

# Komponen Swing 2

Praktikum Pemrograman II - 02



Wanda Gusdya 2023

#### CheckBox

CheckBox dalam JFC direpresentasikan dengan kelas JCheckBox. Kelas JCheckBox digunakan untuk membuat kotak yang dapat dicentang. Kotak ini biasanya digunakan jika kita ingin mendapatkan inputan yang bersifat toggle (aktif-nonaktif). Komponen ini juga mempunyai kemampuan untuk menghasilkan event ketika diklik atau nilainya berubah. Kelas JButton merupakan turunan kelas JToggleButton. Kelas JButton memiliki 4 (empat) konstruktor yang umum digunakan seperti dijelaskan pada tabel 1 berikut.

Tabel 1 Konstruktor JCheckBox

Konstruktor	Keterangan
JCheckBox()	Membuat kotak yang tidak diceklis dan tanpa teks
JCheckBox(String s)	Membuat kotak tidak diceklis namun dengan teks
JCheckBox(String text, boolean selected)	Membuat kotak dengan teks dan pilihan ceklis
	atau tidak melalui parameter boolean
JCheckBox(Action a)	Membuat kotak dengan parameter Action

Sedangkan method kelas JCheckBox yang sering digunakan adalah sebagai berikut.

Tabel 2 Method JCheckBox

Method	Keterangan
AccessibleContext getAccessibleContext()	Untuk mengembalikan AccessibleContext (kelas yang menampung informasi mengenai komponen accessible seperti JCheckBox) yang digunakan pada JCheckBox
protected String paramString()	Untuk mengembalikan representasi string dari JCheckBox

#### Latihan 1

Buatlah sebuah kelas bernama HelloCheckBox dengan kode seperti pada gambar 1 dan 2 berikut.

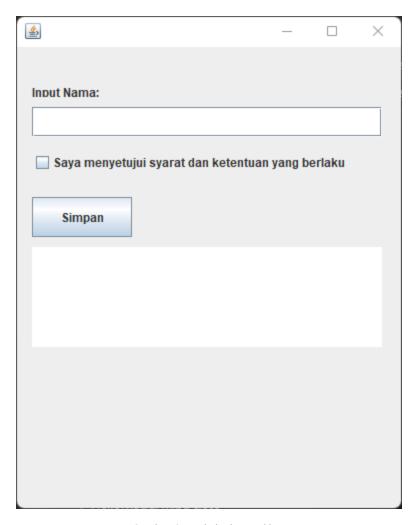
```
import java.awt.event.*;
     import javax.swing.*;
4 ∨ public class HelloCheckBox extends JFrame {
         private boolean checkBoxSelected;
         public HelloCheckBox(){
             this.checkBoxSelected = false;
             this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
             JLabel labelInput = new JLabel("Input Nama:");
             labelInput.setBounds(15,40,350,10);
             JTextField textField = new JTextField();
             textField.setBounds(15,60,350,30);
             JCheckBox checkBox = new JCheckBox("Saya menyetujui syarat dan ketentuan yang berlaku");
             checkBox.setBounds(15,100,350,30);
             JButton button = new JButton("Simpan");
             button.setBounds(15,150,100,40);
             JTextArea txtOutput = new JTextArea("");
             txtOutput.setBounds(15,200,350,100);
             checkBox.addItemListener(new ItemListener() {
                 public void itemStateChanged(ItemEvent e) {
                     checkBoxSelected = e.getStateChange()==1;
```

Gambar 1 Kode Kelas HelloCheckBox Bagian 1

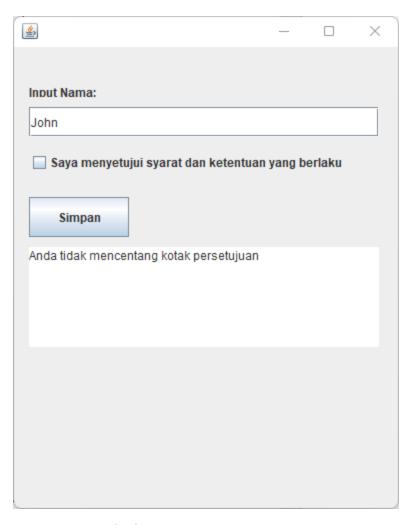
```
button.addActionListener(new ActionListener(){
        public void actionPerformed(ActionEvent e){
            if (checkBoxSelected) {
                String nama = textField.getText();
                txtOutput.append("Hello "+nama+"\n");
                textField.setText("");
                txtOutput.append("Anda tidak mencentang kotak persetujuan\n");
   this.add(button);
   this.add(textField);
   this.add(checkBox);
   this.add(labelInput);
   this.add(txtOutput);
   this.setSize(400,500);
   this.setLayout(null);
public static void main(String[] args) {
    javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
        public void run() {
           HelloCheckBox h = new HelloCheckBox();
            h.setVisible(true);
```

