# Как мы обучали бустинги на ГПУ и обломались

GPU для сеток



GPU для бустингов

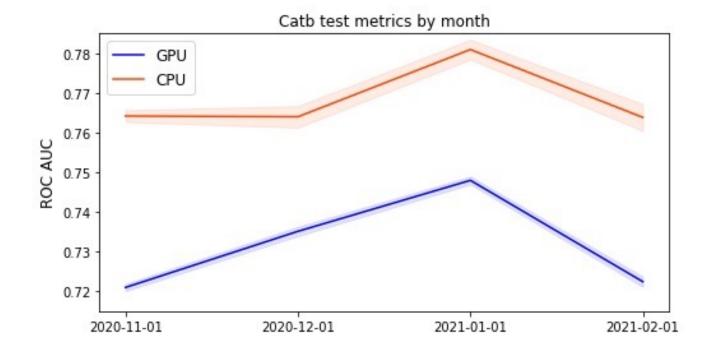


#### Почему бустинги и на GPU?

- Основные продовые модели: риски, лиды, антифрод
- Бустинги отлично справляются с задачами классификации
- Нет проблем катить в прод:
  - модели легкие, обычно до 5 mb
  - модели интерпретируемые
- GPU дает возможность быстро экспериментировать:
  - подбирать параметры алгоритма
  - подбирать лучший трейн сет
  - и главное: проводить итеративный отбор признаков (3500 -> 100-200)

## Почему обломались?

- Обучая catboost на CPU и GPU выявили большую разницу в качестве: модели очень разные, при одинаковых параметрах
- Есть issue годовалой давности по теме все еще открытый
- Насколько результат случаен? Что насчет xgboost и lightgbm?



## CPU vs GPU: замеряемые статистики

- ROC AUC на отложенном тесте
- стабильность распределения предиктов
- стабильность feature importance
- отличия в дефолтных параметрах
- размер моделей
- время обучения
- время инференса
- время перекладывания данных на GPU

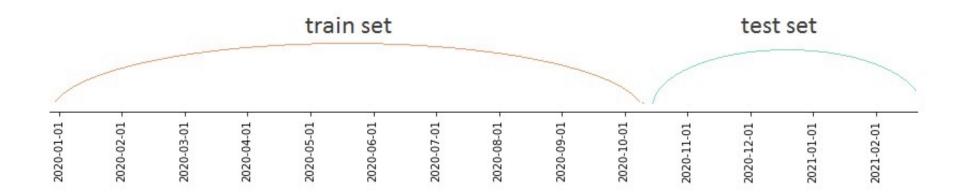






#### О датасете

- Абоненты МТС, имеющие кредитные продукты банков
- Таргет просрочка по кредитным платежам
- 500 К строк в трейне, 200К строк в тесте
- Валидация отложенная по времени
- 292 вещественных признака
- 11 категориальных признаков (есть высококардинальные)



## О дизайне эксперимента

- 3 библиотеки catboost, xgboost, lightgbm
- 3 сета параметров разной сложности для каждой библиотеки
- 10 моделей на CPU и 10 на GPU для каждого сета параметров
- Рандомная генерация seed

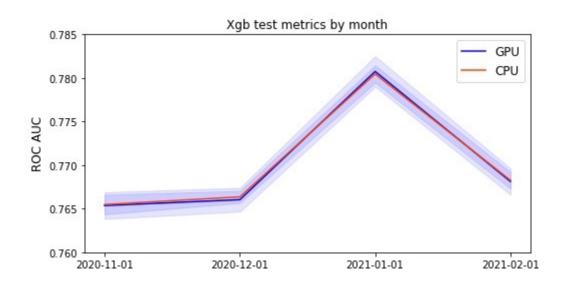
#### Параметры:

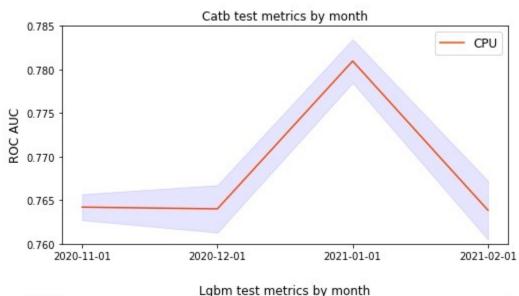
	hard	medium	light
n_estimators	1000	700	800
max_depth	6	5	4
subsample	0.8	0.8	0.8
learning_rate*	0.02	0.04	0.05

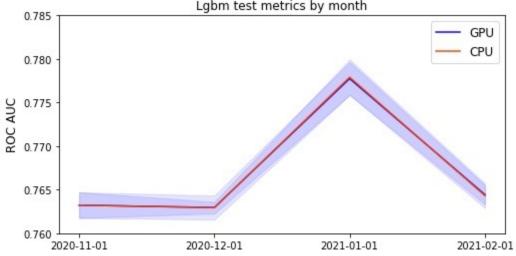
<sup>\*</sup> learning\_rate для xgboost и lightgbm, для catboost - дефолтный

## Метрика ROC AUC

- Тестовые метрики xgboost и lightgbm практически идентичны
- Дисперсия метрик catboost CPU моделей в 7 раз выше чем у xgboost, в 3 раза чем у lightgbm

