## Documento de Análise de Requisitos

### 1. Introdução

Este documento tem como objetivo apresentar os requisitos do sistema FURIAChat, uma plataforma de interação com os fãs da organização FURIA, focada em fornecer informações sobre a FURIA e possibilitar a interação com a organização. O sistema é composto por uma interface web onde os usuários podem buscar informações sobre notícias, jogos futuros, ranking atual, alertas ao vivo e entrar em contato via WhatsApp. A plataforma utiliza um chatbot para interagir com o usuário e uma API para fornecer dados em tempo real.

#### 2. Visão Geral do Sistema

O FURIAChat é uma aplicação web que oferece um chatbot interativo para fãs de jogos, com ênfase na organização FURIA. O sistema possibilita que o usuário envie perguntas sobre a FURIA, e o chatbot fornece respostas baseadas em dados dinâmicos, como notícias, próximos jogos, ranking atual e alertas ao vivo. Além disso, há opções de interagir diretamente com a FURIA via WhatsApp.

A plataforma possui um layout minimalista e moderno, com um menu lateral, um campo de pesquisa para interação com o chatbot e uma área de mensagens para visualização das interações. O sistema também oferece informações adicionais sobre a organização FURIA, seus fãs e eventos.

### 3. Requisitos Funcionais

## 3.1. Pesquisa e Chatbot

- O sistema deve permitir que o usuário digite uma mensagem na caixa de pesquisa para iniciar a interação com o chatbot.
- O chatbot deve ser capaz de responder a perguntas sobre a FURIA, como:
  - Notícias recentes sobre a FURIA.
  - Próximos jogos da FURIA.
  - Ranking atual da FURIA.
  - Alertas ao vivo.

Link para contato via WhatsApp.

## 3.2. Funcionalidade de Menu Lateral

- O menu lateral deve ser inicialmente oculto e só se abrirá quando o usuário clicar no botão de menu.
- O menu lateral deve exibir um link para a "FURIA Store" que redireciona para o site oficial da FURIA.

# 3.3. Interface de Mensagens

- As mensagens enviadas pelo usuário devem ser exibidas na interface de mensagens com a hora.
- As respostas do chatbot também devem ser exibidas de forma semelhante.
- O sistema deve permitir o envio de respostas automáticas com base no texto da consulta do usuário.

## 4. Requisitos Não Funcionais

## 4.1. Usabilidade

• A interface deve ser intuitiva e de fácil navegação.

## 4.2. Performance

- O tempo de resposta do chatbot deve ser rápido, com as informações sendo retornadas dentro de 3 segundos após a solicitação do usuário.
- O sistema deve suportar um grande número de usuários simultâneos sem degradação no desempenho.

# 4.3. Segurança

- As interações com o chatbot não devem expor informações pessoais do usuário sem autorização.
- A plataforma deve utilizar HTTPS para garantir a segurança da comunicação.

### 5. Requisitos Técnicos

# 5.1. Arquitetura

- A aplicação web será construída utilizando HTML, CSS, JavaScript, Node.js e Express para o backend.
- A comunicação com a API será feita via AJAX utilizando o método fetch para obter as informações dinâmicas do sistema.
- O sistema deverá ser hospedado em um servidor com suporte a Node.js.

## 5.2. API

- O sistema contará com uma API RESTful construída em Node.js com Express, que fornecerá as informações dinâmicas:
  - o /api/noticias: Endpoint para obter as últimas notícias da FURIA.
  - o /api/proximos-jogos: Endpoint para obter os próximos jogos da FURIA.
  - o /api/ranking-atual: Endpoint para obter o ranking atual da FURIA.
  - /api/alertas-ao-vivo: Endpoint para obter os alertas ao vivo relacionados aos jogos da FURIA.

### 5.3. Banco de Dados

 Não foi especificado o uso de um banco de dados, sendo as informações retornadas pela API estáticas no backend.

## 6. Casos de Uso

## 6.1. Caso de Uso: Interação com o Chatbot

Ator: Usuário (Fã da FURIA)

Descrição: O usuário interage com o chatbot, solicitando informações sobre a FURIA.

Fluxo Principal:

- 1. O usuário digita uma consulta na barra de pesquisa ou seleciona uma opção na caixa de seleção na conversa.
- 2. O sistema processa a consulta e envia uma resposta adequada, como as notícias recentes ou os próximos jogos.
- 3. O chatbot responde ao usuário com informações formatadas.

### Fluxo Alternativo:

 Caso o chatbot não entenda a consulta, ele responderá com uma mensagem padrão e oferecerá opções de interação.

## 6.2. Caso de Uso: Navegação no Menu Lateral

Ator: Usuário

Descrição: O usuário clica no botão do menu lateral para exibir as opções do menu.

## Fluxo Principal:

- 1. O usuário clica no botão do menu.
- 2. O menu lateral se expande, mostrando um link para a FURIA Store.

#### 7. Fluxo de Dados

O sistema irá coletar as consultas dos usuários através da barra de pesquisa. Essas consultas serão enviadas para a API via AJAX para obter as informações solicitadas. A resposta será então exibida no chat. O sistema também pode retornar opções de interação baseadas na consulta do usuário, como "Notícias da FURIA", "Próximos Jogos", entre outros.

#### 8. Conclusão

O FURIAChat é uma plataforma interativa para fãs de eSports que proporciona uma experiência enriquecedora ao fornecer informações dinâmicas sobre a organização FURIA. A integração com o WhatsApp permite que os usuários tenham uma comunicação direta com a FURIA. O sistema foi projetado para ser de fácil uso, rápido e seguro.

### 9. Aprovação

Este documento de análise de requisitos foi revisado e aprovado por:

- Responsável pela Análise de Requisitos: Alana de Jesus
- Data de Aprovação: 04/05/2025