e Binari	<p>E sempre possibile rappresentare un albero n-ario T ordinato con un albero binario B avente stessi nodi e stessa radice; nell'albero binario ogni nodo ha:</p> <ul style="list-style-type: none">- come figlio sinistro il primo figlio in T;- come nodo destro il fratello successivo in T. <p>Questa è un'equivalenza ai fini della previsita: ciò significa che i nodi corrispondono se sono visitati in previsita.</p>
Rappresentazioni: Vettore di Padri	<p>Nella rappresentazione con vettore di padri, i nodi vengono inseriti in un vettore, ed ogni nodo ha un puntatore al padre.</p> <p>Questa rappresentazione rende semplice la visita dei nodi, mentre è più complesso inserire e cancellare interi sottoalberi.</p>
Rappresentazioni: Lista di Figli	<p>Nella rappresentazione con lista di figli si utilizza un vettore dei nodi; in ogni indice del vettore si memorizza un nodo che conterrà:</p> <ul style="list-style-type: none">- etichetta del nodo;- riferimento ad una lista di figli, che contiene i riferimenti ai successori del nodo genitore.
Rappresentazioni: Lista Primo Figlio/Fratello	<p>Nella rappresentazione con lista primo figlio/fratello si utilizzano tre vettori:</p> <ol style="list-style-type: none">1. il primo contiene un cursore al primo figlio;2. il secondo l'etichetta del nodo;3. il terzo un cursore al fratello del nodo. <p>Ovviamente, le informazioni su uno specifico nodo si troveranno nel medesimo indice in tutti e 3 i vettori.</p> <p>E anche possibile aggiungere un cursore al genitore del nodo.</p>

Rappresentazioni: Lista Dinamica Collegata	<p>Nell'implementazione con lista dinamica collegata, se l'albero è vuoto, la lista che lo implementa è vuota, altrimenti avremo una lista di $k + 1$ elementi, dove il primo rappresenta la radice, mentre gli altri sono gli alberi T_1, T_2, \dots, T_k</p> <p>La rappresentazione risulta complessa dal momento che, in ogni lista, viene memorizzata la radice del sottoalbero, mentre gli altri elementi sono riferimenti ai sottoalberi (che contengono a loro volta un riferimento alla lista dove c'è la rispettiva radice)</p>
Realizzazione di MFSET	

Specifica Semantica

TIPI:

- **Albero**: insieme degli alberi ordinati $T = \langle N, A \rangle$ in cui ad ogni nodo n in N è associato il livello (n)
- **Boolean**: insieme dei valori di verità
- **Nodo**: insieme finito qualsiasi

OPERATORI:

creaAlbero() = T'

POST: $T' = (\emptyset, \emptyset) =$ (albero vuoto)

alberoVuoto(T) = b

POST: $b = \text{true}$ if $T' =$
 $b = \text{false}$ altrimenti

inserisciRadice(u,T) = T'

PRE: $T =$
 POST: $T' = (N, A)$ $N = \{u\}, \text{LIVELLO}(0), A = \emptyset$

radice(T) = u

PRE: $T \neq$
 POST: $u \rightarrow \text{RADICE DI } T \rightarrow \text{LIVELLO}(u) = 0$

PADRE(u,T) = v

PRE: $T \neq$ and $\text{LIVELLO}(u) > 0$
 POST: $v =$