

Magazin RevIT Automotive

Titlu proiect: RevIT Automotive

Autor: Stanciu Denis

GitHub: <https://github.com/lamzaone/onlineshop/tree/master>

Obiectivul proiectului:

Obiectivul este de a dezvolta o aplicatie JAVA pentru management-ul unui magazin online. Prin interfata magazinului se vor putea face urmatoarele:

- Diferite nivele de utilizator (administrator, angajat, cumparator)
- Interfata speciala pentru fiecare tip de utilizator, cat si pentru oaspeti:

***** Pentru oaspeti:***

- Abilitatea de a vedea produsele disponibile
- Abilitatea de a crea un cont nou (pentru a deveni "cumparator")

***** Pentru cumparatori:***

- Abilitatea de a adauga produse in cosul de cumparaturi
- Abilitatea de a sterge produse din cosul de cumparaturi
- Abilitatea de a vedea produsele disponibile
- Abilitatea de a plasa o comanda
- Abilitatea de a pune intrebari membrilor din staff

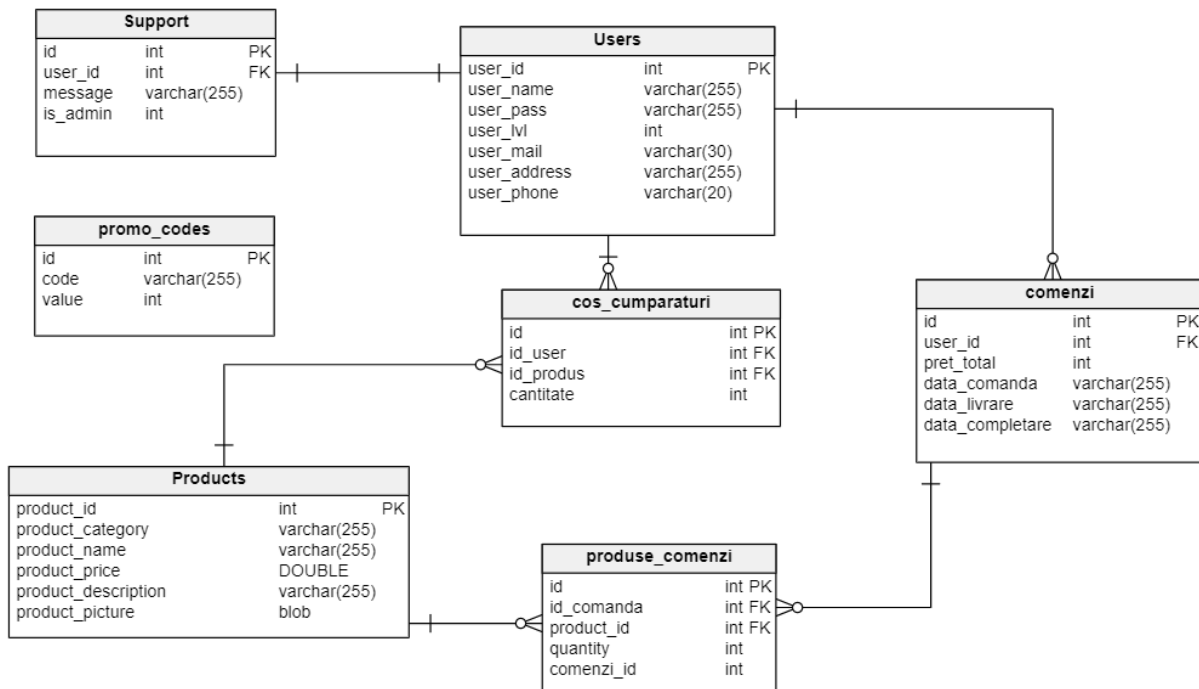
***** Pentru angajati:***

- Abilitatea de a adauga/sterge/edita produse din magazin
- Abilitatea de a vedea comenzile plasate si a seta statusul acestora
- Abilitatea de a raspunde intrebărilor fiecarui cumparator

**** Pentru administratori:**

- Abilitatea de a adauga noi angajati, cat si de a edita sau sterge angajatii existenti
- Abilitatea de a adauga coduri promotionale
- Acces si la panoul pentru angajati

Arhitectura bazei de date:



Procese curente:

- **Continue as guest** : Permite accesul oricui catre interfata aplicatiei, cu acces limitat la vizualizarea Homepage-ului si a produselor din stoc. Acesta nu mai face nicio verificare si nu mai ia legatura cu baza de date pentru autentificare.
- **Login**: Se verifica datele introduse si se compara cu datele existente in baza de date, mai apoi verificandu-se "level-ul" contului. Dupa verificarea level-ului, se vor afisa, in functie de acesta, optiunile valabile (cos de cumparaturi pentru Customeri, Employee Panel pentru angajati, Administrator Panel pentru administratori, etc).

- **Register:** Preia datele introduse, dupa care verifica ca username-ul, mail-ul si numarul de telefon introduse sa fie deja utilizate pe un alt cont. Dupa aceasta verificare, datele introduse vor fi incarcate in baza de date. Astfel, acum este posibila logarea cu noul cont creat.
- **Homescreen:** Afiseaza un mesaj de bun venit, impreuna cu logo-ul magazinului + alte detalii.
- **Magazin:**
 - Afiseaza produsele fiecare in cate un JPanel, afisand poza produsului, pretul, numele si ID-ul acestuia.
 - Pe fiecare produs se poate face click pentru a vedea mai multe detalii si pentru a putea sa il adaugam in cos
 - Se poate alege cantitatea produsului (max 50)
- **Cos de cumparaturi:**
 - Utilizatorul poate vedea sumarul comenzii sale
 - Poate utiliza un cod promotional (ex: WLCM15 // pentru o reducere de 15% din total)
 - Poate elimina o selectie din cos
 - Poate goli intregul cos
 - Poate plasa comanda
- **Istoric:**
 - Se pot vedea toate comenzile utilizatorului
 - Se pot vedea produsele dintr-o comanda
 - Se poate vedea statusul actual al comenzilor
- **Support:** -Utilizatorul poate trimite un mesaj cu o intrebare, iar ulterior un angajat poate raspunde la aceasta.
- **Admin panel:**
 - Deschide un panou special pentru administarori
 - USERS:
 - Se pot vedea toti userii inregistrati
 - Se pot vedea doar angajatii la alegere (lvl >0)
 - Se pot efectua operatii pe fiecare angajat in parte (delete, edit)
 - PROMO CODES:
 - Se pot adauga coduri noi
 - Se pot sterge/edita codurile existente
- **Employee panel:**
 - PRODUCT EDITOR:
 - Adaugare de produse
 - Eliminare de produse
 - Editare produse existente
 - Orders

- Se pot vedea informatiile despre fiecare comanda pusa
- Se poate schimba SATUSUL fiecarei comenzi

- **Logout:** Duce inapoi la interfata de GUEST.

BUG-URI / PROBLEME EXISTENTE:

- Uneori Shop-ul inceteaza sa functioneze dupa deschiderea acestuia repetata de mai multe ori

TO DO:

-Bug-uri minore