

# Координаторы



Владислав Мякотин  
ios-разработчик [berizaryad.ru](http://berizaryad.ru)



Бери  
заряд!



## Что будет в докладе

- Как мы жили без координаторов
- Какие проблемы решает
- Какие издержки
- Прототип



# Как мы жили без координаторов

Все было хорошо(нет)



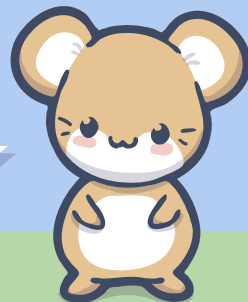
## Варианты роутинга между модулями

- Storyboard segues
- Программный роутинг внутри модуля



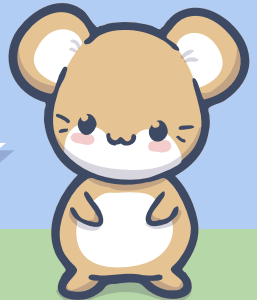
# Storyboard segues

- Очень быстрый в разработке, если не надо передавать данные между экранами
- Наглядная схема флоу в сториборде
- Юнит-тестирование такой схемы затруднено
- Не очень стройный код при передаче данных между экранами

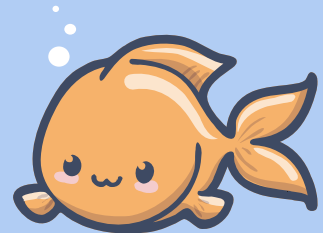


# Программный роутинг внутри модуля

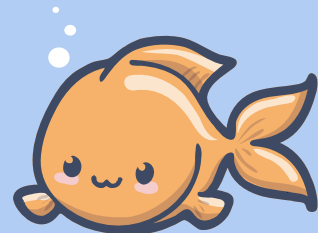
- Высокая связность модулей
- Нельзя быстро оценить общую картину флоу



