7-5 定义一个基类Shape，在此基础上派生出Rectangle和Circle，二者都有getArea()函数计算对象的面积。使用Rectangle类创建一个派生类Square。

//习题7-6 定义一个哺乳动物类Mammal，再由此派生出狗类Dog

//定义一个Dog类对象，观察基类与派生类的构造函数和析构函数的调用顺序

7-8 定义一个Document类，有数据成员name，从Document派生出Book类，增加数据成员pageCount。

//习题7-9 定义一个基类Base，有两个公有成员函数fn1()，fn2()，私有派生出Derived类，

//如何通过Derived类的对象调用基类的函数fn1()?

7-10 定义一个Object类，有数据成员weight及相应的操作函数，由此派生出Box类，增加数据成员height和width及相应的操作函数，声明一个Box对象，观察构造函数与析构函数的调用顺序。

7-11 定义一个基类BaseClass，从它派生出类DerivedClass。BaseClass有成员函数fn1()，fn2()，DerivedClass也有成员函数fn1()，fn2()。在主函数中声明一个DerivedClass的对象，分别用DerivedClass的对象以及BaseClass和DerivedClass的指针来调用fn1()，fn2()，观察运行结果。