



# Virtual And Reality Integrated Signage System 虛實整合互動看板系統

指導教授 | 陳烈武

成員 | 江怡均、張黛妤、蔡幸涵、蘇升瑄

## 簡介

隨著科技不斷的發展、技術不斷的革新，廣告的方式也多樣化了起來，原本只有一張平面的廣告，結合螢幕的形式，廣告不再只是一張平面紙。而本研究的目的是在於運用物聯網、影像辨識的技術，製做出一個虛實整合看板，透過看板與使用者的互動來使更多人注意到看板上的內容，包括基本的廣告看板資訊、偶像智能聊天室、3D Model跳舞與猜拳，都可以透過使用者的手機掃描圖示來進行活動，進而提高看板的吸引力與娛樂性以達成更大宣傳效果。

### 臉部偵測辨識：

當拖曳icon至特定人臉時，能夠定位臉孔並快速傳送至PoseAd伺服器進行比對辨識。

### 人體姿態辨識：

使用者在看板前進行互動遊戲時，能正確的辨識出姿態為何(如：各肢段相差角度、各關節座標)。

### 姿勢比對矯正：

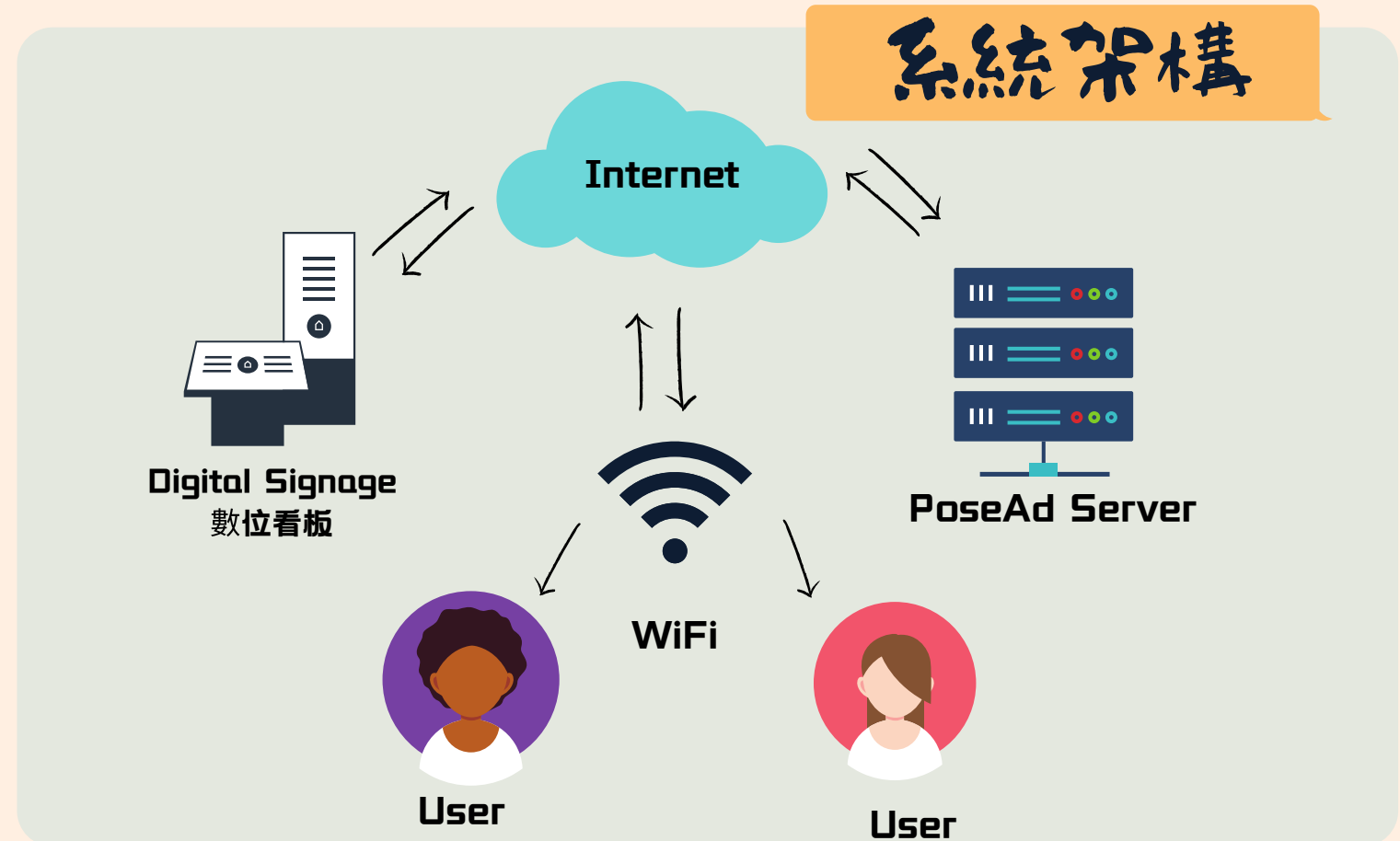
人體姿態辨識結果回傳給伺服器與預設資料(答案)進行比對辨識，若比對相近則給予遊戲分數。