# Общие принципы координаторов

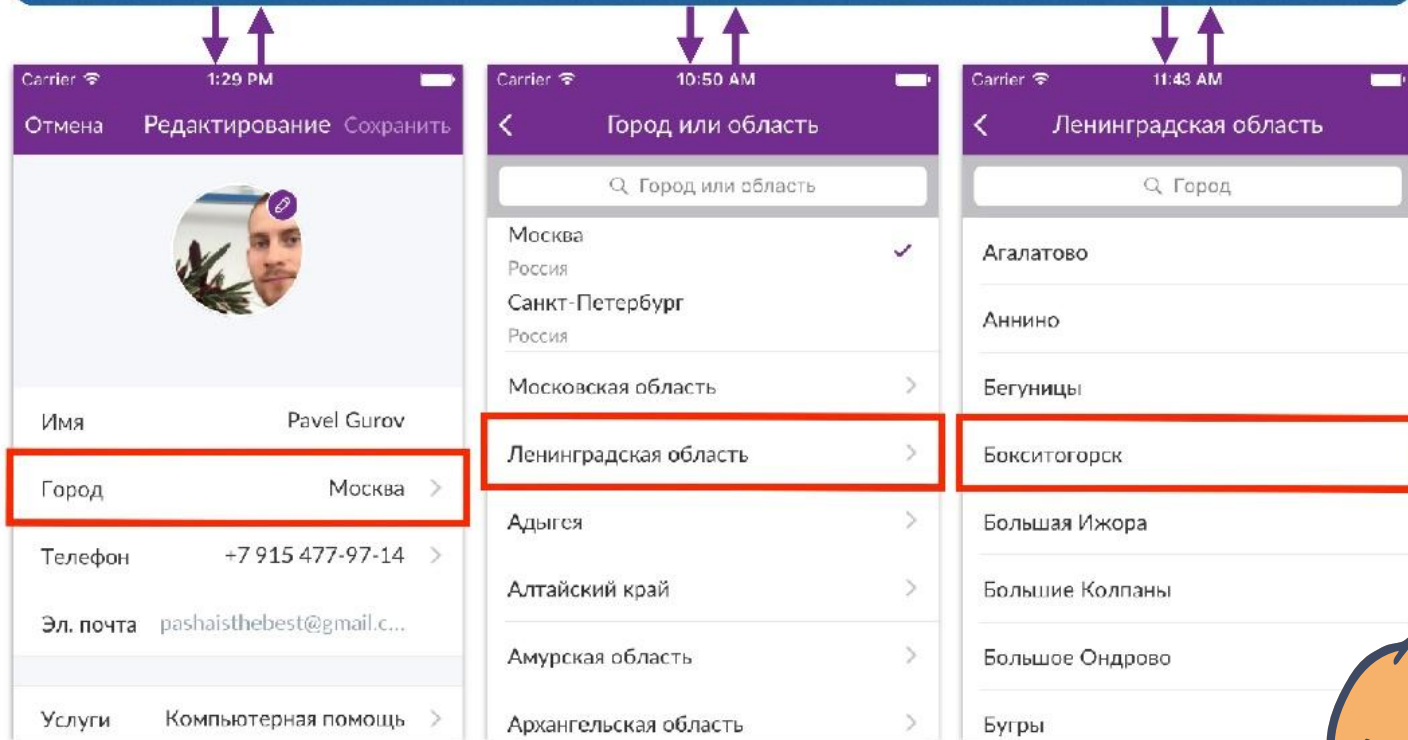


- Координатор отвечает за переходы между экранами(флоу)





