

Chuyên đề: Giải bài bằng các lập trình hệ phương trình dạng chuyển động.

I/ Cần nhớ

- 1, Cùng khởi hành từ A \rightarrow B. Vận tốc lớn hơn thì t/g ít hơn.
- 2, chuyển động cùng chiều \Rightarrow gặp nhau \Rightarrow gđ bằng nhau.
- 3, chuyển động ngược chiều \Rightarrow gặp nhau \Rightarrow tổng gđ = k/c ban đầu.

II/ Bài tập

1. Bài 1 (Bài thi vào 10 năm 2017-2018).

Một xe ô tô và một xe máy cùng khởi hành từ A \rightarrow B dài 120 km. Do vận tốc xe ô tô lớn hơn vận tốc xe máy là 10 km/h nên xe ô tô đến sớm hơn xe máy 36 phút. Tính vận tốc của mỗi xe.

2. Bài 2 (Bài thi vào 10 năm 2013-2014).

Quãng đường từ A \rightarrow B dài 90 km. Một người đi xe máy từ A \rightarrow B. Khi đến B người đó nghỉ 30 phút rồi quay trở về A với vận tốc lớn hơn vận tốc lúc đi là 9 km/h. Tổng thời gian từ lúc bắt đầu đi từ A đến khi trở về A là 5 (h). Tính vận tốc xe máy lúc đi từ A đến B.

3. Bài 3. Một xe đạp dự định đi từ A \rightarrow B trong 1 h/g nhất định.

Nếu đi với vận tốc lớn hơn vận tốc dự định 1 km/h thì đến B sớm hơn 12 phút, Nếu đi vận tốc nhỏ hơn vận tốc dự định 3 km/h thì đến B muộn hơn 48 phút. Tính vận tốc và t/g dự định.

4. Bài 4: Quãng đường AB dài 60 km. Một người đi xe đạp từ A \rightarrow B ở vận tốc và t/g dự định. Sau khi đi được nửa quãng đường người đó giảm vận tốc 5 km/h nên gặp cơn mưa nên đến B chậm hơn dự định 1 (h). Tính vận tốc dự định của người đó.

5. Bài 5: Một ô tô đi từ A \rightarrow B với vận tốc và t/g dự định. Nếu tăng vận tốc thêm 10 km/h sẽ đến B sớm hơn dự định 2 (h). Nếu giảm vận tốc đi 10 km/h thì sẽ đến B chậm hơn dự định 3 (h). Tính gđ AB (gợi ý: Vẫn chọn 2 ẩn để giải hệ phương trình).