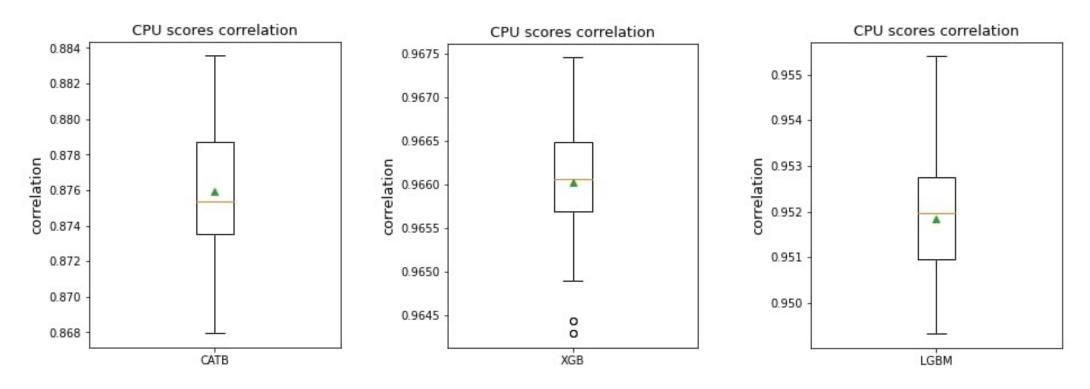






## Корреляция предиктов CPU моделей

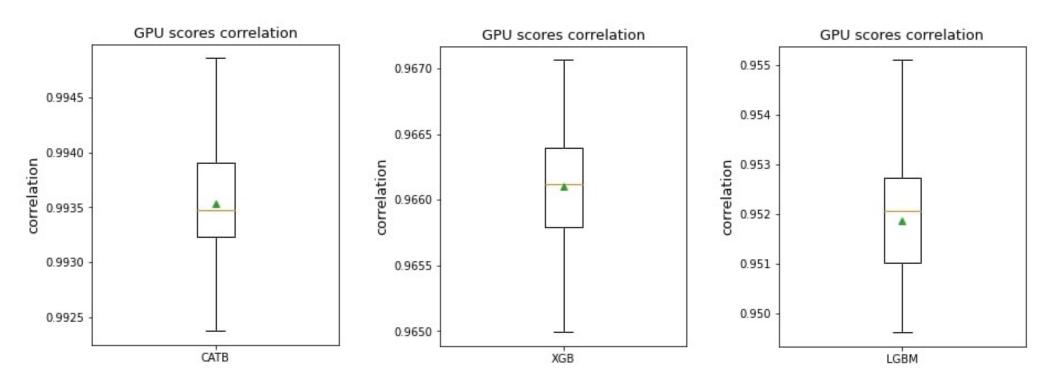
- Предикты CPU моделей catboost довольно сильно зависят от seed (min corr: 86.8)
- Самые стабильные предикты выдает xgboost



Вывод: лучше указывать seed (y catboost и lightgbm он генерируется на лету)

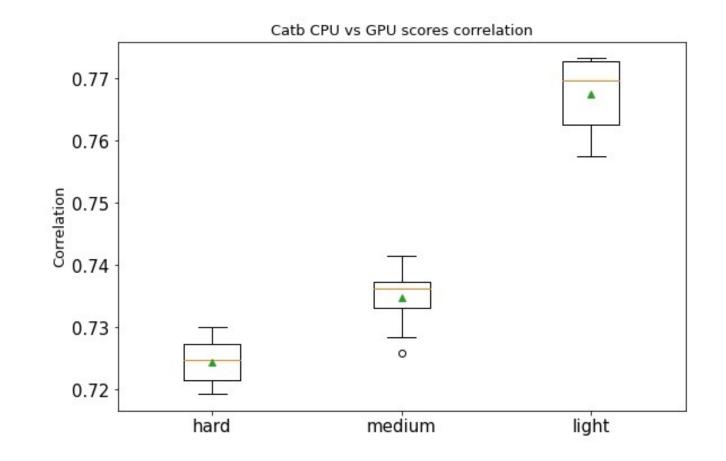
## Корреляция предиктов GPU моделей

- Все корреляции > 0.94
- Самые стабильные предикты теперь у catboost



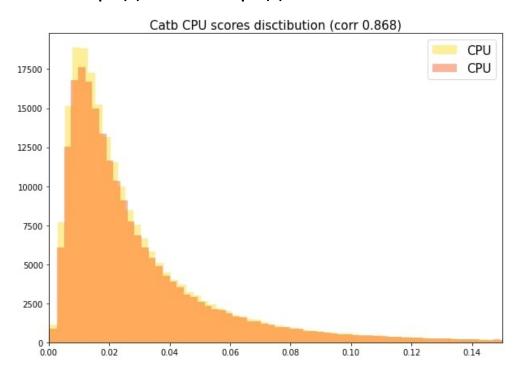
## Корреляция предиктов CPU vs GPU

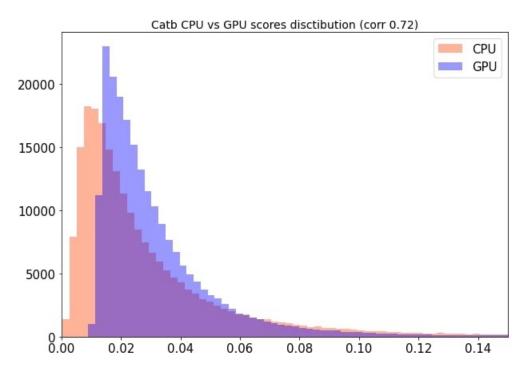
- Корреляция предиктов xgboost (min 0.96) и lightgbm (min 0.97) остается на высоком уровне
- Корреляция предиктов catboost сильно меньше (min 0.72)
- Корреляция catboost зависит от сложности параметров: проще параметры выше корреляция



