

OjQueryとは

JavaScriptを簡単に扱うための オープンソースライブラリ

クロスブラウザ

IE6+、FireFox2.0+、Safari3.0+、Opera9.0+ Chrome

MITとGPLのデュアルライセンス

商用利用やソース改変、再配布可能

o バージョン

jQuery1.x 系 IE6,7,8をサポート

→ jQuery1.8.3

PCサイト向け

- 後方互換を重視 💢 重い・遅い
- jQuery1.9.x ∼
- 軽量・速い
- 非推奨機能削除

o バージョン

jQuery2.x 系 IE8以前未サポート

スマホサイト向け

- さらに軽量・速い
- ★ 非推奨機能をかなり削除

旧IE系のサポートを打ち切ったことで今まで以上に軽量・高速に

o バージョン

jQuery3.x 系 IE8以前非サポート

○ さらに軽量・速い

- スマホサイト向け 今後の主流
- 業 非推奨機能をかなり削除

旧IEのサポート終了により1.x系の後継は開発終了。2.x系の後継のみ

O jQueryを利用する:方法1

ダウンロードして利用

自社サイト内にjQueryを置いて利用

- ネットに接続していなくてもよい
- ★ ダウンロードして配置するのが面倒



ojQueryを利用する

大手サーバ(CDN)に接続して利用

大手サーバ(CDN)のjQueryを使って利用

- すぐ利用できる表示高速化がみこめる可能性がある
- ★ インターネット接続が必須になる 大手サーバがダウンすると利用不可

OjQueryを利用する

CDN Contents Delivery Network とは

コンテンツ配信用に最適化されたネットワーク

jQuery

http://code.jquery.com/

Google

https://developers.google.com/speed/libraries/#jquery

Microsoft

https://www.asp.net/ajax/cdn#jQuery_Releases_on_the_CDN_0

ojQueryを利用する

コピペすればすぐ利用できる

<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.min.js"></script>

OjQueryを利用する

</br>

基本:どこで読み込んでもよい

- ・jQuery読込み時はHTMLの表示が止まる
- ・ページを表示してから jQueryを読み込むことで表示高速化

O jQueryでプログラミング

- jQuery読み込み完了後に記述する
- ページ読み込み完了後実行

jQueryの書き方:基本



基本の書き方は2ステップ

- 1.場所を選択する(CSSセレクタ)
- 2. 処理を行う

jQueryの書き方:基本



処理の名前:

jQueryが用意したもの 呼び出すと用意された処理を開始する

処理に応じた細かい指示: 決められた書式で指定

O jQueryの書き方:イベント

イベント設定は3ステップ

- 1. 場所を選択
- 2. 処理開始のタイミング(イベント)を指定
- 3. 処理内容

O jQueryの書き方:イベント

処理開始の 場所を選択 \$('p'). click(function(){ // p がクリックされた時の処理 **})**; **\$('p').** on('click', function(){ // p がクリックされた時の処理

16

○ イベントの種類

dblclick mouseup mouseover mouseout mousemove keyup scroll

load

ダブルクリック時 マウスボタンを離した時 マウスカーソルが要素内に入った時 マウスカーソルが要素内から出た時 要素内でマウスカーソルが移動した時 キーを離した時 スクロールした時 読込が完了した時

その他イベントは下記URL

http://taneppa.net/jquery-event-list/

#**btn1** id名box1 を**クリック**したら **指定処理** \$('#box1').hide(); を実行



処理の名前:hide

対象箇所を非表示にする(右下→左上)

処理に応じた細かい指示:500(省略可)

指定ミリ秒をかけて非表示にする



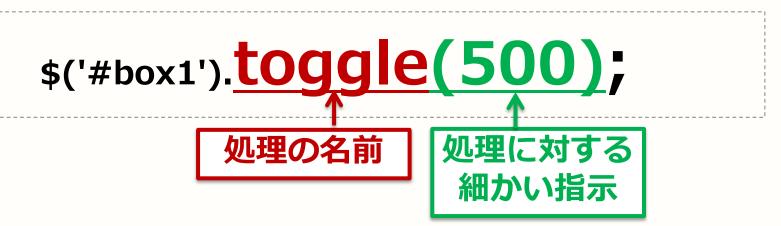
処理の名前:Show

対象箇所を表示する (左上→右下)

処理に応じた細かい指示:500(省略可)

指定ミリ秒をかけて表示する

のアニメーション処理



処理の名前:toggle

対象箇所を表示・非表示する (左上⇔右下)

処理に応じた細かい指示:500(省略可)

指定ミリ秒をかけて表示・非表示する



処理の名前: slideUp

対象箇所を非表示にする(下→上)

処理に応じた細かい指示:500(省略可)

指定ミリ秒をかけて非表示にする



処理の名前: slideDown

対象箇所を表示する(上→下)

処理に応じた細かい指示:500(省略可)

