



## Objectifs

- Présentation des formulaires : définition et intérêt
- Comprendre le fonctionnement d'un formulaire
- Mise en garde sur la réception de données provenant des utilisateurs
- les limites du HTML



## Premier formulaire

```
<form method="get" action="traitement.php">
  <label for="nom">Entrez votre nom</label>
  <input type="text" id="nom" name="nom"/>
  <label for="prez">présentation</label>
  <textarea id="prez" name="prez"></textarea>
  <input type="submit" value="Envoyer"/>
</form>
```



## la balise `<form>`

```
<form method="get" action="traitement.php"></form>
```

- encapsule tous les champs de notre formulaire
- peut contenir des balises de présentation (`<p>`, `<div>`, etc...)
- on peut avoir plusieurs formulaires dans le même document html

### attribut `action`

permet d'indiquer l'url du fichier qui va traiter le formulaire après validation

### attribut `method`

GET : le contenu du formulaire est envoyé dans l'url du fichier appelé

exemple : `traitement.php?nom=toto&prez=tata`

POST : le contenu du formulaire est envoyé via l'entête http du fichier appelé



## L'élément `<input>`

Cette balise sert à spécifier comment s'effectue la saisie du formulaire : par cases à cocher, boutons radio, texte libre, etc. Tous ces éléments de saisie sont décrits à l'aide d'une seule balise : la balise `<input>`. C'est son attribut `type` qui permet de préciser s'il s'agit de cases à cocher, boutons radio, texte libre...

```
<input type="text" id="nom" name="nom"/>
```



## L'élément `<input>`

L'attribut `type` peut prendre les valeurs suivantes :

- `text`
- `password`
- `checkbox`
- `radio`
- `submit`
- `reset`
- `image`
- `button`
- `hidden`
- `file`



## L'élément `<input>`

Cette balise possède de nombreux attributs ; certains n'ont une signification que pour un type donné de champ. Ce paragraphe présente une liste des attributs d'usage général.

Attributs	Effet	Valeur(s)
name	Le nom du champ.	Une chaîne de caractères.
alt	Une courte description.	Une chaîne de caractères.
disabled	Désactive l'élément, qui apparaît dès lors en grisé.	Un booléen.
accesskey	Définit une touche du clavier permettant d'accéder au champ de formulaire. La combinaison "ALT+touche" a le même effet que l'activation du champ.	Touche du clavier
tabindex	Fixe la position de l'élément dans l'ordre séquentiel des tabulations.	Valeur numérique entière
onfocus, onblur	Un script à exécuter quand le curseur est positionné sur le champ ( <code>onfocus</code> ), ou bien qu'il le quitte ( <code>onblur</code> ).	Une chaîne de caractères.
onchange	Un script à exécuter quand contenu du champ a été changé.	Une chaîne de caractères.



## L'élément `<input>`

### Champ de saisie : `type="text"`

La balise permet à l'utilisateur de saisir une ligne de texte. Les attributs utiles pour ce type sont :

- `size` : un nombre entier, qui définit la taille visible du champ en nombre de caractères.
- `maxlength` : un nombre entier, qui définit le nombre maximum de caractères autorisés.
- `value` : une chaîne de caractères, qui permet d'afficher un texte par défaut dans la zone de saisie.
- `readonly` : un booléen. La modification du contenu n'est pas permise.

L'attribut `name` est obligatoire pour ce type de champ.

Exemple :

```
<input type="text" id="nom" name="nom" maxlength="10"
value="votre_nom" readonly="readonly"/>
```



## L'élément `<input>`

### Case à cocher : `type="checkbox"`

Les attributs utiles pour ce type sont :

- `value` : une chaîne de caractères, obligatoire, valeur passée au serveur (couple `nom="valeur"`) (a plus de sens dans le cas `radio` suivant).
- `checked` : un booléen (s'utilise sous la forme `checked="checked"`). S'il est activée, la case est cochée par défaut.
- 

Exemple :

```
<input type="checkbox" id="CGU" name="CGU" value="accept"
checked="checked"/>
```





## L'élément `<input>`

### Bouton radio : `type="radio"`

Outre la présentation (les cases sont rondes et non plus carrées), il existe une grande différence entre les cases à cocher et les boutons radio : les boutons radio qui portent le même `name` s'excluent mutuellement, le cochage de l'un décoche les autres. Les attributs utiles pour ce type sont :

- `value` : une chaîne de caractères, obligatoire, valeur passée au serveur (couple `nom="valeur"`)
- `checked` : un booléen (s'utilise sous la forme `checked="checked"`). S'il est activée, la case est cochée par défaut.
- 

Exemple :

```
<input type="radio" name="genre" value="H" checked="checked"/>
<input type="radio" name="genre" value="F"/>
```



## L'élément `<input>`

### Attacher un fichier : `type="file"`

Il s'agit de donner la possibilité à l'utilisateur du formulaire de joindre un fichier à son envoi.

Exemple :

```
<input type="file" id="profile_pic" name="profile_pic"
      accept=".jpg, .jpeg, .png">
```

Remarque :

il faudra ajouter à la balise `<form>` l'attribut `enctype="multipart/form-data"`



## L'élément `<input>`

**Cacher des données : `type = "hidden"`**

Pourquoi cacher des données ? Il s'agit plutôt de faciliter le traitement des données recueillies par le serveur en fournissant par exemple le nom du formulaire, l'URL du formulaire, et d'autres indices inutiles à l'utilisateur mais très utiles au classement des données.

