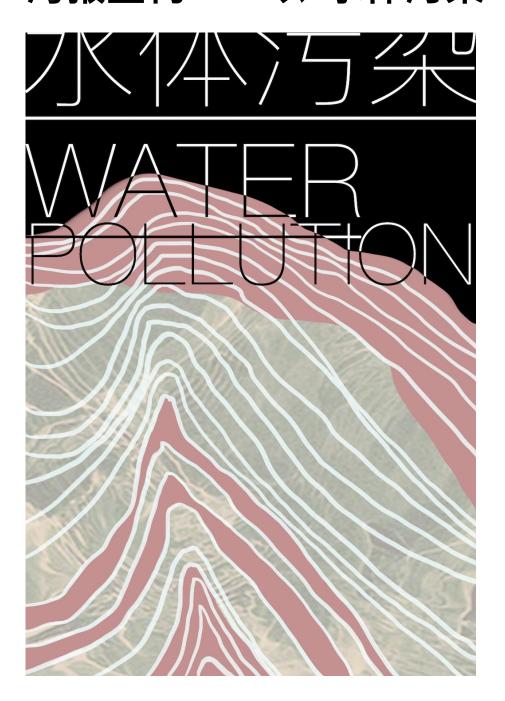
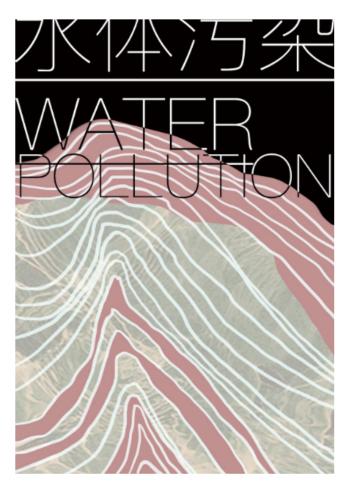
## 海报重构——以"水体污染"为例



#### MOFY同学的线构成作业

简单点评一下,整体的设计效果还是看的出来的,运用了曲线构成的方式,抽象表达水体污染。但是,所选的字体,气质与主题的符合度不是很强,配色的用意也不太明显。

首先是梳理文案,以及建立辅助文案。



# 水体/Water | 污染/Pollution //

#### 水体 & 污染

水体/Water 污染/Pollution

#### 污染来源

酸、碱、盐等无机物污染 重金属污染 耗氧物质污染 植物甘养物质污染

主题

# 水体 & 污染

水体/Water 污染/Pollution

# 污染来源

酸、碱、盐等无机物污染 重金属污染 重金属污染 耗氧物质污染

然后我们来想象主题的的构成方式。

# <u>水体/Water</u>

曲线、流动性

## 污染/Pollution

厚重、不规整、抽象变形

首先是污染,不是很好的词义。贬义的,那么设计手法可以不用过于规整。理解了主题以及大概的构成方式,下来是搭建设计思路。

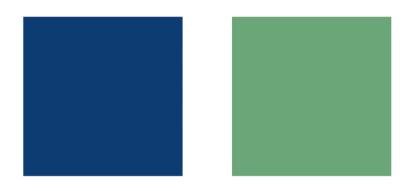
#### 搭建设计思路:

- ●水体是曲线流动性的表现,那么污染,是不规整的,可以 是抽象变形的。
- ●两者可以相互结合

再想一下可以用什么样的配色。水体,蓝色。污染,可以是浑浊的绿色。



这里可以看到,蓝色的明度较高,绿色的灰度比较明显。这样的配色是压不住画面的。那么我们对颜色进行调整。我这里就调整蓝色。



这样我们整体思路就大概差不多了。

#### 水体/Water

曲线、流动性

#### 污染/Pollution

厚重、不规整、抽象变形

#### 搭建设计思路:

- ●水体是曲线流动性的表现, 那么污染,是不规整的,可以 是抽象变形的。
- ●两者可以相互结合

联想配色:





接下来我们确定好文字大概在版面中的位置。



污染来源

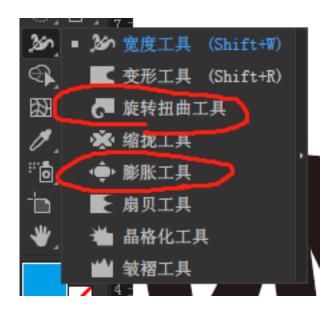
重金属污染 耗氧物质污染 植物营养物质污染



不规则性有了。曲线的流动性,我们可以这样。



#### 这里利用到了这两个工具:



我们现在将颜色分配进去,这里采用渐变的方式做背景色。



注意: 颜色要分重轻。

#### 联想配色:



为了加强污染的概念,我们可以对字体进行添加肌理效果。



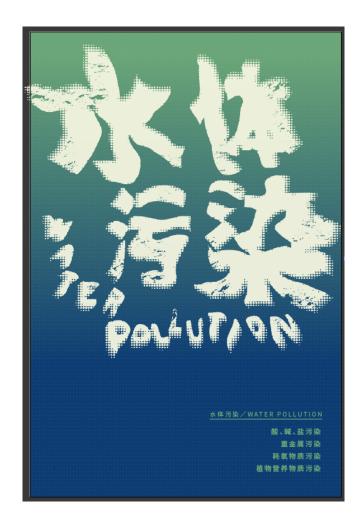
质感出来了。但是,背景色太素了。利用很小的点,来增添细节。我们的主体不是点,所以我们通 过降低不透明度,来削弱视觉,并且融合画面。



