Лабораторная работа №3. Выделение контуров на изображении

Выполняется одно задание на выбор. В качестве входных данных берётся цветное или полутоновое изображение. Цветное изображение сводится к полутоновому.

Сначала рассчитывается три градиентные матрицы: Gx, Gy, G.

Для визуализации в виде полутоновых изображений матрицы нормируются так, что значения яркости лежат от 0 до 255. Затем для матрицы G опытным путём подбирается порог бинаризации для получения контурного изображения.

Демонстрируется:

- 1) Исходное цветное изображение
- 2) Полутоновое изображение
- 3) Нормализованные градиентные матрицы Gx, Gy, G
- 4) Бинаризованная градиентная матрица G

Варианты:

Оператор \ Формула градиента	$G = \sqrt{G_x^2 + G_y^2}$	$G = G_x + G_y $
Оператор Робертса 2х2	Вариант 1	Вариант 2
$G_{x} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} * A G_{y} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} * A$	-	-
Оператор Собеля 3х3	Вариант 3	Вариант 4
$G_{x} = \begin{bmatrix} -1 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} * A G_{y} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -2 & 0 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} * A$		
Оператор Шарра 3х3	Вариант 5	Вариант 6
$G_{x} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -3 \\ 10 & 0 & -10 \\ 3 & 0 & -3 \end{bmatrix} * A G_{y} = \begin{bmatrix} 3 & 10 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ -3 & -10 & -3 \end{bmatrix} * A$		
Оператор Прюитт 3х3	Вариант 7	Вариант 8
$G_{x} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} * A G_{y} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} * A$		
Оператор Прюитт 5х5	Вариант 9	Вариант 10
-1 -1 -1 -1 -1 -1		
0 0 0 0 0 -1 0 0 1		
0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 1		
1 1 1 1 1 1		