pattern

# 문제 설명

가까운 미래, 당신은 취미로 개발하던 인공위성을 드디어 발사했다. 발사 직후의 떨리는 마음도 시간이 지나 진정되고, 이제는 위성에서 보내는 신호를 관측할 일만이 남았다.

발사가 성공해 위성이 궤도에 안착했다면, 위성은 꾸준히 신호를 보내고 있을 것이다. 위성에서 보낸 신호를 각종 노이즈와 구분하기 위해서, 위성에서 신호를 보낼 때는 항상 앞에 특정한 패턴을 붙여서 보내도록 설계했었다. 따라서 이 패턴의 시작 위치를 찾으면, 그 뒤에 나오는 데이터가 인공위성이 보낸 자료가 된다.

당신은 0/1로 이루어진 길이 5,000의 측정 결과를 가지고 있으며, 여기에 인공위성이 보낸 패턴이 정확히 30회 나타났다는 것을 알고 있다. 패턴은 마찬가지로 0/1로 이루어진 길이 80의 문자열이다. 측정 결과에는 노이즈가 있어, 일부 값의 0/1이 뒤집혀 있을 수 있다.

# 목표

당신은 user.cpp의 FindPattern(char[], char[]) 함수를 구현해야 한다.

이 함수는 Report(int) 함수를 호출해 당신이 찾은 패턴의 시작 위치를 보고할 수 있다. 시작 위치로서 불가능한 값을 보고하면 해당 보고는 무시되며, 이 함수를 30회 넘게 호출하면 초과분 역시 무시된다.

당신의 프로그램은 main.cpp와 함께 컴파일되며, 전체 패턴 중 당신이 올바르게 찾은 패턴의 개수에 비례해 프로그램의 출력이 결정된다. main.cpp의 내용, 특히 seed나 DUMMY\_SIZE 등의 값은 예고 없이 바뀔 수 있다.

FindPattern(char[], char[]) 함수는 여러 번 호출될 수 있다. 각각의 호출마다 찾아야 하는 패턴 문자열은 달라질 수 있음을 주의하길 바란다.

출력되는 RESULT 값을 최대화하시오.

제출횟수 제한 10회

시간 제한 10초

메모리 제한 256 MB 이내 (단, stack 메모리 1 MB 이내)

사용 언어 C++

기타 제한 없음.