#### Распределение предиктов

• Распределения предиктов catboost CPU vs GPU заметно отличаются





- Некоторые пары моделей catboost CPU и пары моделей catboost GPU проходят тест Колмогорова-Смирнова на равенство распределений. Пары CPU-GPU — никогда его не проходят
- Пары xgboost моделей чаще проходят тест, чем нет (84% тестов в нашем эксперименте)
- Любые пары lightgbm моделей почти всегда проходят тест (99% тестов)

#### Порядок признаков: корреляция

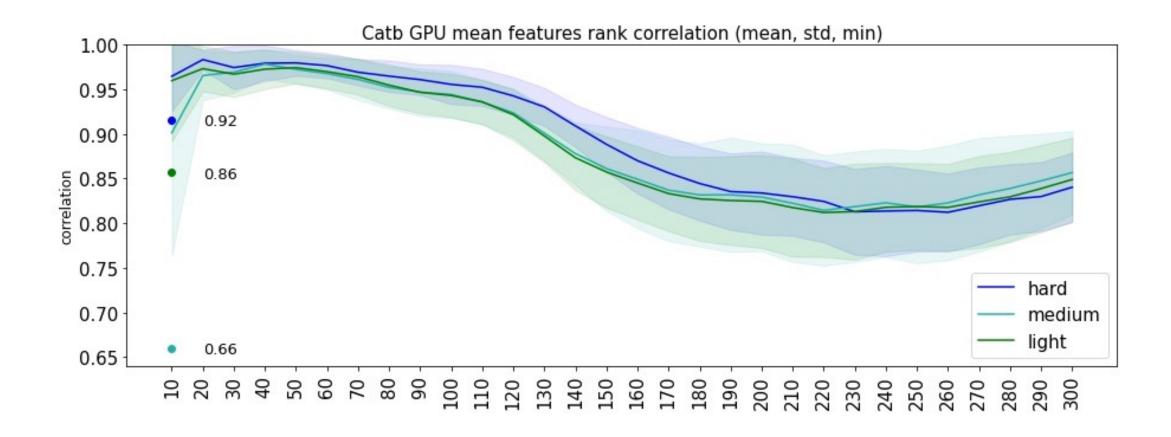
Хотим: понять насколько отличается порядок признаков:

- внутри пула моделей обученных на CPU
- внутри пула моделей обученных на GPU
- между моделями CPU и GPU

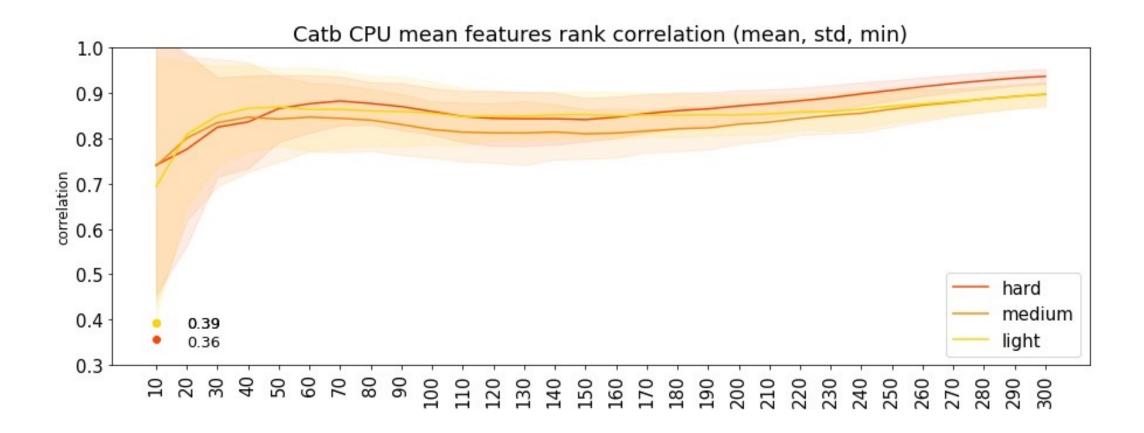
#### Идея:

- возьмем df c feature\_importance для каждой модели
- будем шагать по нему, прибавляя по 10 фичей
- на каждом шаге для каждой пары моделей посчитаем ранговую корреляцию Спирмена
- усредним ответы для каждого шага (топ 10 фичей, топ 20 фичей и т.д.)
- построим график с доверительным интервалом, посмотрим на среднее и минимумы