指定ミリ秒をかけて表示する

省略時は0ミリ秒

細かい指示

\$('#box1').slideToggle(500);

処理の名前

処理に対する 細かい指示

処理の名前: slideToggle

対象箇所を表示・非表示する (上⇔下)

処理に応じた細かい指示:500(省略可)

指定ミリ秒をかけて表示・非表示する

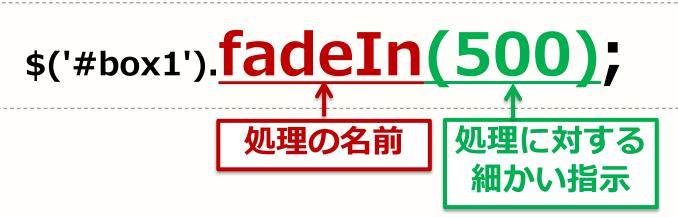


処理の名前: fadeOut

対象箇所を非表示にする (不透明→透明)

処理に応じた細かい指示:500(省略可)

指定ミリ秒をかけて非表示にする



処理の名前:fadeIn

対象箇所を表示する(透明→不透明)

処理に応じた細かい指示:500(省略可)

指定ミリ秒をかけて表示する

\$('#box1').fadeToggle(500);

処理の名前

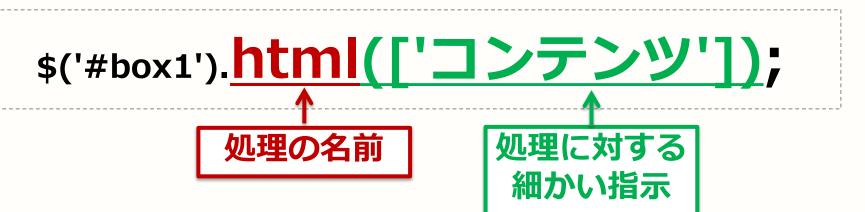
処理に対する細かい指示

処理の名前: fadeToggle

対象箇所を表示・非表示する(不透明⇔透明)

処理に応じた細かい指示:500(省略可)

指定ミリ秒をかけて表示・非表示する

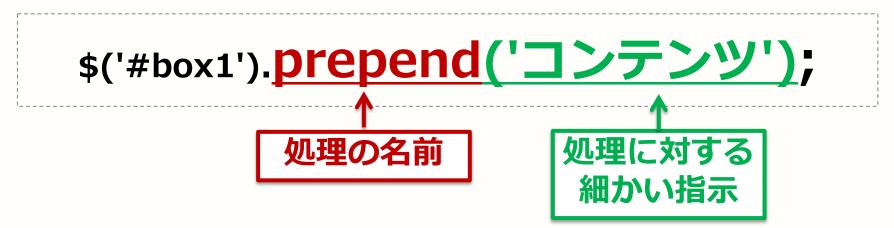


処理の名前:html

対象要素内のコンテンツを取得 引数に値を入れた場合は書き換え

処理に応じた細かい指示:'コンテンツ(タグ含む)'(省略可) 要素内のコンテンツを指定した値に上書き

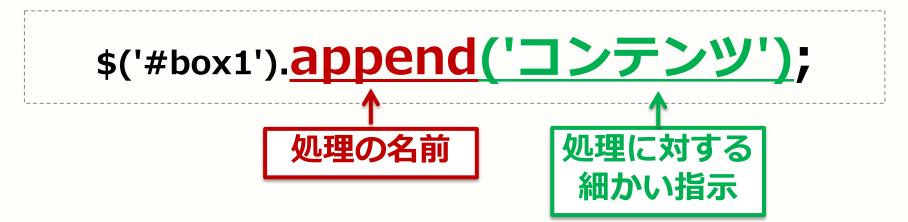
省略時は取得



処理の名前: prepend

対象要素内の先頭にコンテンツを追加

処理に応じた細かい指示: 'コンテンツ(タグ含む)' 要素内の先頭に指定した値を追加する



処理の名前:append

対象要素内の末尾にコンテンツを追加

処理に応じた細かい指示: 'コンテンツ(タグ含む)' 要素内の末尾に指定した値を追加する



処理の名前: empty 対象要素のコンテンツ(内容)を削除 (要素自体は削除しない)

処理に応じた細かい指示:なし

クラス制御



処理の名前:addClass

対象箇所のクラス属性に値を付与する

処理に応じた細かい指示: '名前'

要素のクラス属性に指定した値を付与する

クラス制御

処理の名前: removeClass 対象箇所のクラス属性から値を削除する

処理に応じた細かい指示: '名前' 要素のクラス属性から指定した値を削除する

クラス制御



処理の名前:toggleClass 対象のクラス属性に値を付与/削除する(切替)

処理に応じた細かい指示: '名前' 要素のクラス属性が指定した値を持っていれば 削除、なければ付与する