**BÀI TẬP THỰC HÀNH 6**

**Họ và tên: Phạm Thành Lam**

**MSSV: 22520743**

**Lớp: IE104.P11.1**

**4.1 Tạo đối tượng mới**

**-** Hàm dựng Shape()

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

* Hàm dựng Ball()

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

* Thiết lập prototype và hàm dựng của Ball()

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

* Phương thức collisionDetect() của prototype Ball

A screen shot of a computer screen

Description automatically generated

**4.2. Định nghĩa “vòng tròn ma quỷ” EvilCircle():**

A computer screen shot of a code

Description automatically generated

**4.3. Định nghĩa các phương thức của EvilCircle():**

**A computer screen shot of a program

Description automatically generated**

**A screen shot of a computer screen

Description automatically generated**

**4.4. Mang “vòng tròn ma quỷ” vào chương trình:**

**A screen shot of a computer code

Description automatically generated**

**4.5. Hiện thực chức năng đếm điểm:**

**-** Trong nội dung tập tin HTML, thêm phần tử <p> ngay bên dưới phần tử <h1> chứa nội dung “Ball count: ”.

**A screen shot of a computer program

Description automatically generated**

- Trong nội dung CSS, thêm luật (nguyên tắc) bên dưới:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

- Trong nội dung tập tin JS, cập nhật các thay đổi sau:

**A screen shot of a computer program

Description automatically generated**

* **Kết quả:**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated