

Candidature pour un stage informatique

Retirer le filigrane maintenant

2 – 3 mois à partir du 1^{er} juin 2020



Ambre LAMOUCHE

21 ans

07 83 35 16 86

271 av. Puech de Massane

34080 Montpellier

lamouchiambre@gmail.com

<https://github.com/lamouchiambre>

lamouchiambre

Compétences informatiques

Bureautique : Pack office, pack Microsoft, Linux, LaTeX

Modélisation : UML

Logiciel :

Java, C++, C, Python, Scheme, OracleSQL, MySQL, OpenGL,

Web :

HTML5, CSS3, PHP 7, Javascript Three.js

Centre d'intérêt

Théâtre

Membre de la compagnie

« Mandragor » participation à des festivals et à des représentations théâtrales de 2006 à 2016.

Game Jam :

EduGameJam 2019 : « L'oeil de Jean » 4^{ème} place

Diplôme

2019 - C2i niveau 1

2016 – Baccalauréat S Mention B

Langues

Anglais : écrit B1, orale A2

Espagnol : A2

Formation

2019- en cours

Licence 3 Cursus Master Ingénierie - Informatique

Université de Montpellier

- Étude des préférences dans l'expression de la quantification
- Travaux encadrés de recherche sur 1 an

2017-2019

Licence 1 & 2 en Cursus Master Ingénierie -Informatique

Université de Montpellier

- Visualisation des Fractales de Mandelbrot
- Projet de programmation sur 3 mois
- Réalisation d'un logiciel de représentation des Fractales de Mandelbrot en C++ et Opengl

2016-2017

1er année de Classe Préparatoire aux Grandes Écoles en Physique Chimie et Sciences de l'Ingénieur

Lycée Joffre, Montpellier

2016

Baccalauréat Scientifique spécialité Mathématiques Mention Bien

Lycée Jean Monnet, Montpellier

Expérience informatique

2019 Août

Stage d'initiation à la recherche : Intelligence Artificielle

Centre International de Mathématiques et Informatique (CIMI), Toulouse

- Apprentissage de techniques de l'Intelligence Artificielle.
- Compréhension des enjeux sociétaux et risques éthiques

2019 juin (2 mois)

Stage de Recherche

Laboratoire d'Informatique, de Robotique et de Microélectronique de Montpellier

- Synthèse bibliographique sur l'ensemble des projets de « immersive analytics »
- Développement et implémentation d'un programme de visualisation en VR (Oculus GO).

2016 Août

Stage initiation à la recherche : Sécurité

Centre International de Mathématiques et Informatique (CIMI), Toulouse

- Apprentissage des fondements de la sécurité informatique et de la cryptographie

2015 avril

Ateliers et 2 camps d'informatique

Epitech, Montpellier

- Découverte et apprentissage du code à travers les jeux vidéo

2014

MathC2+ initiation à la recherche sciences mathématiques et informatique

Facultés des sciences, Montpellier

- Découverte de la bio-informatique, programmation : initiation au langage Python, utilisation d'Arduino

Autres expériences

2018 Août (1mois)

Assistante administrative

Crédit Foncier, Charenton-Le-Pont (94)

- Mise à Jour des dossiers du service Mise En Place
- Constitution de demandes d'expertise

2018 Juin

Stage d'enseignement dans une école d'application

École Charles Daviler Montpellier

- Assistance et support techniques des enseignants
- Mise en place d'art informatique

Association et Bénévolat

2019

Trésorière de l'association « Hello World »

- Participation à l'organisation de la festisciences 2019
- Gestion des finances de l'association
- Réalisation d'un projet sur le deepLearning (création de la machine « Menace »)

2019-2020

Volontaire aux Portes ouvertes Université de Montpellier

- Accueil des étudiants au stand du département informatique et présentation du parcours universitaire