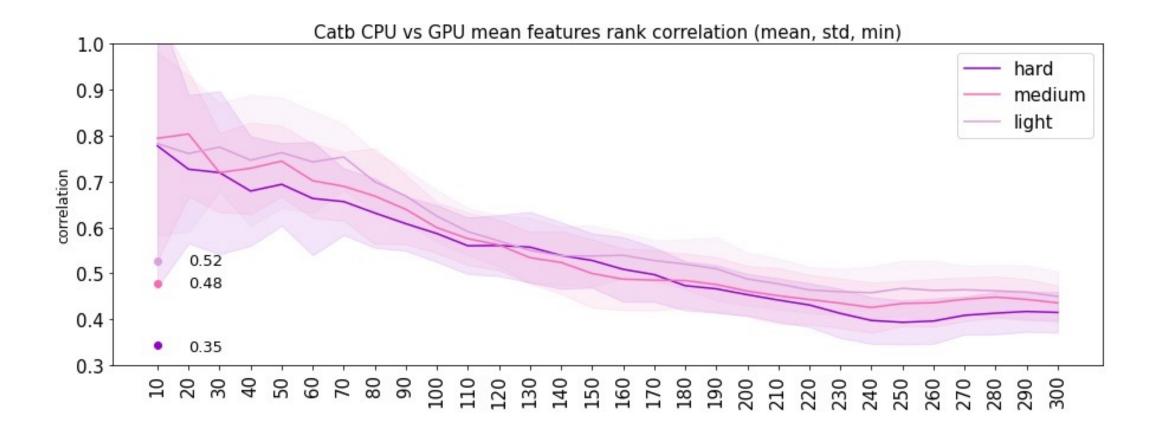
## Порядок признаков: catboost GPU



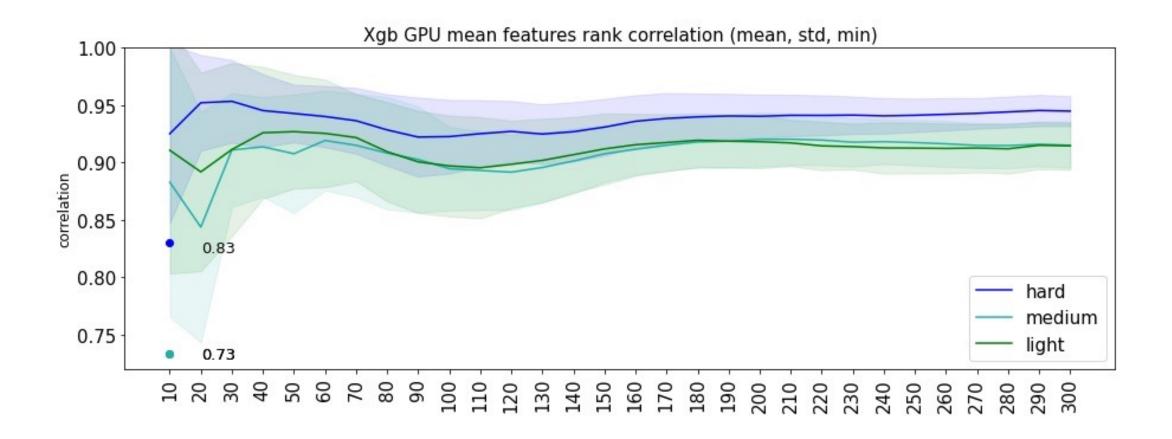
## Порядок признаков: catboost CPU



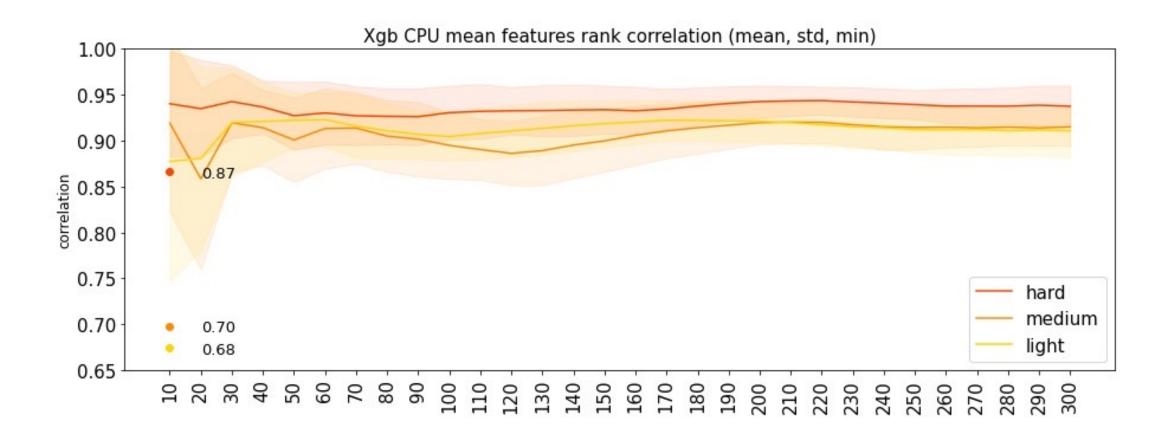
## Порядок признаков: catboost CPU vs GPU