Gambar 2 Kode Kelas HelloCheckBox Bagian 2

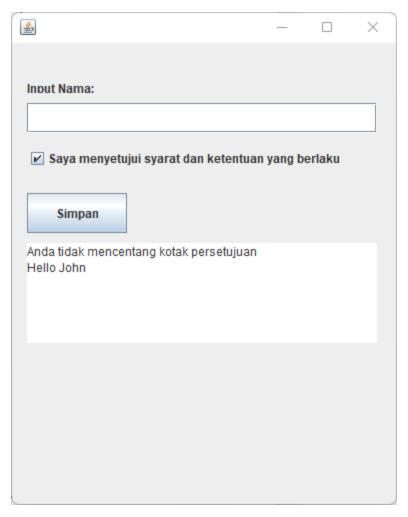
Kode diatas memanfaatkan checkbox dan memperlihatkan cara kerja event ketika nilai checkbox berubah. Jika anda kompilasi dan jalankan, kode tersebut akan menampilkan aplikasi seperti pada gambar 3. Aplikasi hanya akan menerima inputan jika checkbox diceklis seperti yang ditunjukkan pada gambar 4 dan 5.



Gambar 3 Hasil Eksekusi Aplikasi



Gambar 4 User Hanya Menginput Nama



Gambar 5 User Mencentang CheckBox

#### RadioButton

RadioButton dalam JFC direpresentasikan dengan kelas JRadioButton. Kelas JRadioButton digunakan untuk membuat tombol berbentuk lingkaran seperti tombol pada radio. RadioButton ini biasanya digunakan jika kita ingin mendapatkan inputan yang bersifat pilihan disajikan dengan beberapa RadioButton. Komponen ini juga mempunyai kemampuan untuk menghasilkan event ketika diklik atau nilainya berubah. Kelas JRadioButton merupakan turunan kelas JToggleButton. Kelas JRadioButton memiliki 3 (tiga) konstruktor yang umum digunakan seperti dijelaskan pada tabel 3 berikut.

Tabel 3 Konstruktor JRadioButton

Konstruktor	Keterangan
JRadioButton()	Membuat RadioButton yang tidak dipilih dan
	tanpa teks

JRadioButton(String s)	Membuat RadioButton tidak dipilih namun dengan teks
JRadioButton(String text, boolean selected)	Membuat RadioButton dengan teks dan status pilihan melalui parameter boolean

Sedangkan method kelas JRadioButton yang sering digunakan adalah sebagai berikut.

Tabel 4 Method JRadioButton

Method	Keterangan
void setText(String s)	Untuk menentukan teks dalam RadioButton
String getText()	Untuk mengembalikan teks dalam RadioButton
void setEnabled(boolean b)	Untuk menentukan apakah RadioButton dipilih
	atau tidak
void setlcon(lcon b)	Untuk menentukan ikon dari RadioButton
lcon getlcon()	Untuk mengembalikan ikon dari RadioButton
void setMnemonic(int a)	Untuk menentukan kode mnemonic dari
	RadioButton
void addActionListener(ActionListener a)	Untuk menambahkan action listener dari
	RadioButton

## Latihan 2

Buatlah kelas HelloRadioButton seperti pada gambar 6, 7, dan 8 berikut ini.

```
J HelloRadioButton.java
      import java.awt.event.*;
     import javax.swing.*;
     public class HelloRadioButton extends JFrame {
          public HelloRadioButton(){
              this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
              JLabel labelInput = new JLabel("Nama:");
              labelInput.setBounds(15,40,350,10);
12
              JTextField textField = new JTextField();
              textField.setBounds(15,60,350,30);
              JLabel labelRadio = new JLabel("Jenis Member:");
              labelRadio.setBounds(15,100,350,10);
              JRadioButton radioButton1 = new JRadioButton("Silver", true);
              radioButton1.setBounds(15,115,350,30);
              JRadioButton radioButton2 = new JRadioButton("Gold");
              radioButton2.setBounds(15,145,350,30);
              JRadioButton radioButton3 = new JRadioButton("Platinum");
              radioButton3.setBounds(15,175,350,30);
             ButtonGroup bg = new ButtonGroup();
             bg.add(radioButton1);
              bg.add(radioButton2);
             bg.add(radioButton3);
              JButton button = new JButton("Simpan");
              button.setBounds(15,205,100,40);
              JTextArea txtOutput = new JTextArea("");
              txtOutput.setBounds(15,250,350,100);
```