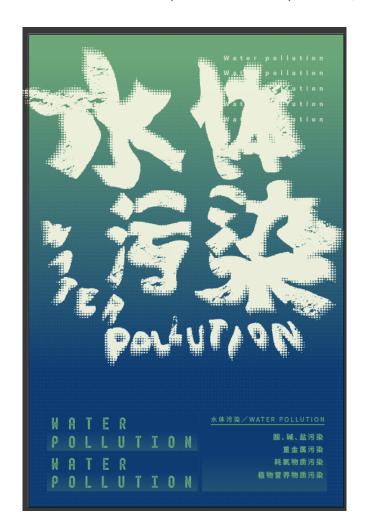


既然背景有了点的点缀,我们同样也可以对主体文字做点状的处理,这样,主体和背景有了一定的呼应。这里采用"色彩半调"的效果。





现在的整体效果,但是好空,底部的辅助文案也压不住。文案也用完了,有什么办法可以解决吗?对现有的元素重复排版,重复排版的效果,可以是中英文拼音。或者他国语言。



即便是我重复排版了在文字底下也加了增强视觉的色块,还是没有很好的效果。现在我们来提一下辅助文案。为什么会有辅助文案这样的东西呢,他是为了让阅读者更好的理解主题的含义所存在的。再回头想一下,线是具有装饰性的,也可以用来饱满空间。那我现在来增加一段辅助文案,还可以加入设计者的信息。同时融入线作为装饰。

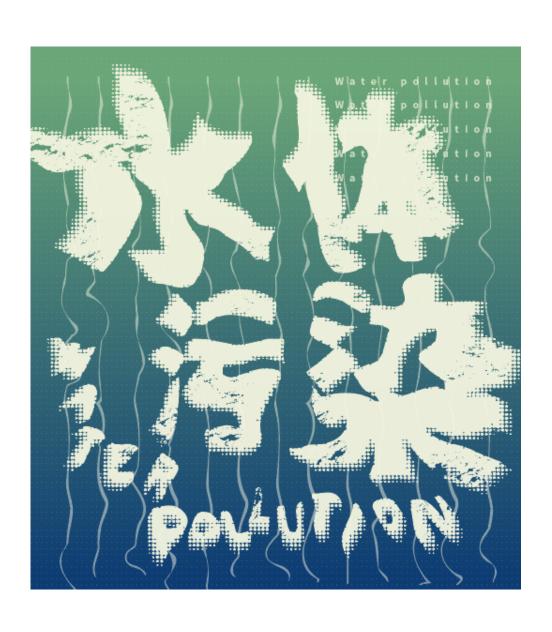


线的出现,加上新增的辅助内容,是不是让画面又丰富了一点?线,用的是随机曲线,也使得画面富有了一定的趣味性。

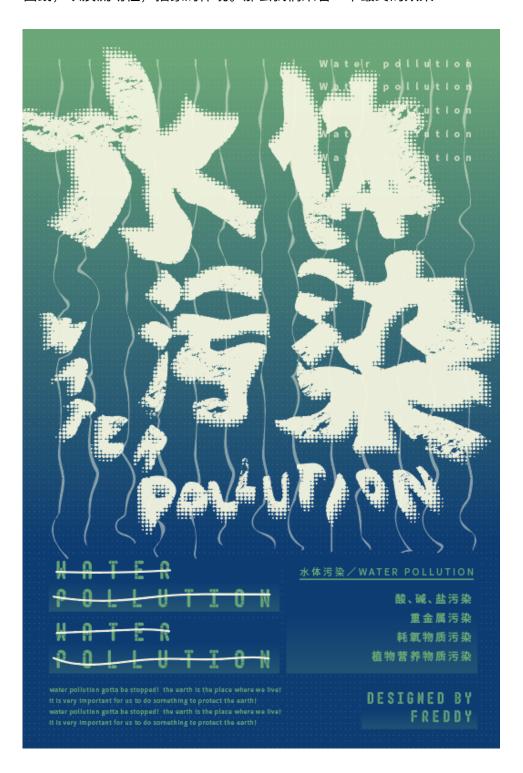


# <u>水体/Water</u>

# 曲线、流动性



曲线,以及流动性,抽象的体现。那么我们来看一下最终的效果:



这一张关于 水体污染 的poster就完成了。