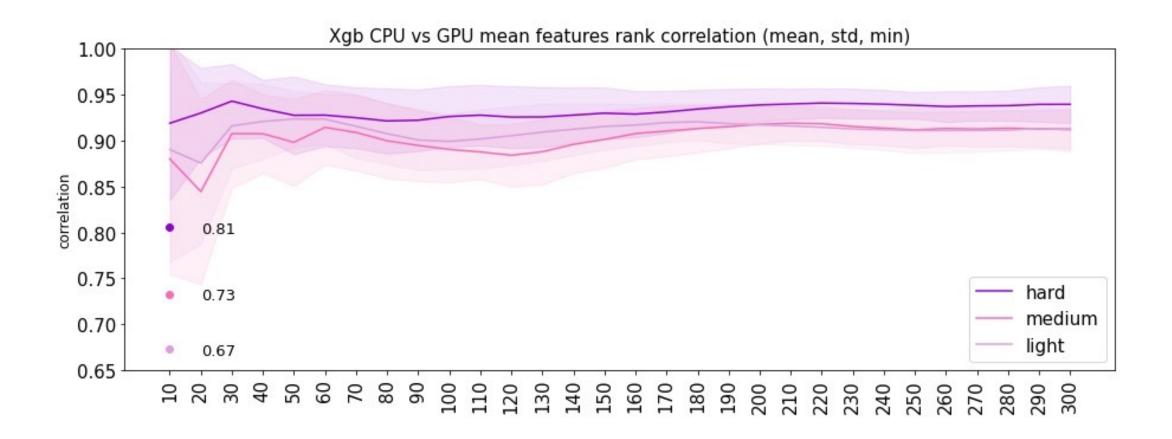
## Порядок признаков: xgboost GPU



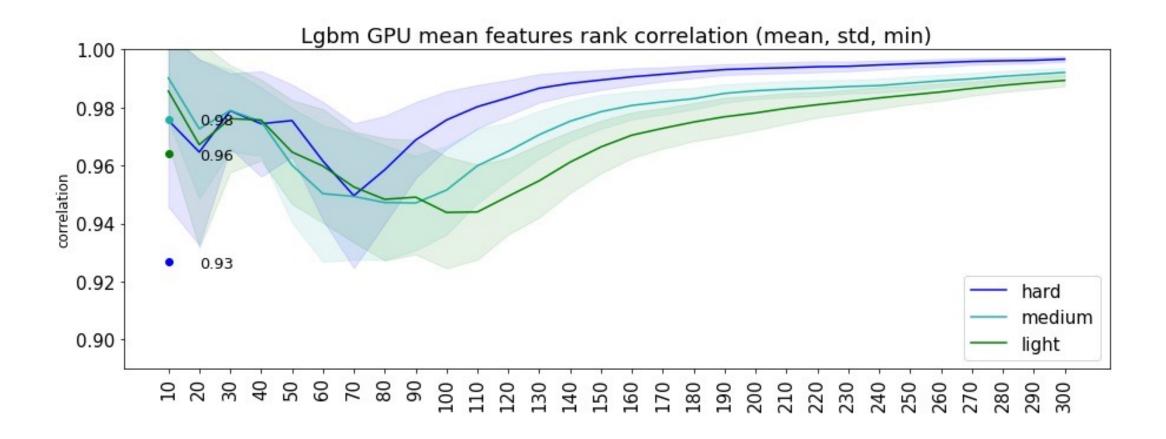
## Порядок признаков: xgboost CPU



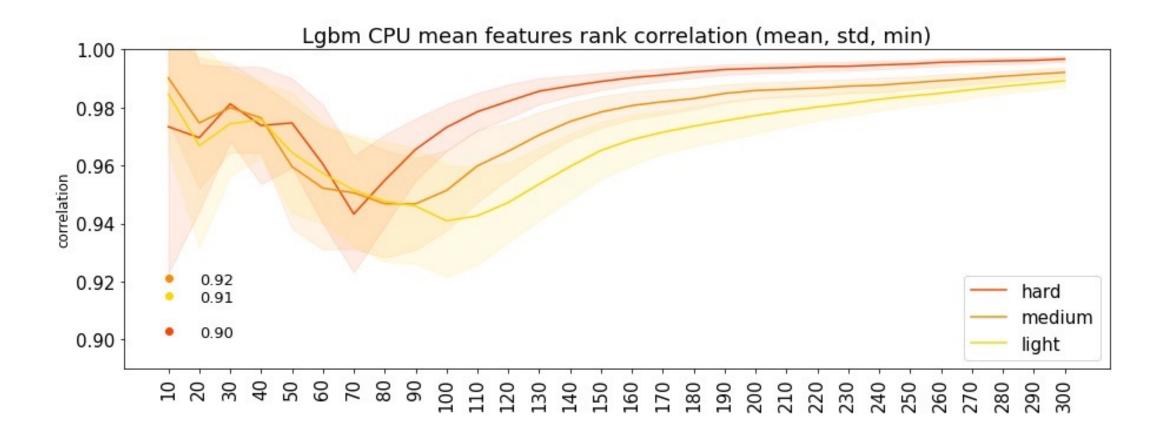
## Порядок признаков: xgboost CPU vs GPU