Exemple :

```
<input type="hidden" name="GOTOURL"
value="http://www.multimania.com/login/reponse.html">
```



## L'élément `<input>`

### Mot de passe : `type="password"`

A l'identique que le type `text`, mais les caractères tapés sont affichés sous forme d'astérisques. Mais *attention* : le mot de passe est envoyé en clair dans le message final. *Aucune méthode de chiffrement n'est appliquée* : la confidentialité ne se limite qu'à l'instant de la saisie. Les attributs utiles pour ce type sont les mêmes que ceux du type `text` :

- `size` : un nombre entier, qui définit la taille visible du champ en nombre de caractères.
- `maxlength` : un nombre entier, qui définit le nombre maximum de caractères autorisés.
- `value` : une chaîne de caractères, qui permet d'afficher un texte par défaut dans la zone de saisie.

Exemple :

```
<input type="password" name="mdp" size="10">
```



## La balise <textarea>

Elle permet aux utilisateurs de votre site de laisser un commentaire ou de taper un texte quelconque, sur plusieurs lignes.

Exemple :

```
<textarea rows="4" cols="50">  
Ceci est le texte qui va s'afficher par défaut  
</textarea>
```



## La balise <textarea>

### Attributs

Attribut	Effet	Valeur(s)
name	Nom de l'élément.	Une chaîne de caractères.
rows et cols	Nombre de lignes et de colonnes de la zone de texte. Ces attributs sont <i>obligatoires</i> .	Un nombre entier.
readonly	La modification du contenu n'est pas permise.	Un booléen.
disabled	Désactive l'élément, qui apparaît dès lors en grisé.	Un booléen.
accesskey	Définit une touche du clavier. La combinaison "ALT + touche" a le même effet que l'activation du champ.	Touche du clavier
tabindex	Fixe la position de l'élément dans l'ordre séquentiel des tabulations.	Valeur numérique entière
onfocus, onblur	Un script à exécuter quand le curseur est positionné sur le champ (onfocus), ou bien qu'il le quitte (onblur).	Une chaîne de caractères.
onchange	Un script à exécuter quand contenu du champ a été changé.	Une chaîne de caractères.



## Liste de choix, la balise `<select>`

Il s'agit d'une liste de propositions ou d'options parmi lesquelles l'utilisateur doit opérer un choix. Ce choix peut être unique ou multiple. Les options possibles sont décrites pour chacune d'entre elles dans un conteneur `<option>` ( la balise fermante `</option>` est obligatoire). Il y a autant de balises `<option>` que d'options.

Exemple :

```
<select name="titre">
  <option value="M" selected="selected">Monsieur</option>
  <option value="Mme">Madame</option>
</select>
```



## Liste de choix, la balise <select>

### Attributs

Attribut	Effet	Valeur(s)
name	Nom de l'élément.	Une chaîne de caractères.
size	Le nombre d'options accessibles.	Un nombre.
multiple	Permet à plusieurs options d'être simultanément sélectionnées.	Un booléen. Par défaut, une seule option peut être sélectionnée.
disabled	Désactive l'élément, qui apparaît dès lors en grisé.	Un booléen.
tabindex	Fixe la position de l'élément dans l'ordre séquentiel des tabulations.	Valeur numérique entière
onfocus, onblur	Un script à exécuter quand le curseur est positionné sur le champ (onfocus), ou bien qu'il le quitte (onblur).	Une chaîne de caractères.
onchange	Un script à exécuter quand contenu du champ a été changé.	Une chaîne de caractères.





## Liste de choix, la balise `<select>`

### Balises `<optgroup>` et `<option>`

La balise `<select>` admet deux balises-enfants... `<optgroup>` permet de rassembler des éléments `<option>`.

Exemple :

```
<select>
  <optgroup label="Groupe 1">
    <option>Option 1.1</option>
  </optgroup>
  <optgroup label="Groupe 2">
    <option selected="selected">Option 2.1</option>
    <option>Option 2.2</option>
  </optgroup>
</select>
```



## Autres éléments de formulaire

### la balise <label>

Cette balise permet d'associer à un élément de formulaire des informations relatives à son contenu.

Exemple :

```
<label for="user" accesskey="u">utilisateur</label>
  <select name="user" id="user">
    <option>Jean</option>
    <option>Paul</option>
    <option>Jacques</option>
  </select>
```



## Autres éléments de formulaire

### la balise <button>

Cet élément permet d'insérer un bouton dans un formulaire. Cela est également possible avec la balise <input>, mais <button> permet un plus large choix d'options.

Exemple :

```
<button type="reset"></img>Remettre à  
zéro</button>
```



## Autres éléments de formulaire

### la balise <button>

#### Attributs

Attribut	Effet	Valeur(s)
name	Le nom du bouton.	Une chaîne de caractères.
value	Valeur envoyée au serveur.	Une chaîne de caractères.
type	Type de bouton.	<ul style="list-style-type: none"><li>• submit (valeur par défaut)</li><li>• button</li><li>• reset</li></ul>
disabled	Désactive l'élément, qui apparaît dès lors en grisé.	Un booléen.
tabindex	Fixe la position de l'élément dans l'ordre séquentiel des tabulations.	Valeur numérique entière
accesskey	Définit un raccourci clavier. La combinaison "ALT + touche" a le même effet que l'activation du champ.	Touche du clavier
onfocus, onblur	Un script à exécuter quand le curseur est positionné sur le champ (onfocus), ou bien qu'il le quitte (onblur).	Une chaîne de caractères.



## Limites du HTML

- ne permet pas le traitement des formulaires, y compris au niveau du contrôle des informations saisies. Toujours se méfier des utilisateurs !
- pour ce faire il sera nécessaire d'utiliser d'autres outils (javascript, php)
- à suivre...