### 偶像聊天互動：

利用手機傳輸訊息到伺服器，並找出訊息中的核心問題，再回傳正確的回答。

## 研究核心

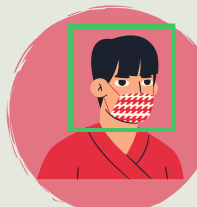
## 系統架構



## 技術 / 平台



## 特色功能



### 即時偵測遠近縮放Logo

主動測量user遠近，縮放Logo，遠遠就可以利用超大Logo吸引目光!



### 人臉定位&辨識

拖曳Icon至特定人臉即可辨識出人物，並得到相對應的偶像資料、MV、票券資訊!



### ChatBot聊天室

中英雙通，就像和真人交談！



### 肢體剪刀石頭布

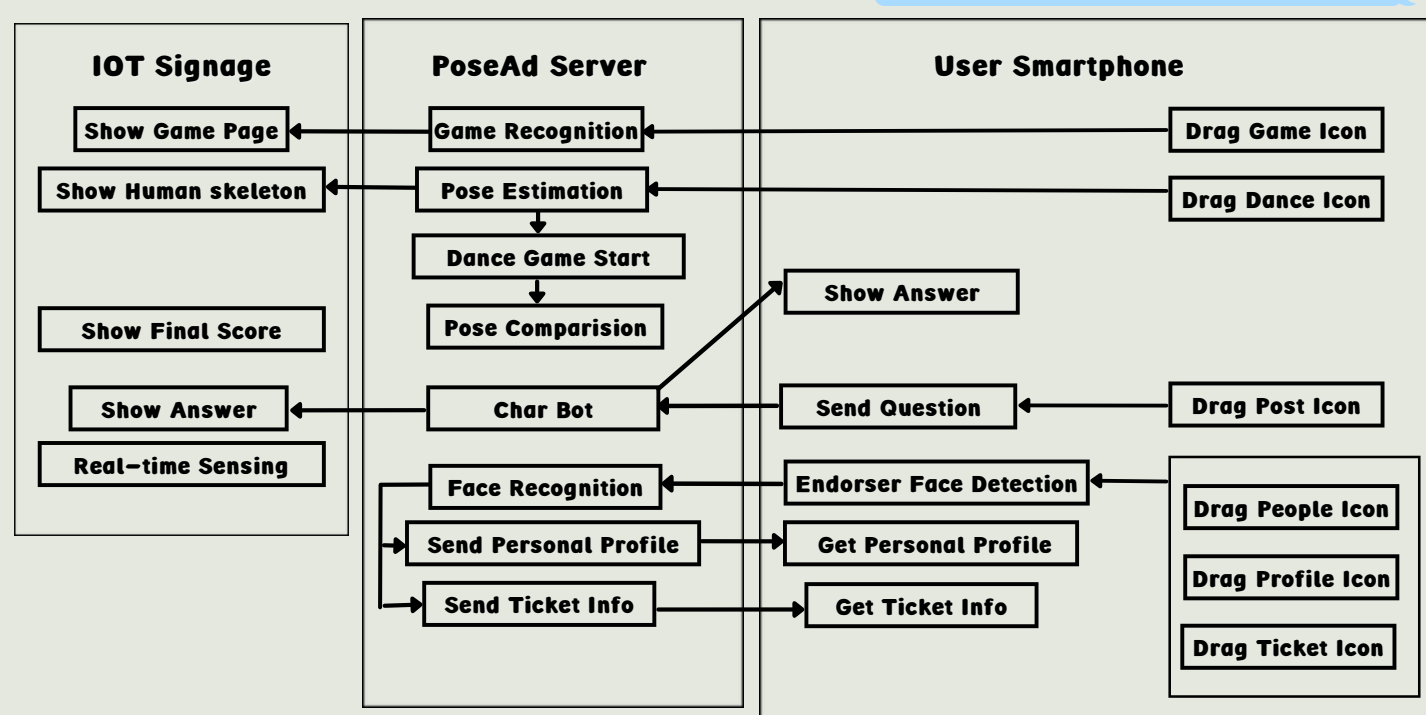
肢體擺出姿勢，用影像辨識跟Model玩猜拳



### 3D Model跳舞機

即時肢態辨識控制3D Model跳舞

## 流程圖



### 偶像聊天室



### 猜拳遊戲



### 跳舞遊戲