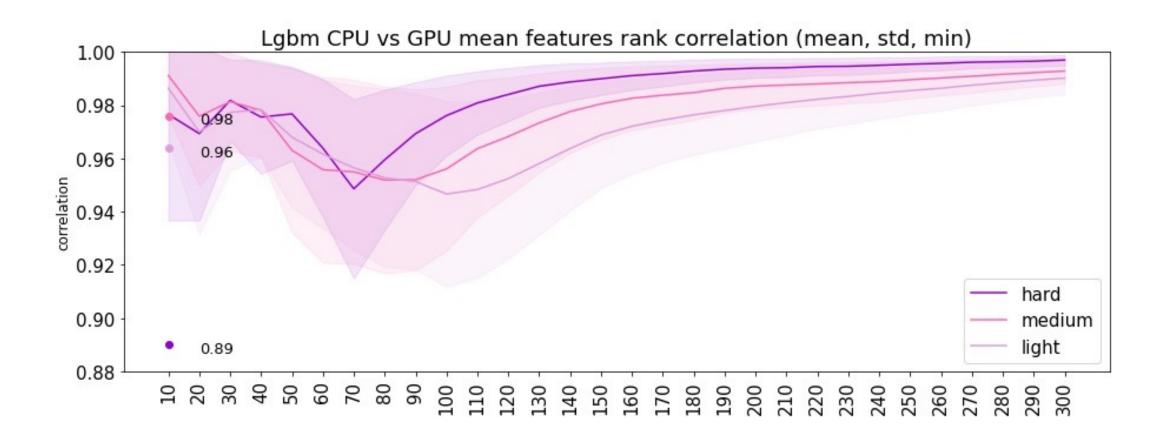
## Порядок признаков: lightgbm GPU



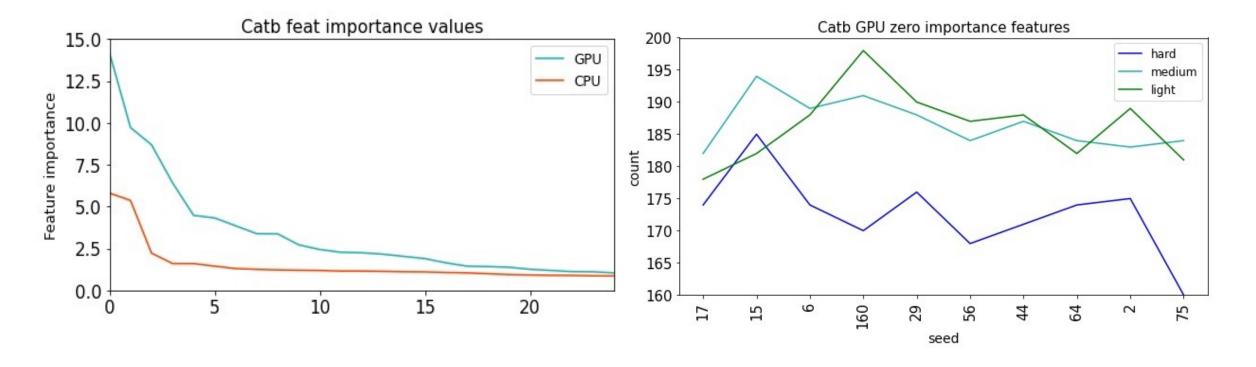
## Порядок признаков: lightgbm CPU



## Порядок признаков: lightgbm CPU vs GPU



#### Важность признаков: зануление



- GPU catboost модели зануляют больше половины признаков
- Все остальные модели CPU catboost, xgboost и lightgbm не больше 8

## Отличия в дефолтных параметрах (CPU vs GPU)

- У lgbm параметры полностью совпадают
- У xgb отличается только метод поиска лучшего сплита (exact vs hist)

Отличия catboost моделей:

Other parameters	CPU	GPU
border_count	256	128
bootstrap_type	MVS	Bayesian
bagging_temperature	-	1

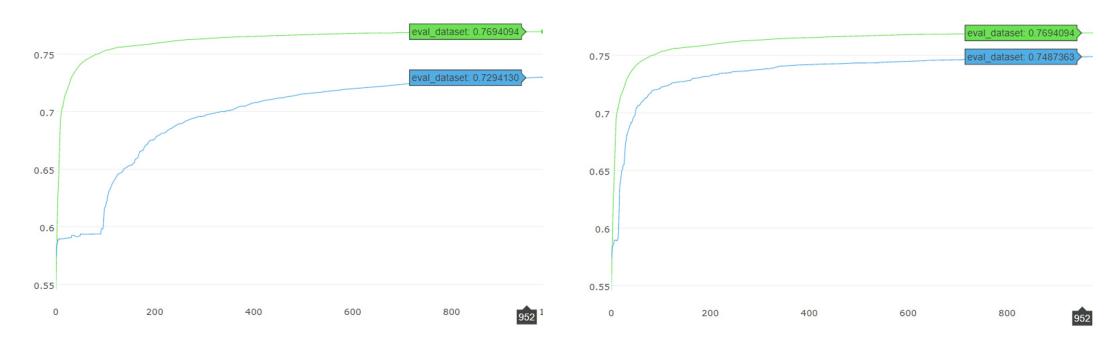
LR parameter	CPU	GPU
LR params hard	0.147	0.024
LR params medium	0.204	0.033
LR params light	0.180	0.029

Изменение гранулярности вещественных признаков, типа bootstrap-a, параметров семплирования значимо не повлияло на метрику качества GPU

GPU learning\_rate всегда примерно в 6 раз меньше

## GPU модели недообучаются?

- Увеличение итераций не помогает и без того маленький learning\_rate автоматически уменьшается
- Фиксация learning\_rate на уровне CPU дает прирост, сокращая разрыв с до 2 AUC

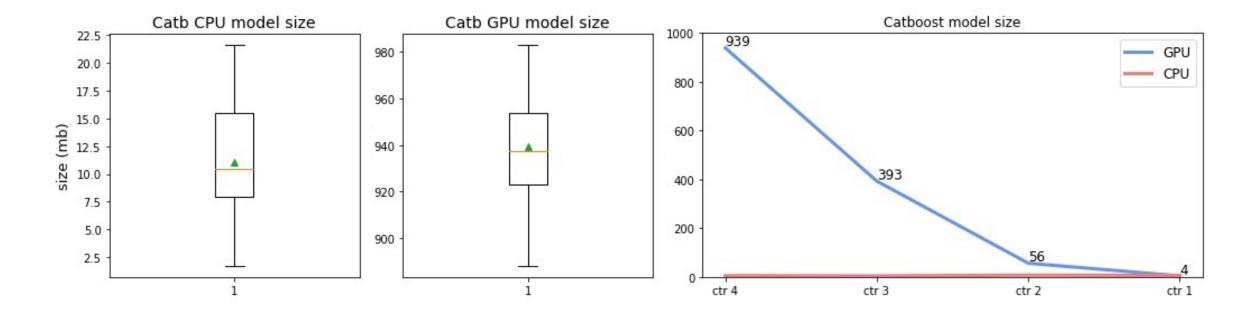


Таким образом, catboost не всегда хорошо подбирает learning\_rate, обучаясь на GPU – модели могут получиться сильно недообученными

## Проблема размера моделей

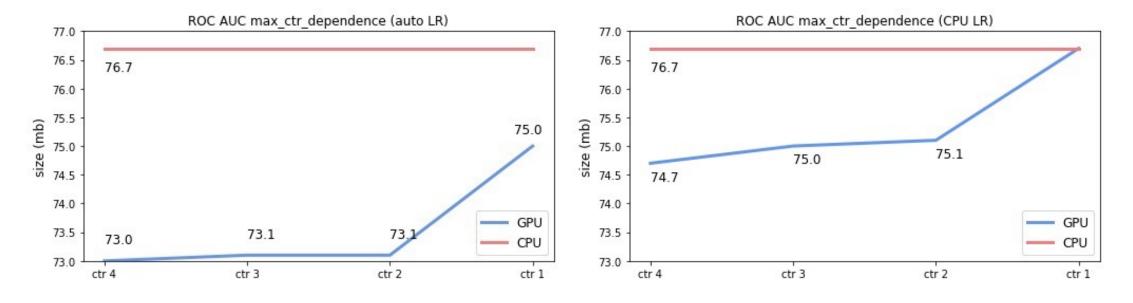
Обратили внимание на слишком большой размер catboost GPU моделей: средний размер почти в 100 раз больше, чем у CPU моделей

