

2019-11-25

Parcours Développeur d'application Frontend (DAF)

Projet P4 - Openclassrooms - **Concevez la solution technique d'une application de restauration en ligne, Express Food**

Études de cas : startup "ExpressFood"

Qui est notre client ?

La toute jeune startup ExpressFood

Que vend-il ?

1. *Chaque jour, ExpressFood élabore 2 plats et 2 desserts* à son QG.
2. *Ces plats* sont conditionnés à froid puis *transmis à des livreurs* à domicile qui "maraudent" ensuite dans les rues en *attendant une livraison* ou plutôt *une commande de livraison*.
3. Dès qu'un *client a commandé*, l'un des *livreurs* (qui possède déjà les plats dans un sac) *est missionné pour livrer en moins de 20 minutes*.

Pourquoi nous contacte-t-il ? ----> Contexte

1. La startup ambitionne de *livrer des plats* de qualité à *domicile en moins de 20 minutes grâce à un réseau de livreurs à vélo*.
2. *ExpressFood a une application de suivi de commande*.
3. Sur son *application*, *ExpressFood* propose à ses clients de commander un ou plusieurs plats et desserts.
4. Les frais de livraison sont gratuits.
5. Les plats changent chaque jour.
6. *ExpressFood* a besoin d'une base de données pour stocker :
 - a. La liste des clients
 - b. La liste des différents plats du jour
 - c. La liste des livreurs
 - d. Le statut de livreur : libre, en cours de livraison...
 - e. La position de livreur (géolocalisation ?)
 - f. La liste de commande passées
 - g. ...

CRUD

7. *ExpressFood* a besoin de gérer les plats du jour :
 - a. Ajouter des nouveaux plats et desserts du jour (Create)
 - b. Consulter la liste des plats et afficher le menu : 2 plats, 2 desserts (Read)
 - c. Modifier les plats (par ex., descriptions ou les prix des produits) (Update)
 - d. Retirer si besoin des plats ou desserts du menu (Delete)

Scénarios

Qu'est-ce qu'un client peut faire avec l'application *ExpressFood* en ligne ?

1. Consulter les plats et les desserts du jour + leurs fiches (allergènes... ?)
2. Créer un compte
3. S'authentifier
4. Sélectionner le menu (1 plat + 1 dessert)
5. Saisir le nombre de menus sélectionnés
6. Supprimer la sélection
7. Retourner à "Consulter les plats et les desserts"
8. Ajouter le menu au panier
9. Valider une commande
 - a. Saisir l'adresse de la livraison
 - b. Accepter les CGV
10. Payer une commande
 - a. En espèces au moment de livraison
 - b. Par CB
11. Une fois la commande passée, le *client a accès à une page de suivi de commande* :
 - a. lui indiquant si un livreur a pris sa commande
 - b. le temps estimé avant livraison.

Base de données

Base de données doit contenir :

1. La liste des clients
2. La liste des différents plats du jour
3. La liste des livreurs, avec leur statut (libre, en cours de livraison) et leur position
4. La liste des commandes passées

Livrables :

1. Schémas UML demandés
 - a. Diagramme de cas d'utilisations - Création d'une commande
 - b. Diagramme de cas d'utilisations - Ajout d'un plat du jour
 - c. Diagramme de cas d'utilisations - Livraison d'une commande
 - d. Modèle de données
 - e. Diagramme de classes
 - f. Diagrammes de séquences - Création d'une commande
 - g. Diagrammes de séquences - Ajout d'un plat du jour
 - h. Diagrammes de séquences - Livraison d'une commande
2. Un schéma de base de données SQL adéquat
3. Base de données MySQL avec un jeu de données de démonstration