# Coordinator

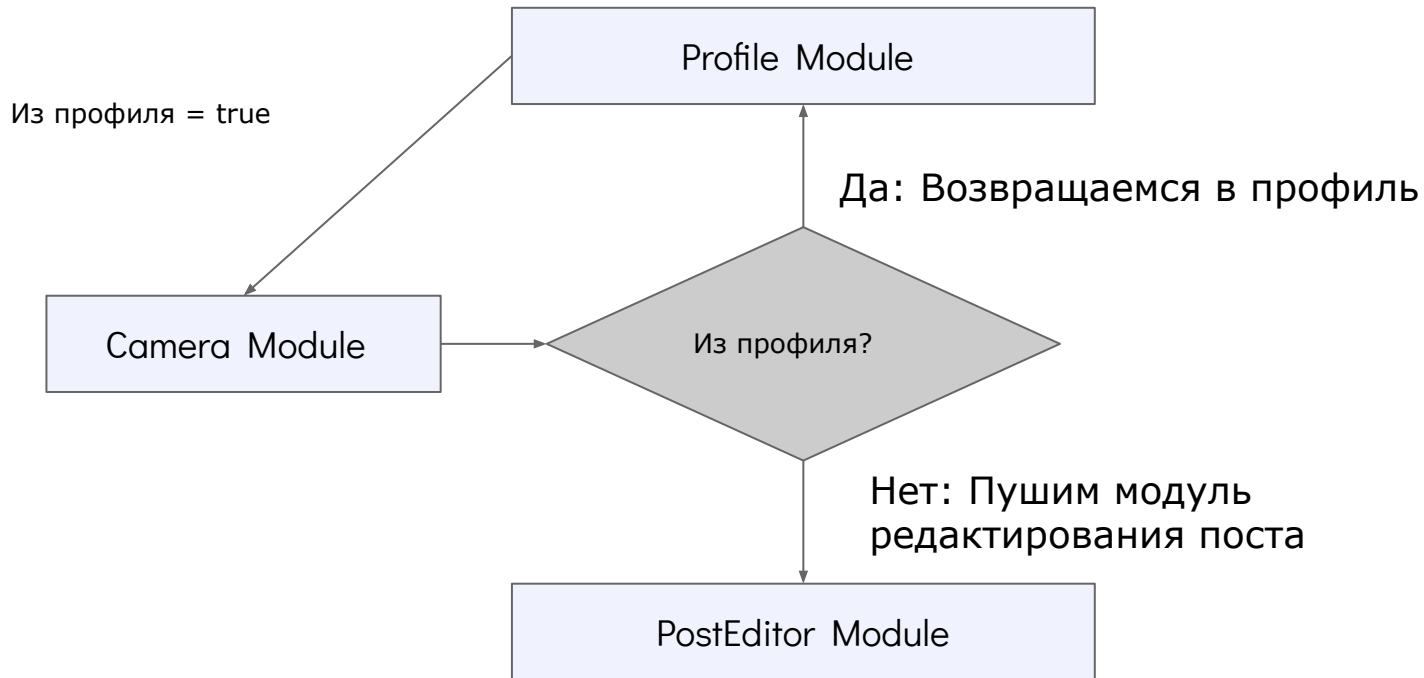


# Что дает координатор

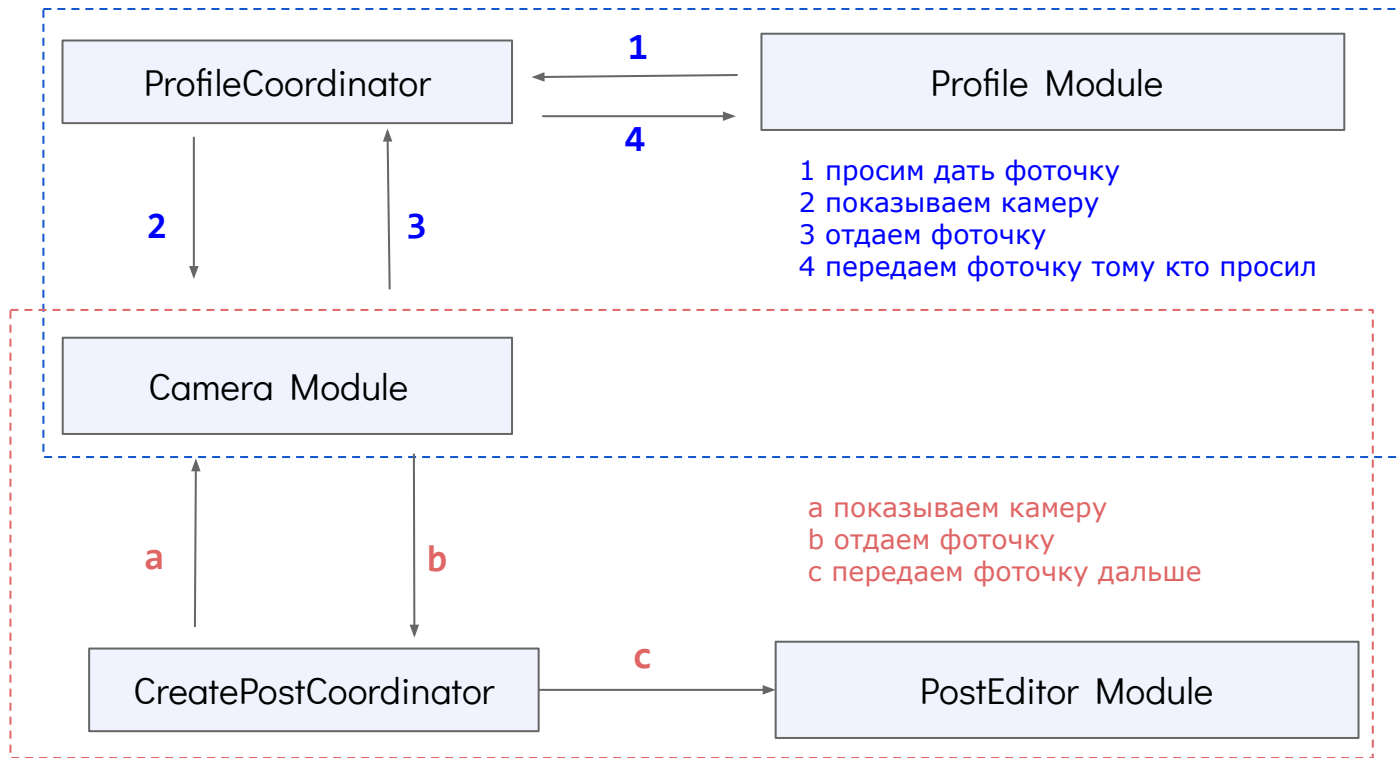
- Модули ничего не знают друг о друге
- С модуля снимается ответственность за навигацию
- Легкость смены порядка экранов
- При смене входных/выходных данных на одном из экранов, соседние экраны не надо менять
- Повышение тестируемости



# Было



# Стало



# Минусы

- Нет наглядной схемы навигации в сториборде
- Больше бойлерплейт-кода





# Показ кода



# Thanks!



Источники:

- <https://habr.com/ru/company/oleg-bunin/blog/423299/>