Для контроля над размером разработчики советуют крутить параметр max\_ctr\_complexity (сколько комбинаций категориальных фичей можно использовать для поиска сплита)



## Куда делись еще 2 AUC?

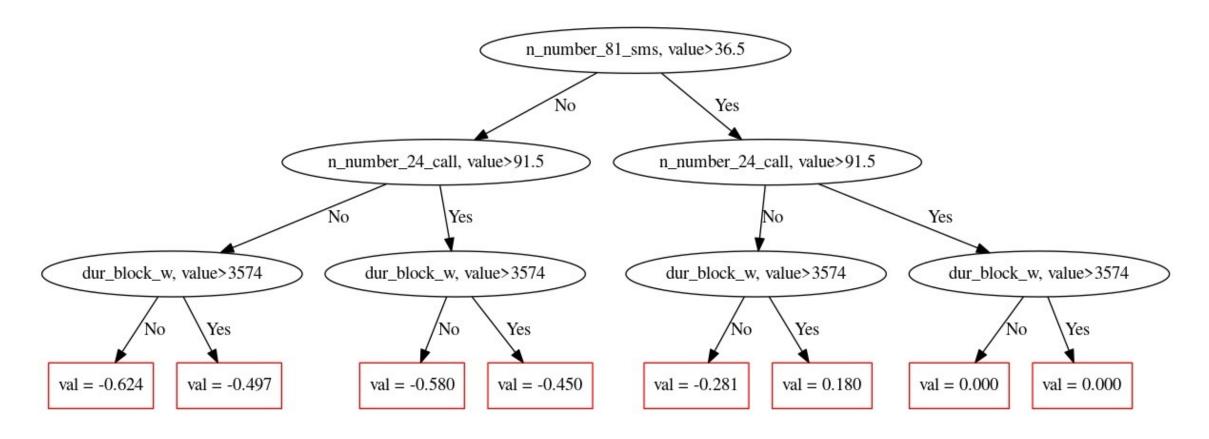
• Внезапно оказалось, что max\_ctr\_complexity – ключевой параметр и для качества



- Хотя max\_ctr\_complexity = 4 стоит по умолчанию при обучении и CPU и GPU моделей, по факту он работает только на GPU: регуляризатор размера CPU моделей не дает ему включиться
- Разрыв в метриках был получен и на других данных Kaggle HomeCredic Risk, где уникальных категорий сильно меньше

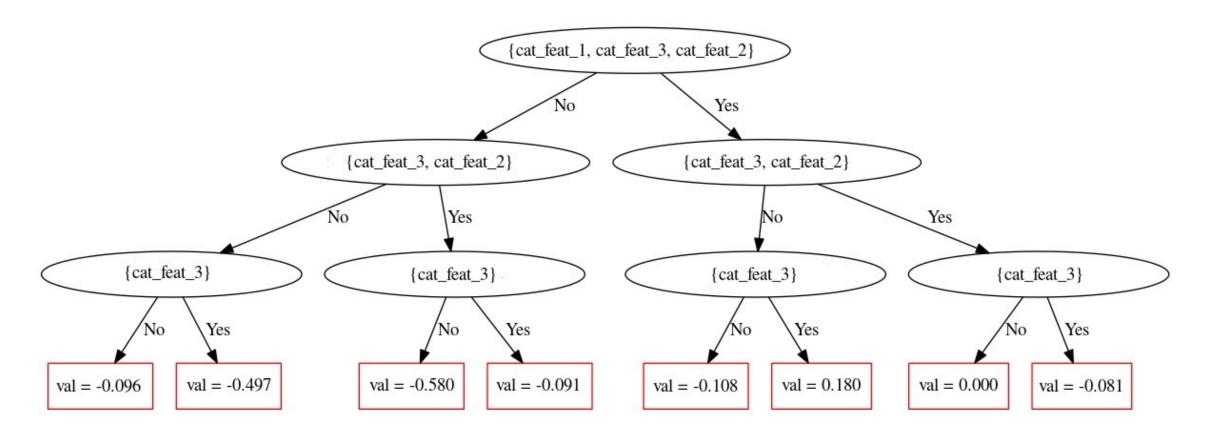
#### Первое дерево модели CPU

- В разбиениях участвуют вещественные признаки
- По итогу категориальные признаки не входят в топ признаков ансамбля



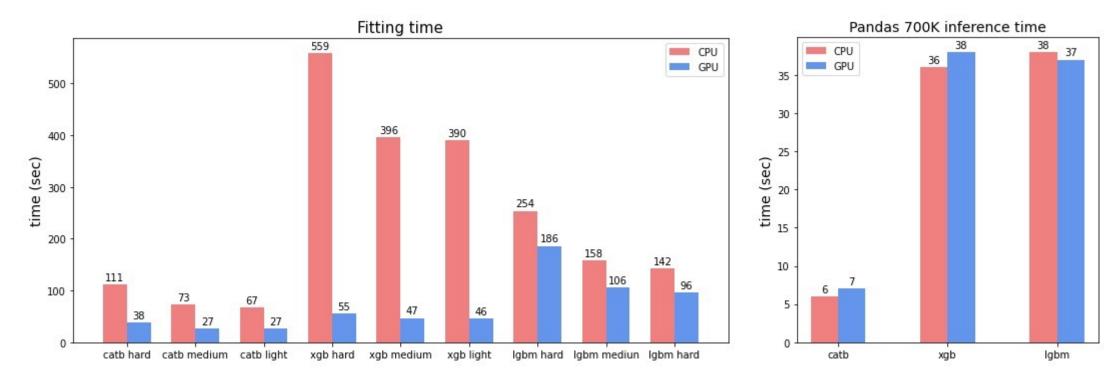
#### Первое дерево модели GPU

- В разбиениях участвуют участвуют категориальные признаки и их комбинации
- По итогу 3 категориальных признака входят в топ 5 признаков ансамбля



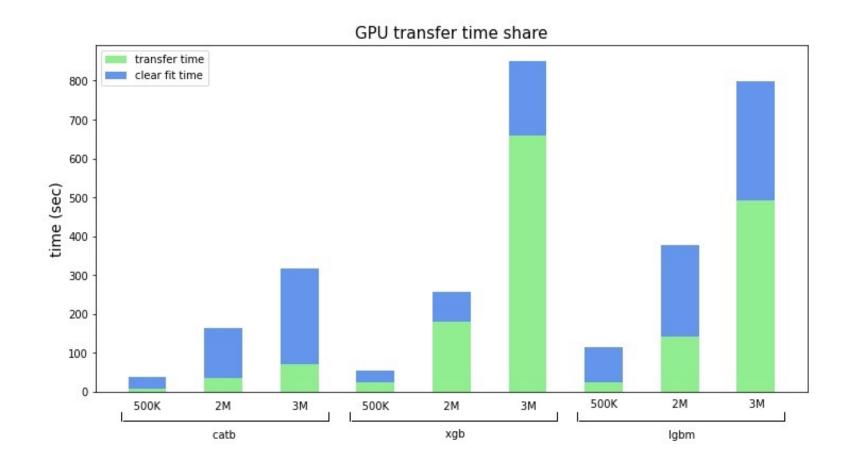
## Время обучения и inference

- Быстрее всего обучается catboost и на CPU и на GPU
- У xgboost наибольший выигрыш в скорости от GPU + он растет с усложнением параметров, y lightgbm наименьший
- Catboost inference намного быстрее (~6 раз)



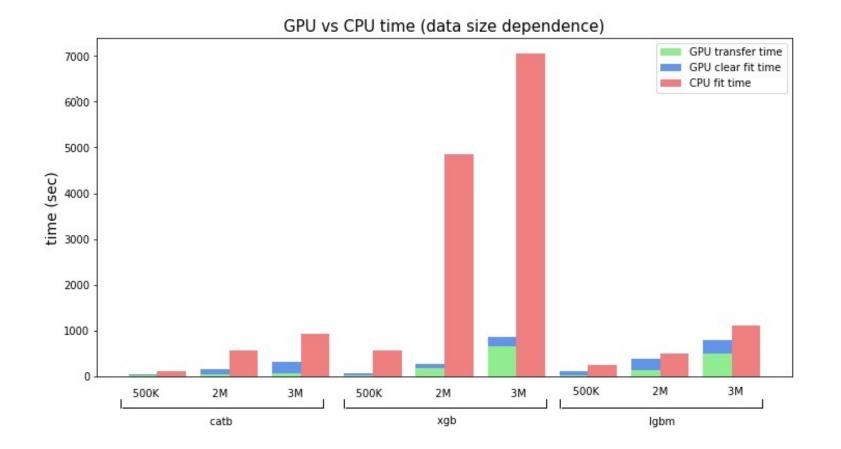
#### Время перекладки данных на GPU

 Catboost намного быстрее перекладывает данные, за счет чего выигрывает по параметру общего времени обучения на GPU



#### Время перекладки данных на GPU

- Три датасета: 500K x 300f, 2M x 300f, 3.2M x 600f
- Наибольший отрыв у GPU по-прежнему у xgboost



#### Выводы

- Метрики качества (CPU vs GPU) сильно отличаются у catboost и почти идентичны у xgboost и lightgbm
- Seed сильно влияет на дисперсию предиктов и метрик catboost CPU моделей и почти не влияет на xgboost и lightgbm —> seed лучше всегда фиксировать
- Распределения предиктов catboost CPU vs catboost GPU сильно отличаются, ни одна пара моделей не прошла теста на равенство распределений
- Catboost GPU модели зануляют от 1/2 до 2/3 признаков
- Catboost CPU модели могут очень отличаться по топу признаков
- Топ признаков между CPU и GPU моделями также может почти не совпадать отбор фичей на GPU не лучшая идея
- Самые стабильные с точки зрения порядка признаков модели lightgbm

#### Выводы

- Дефолтные параметры не отличаются у xgboost и lightgbm, но отличаются у catboost
- Из отличающихся признаков для качества модели важен только learning rate. Он слишком мал на GPU и модели недообучаются. Без учета этого факта подбор параметров на GPU – также не самая лучшая идея
- Лайфхак взять learning\_rate из обученной на CPU модели
- max\_ctr\_complexity сильно влияет как на размер моделей, так и на их качество
- если в датасете достаточное количество категорий, то дефолтный max\_ctr\_complexity
  = 4 не работает на CPU, но работает на GPU, приводя к сильной подстройке под категориальные признаки и худшему перфомансу
- На наших данных сравнять качество позволил только max\_ctr\_complexity = 1
- Catboost с большим отрывом выигрывает в скорости обучения и применения