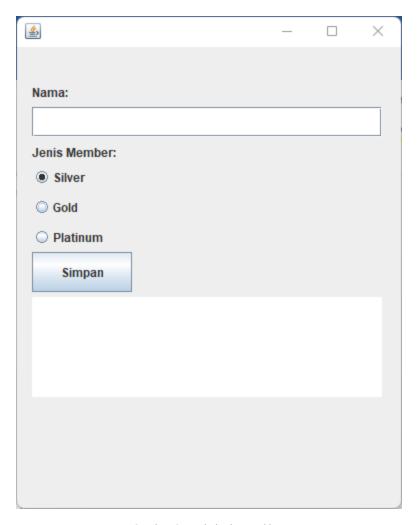
Gambar 6 Kode HelloRadioButton Bagian 1

```
button.addActionListener(new ActionListener(){
                 public void actionPerformed(ActionEvent e){
                     String jenisMember = "";
                     if(radioButton1.isSelected()){
                          jenisMember = radioButton1.getText();
                     if(radioButton2.isSelected()){
                          jenisMember = radioButton2.getText();
                     if(radioButton3.isSelected()){
                          jenisMember = radioButton3.getText();
                     String nama = textField.getText();
                     txtOutput.append("Hello "+nama+"\n");
                     txtOutput.append("Anda adalah member "+jenisMember+"\n");
                     textField.setText("");
54
             });
             this.add(button);
             this.add(textField);
             this.add(labelRadio);
             this.add(radioButton1);
             this.add(radioButton2);
             this.add(radioButton3);
             this.add(labelInput);
             this.add(txtOutput);
             this.setSize(400,500);
             this.setLayout(null);
```

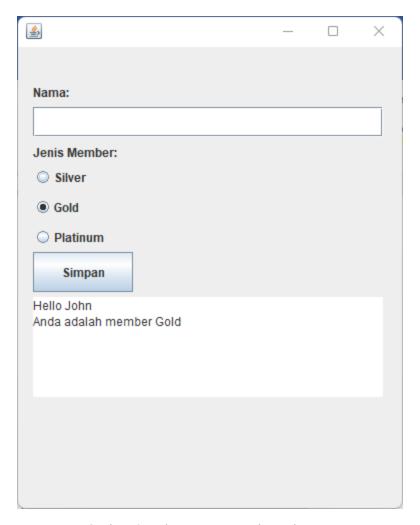
Gambar 7 Kode HelloRadioButton Bagian 2

Gambar 8 Kode HelloRadioButton Bagian 3

Kelas HelloRadioButton memiliki 3 (tiga) JRadioButton yang masing-masing digunakan untuk mewakili satu pilihan input (Silver, Gold, dan Platinum). Untuk menghubungkan ketiga JRadioButton, Anda perlu menggunakan ButtonGroup. Hal tersebut bertujuan untuk memastikan hanya ada satu JRadioButton yang dipilih dari semua JRadioButton yang tergabung dalam ButtonGroup. Anda dapat mengetahui apakah salah satu JRadioButton dipilih menggunakan method isSelected() yang akan mengembalikan nilai boolean. Jalankan kelas HelloRadioButton tersebut kemudian perhatikan hasilnya.



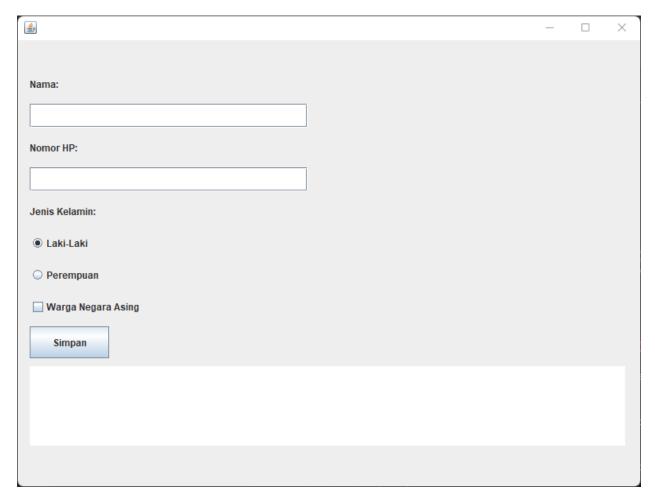
Gambar 9 Hasil Eksekusi Aplikasi



Gambar 10 Hasil Inputan Menggunakan RadioButton

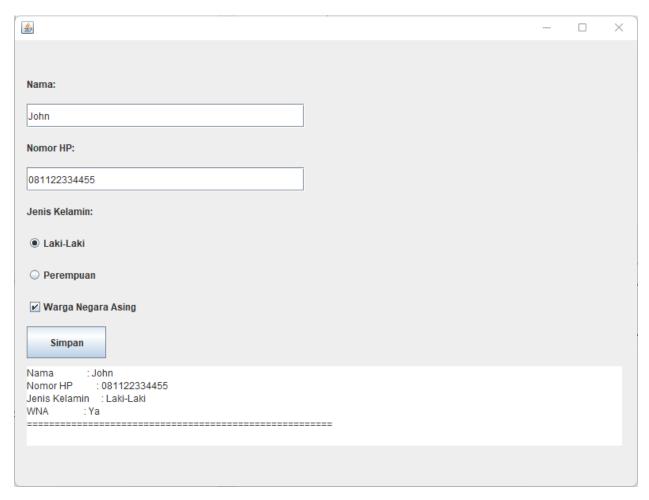
### Latihan 3

Lengkapi aplikasi biodata teman dari Modul 2 sehingga memiliki tampilan seperti pada gambar 11 berikut.

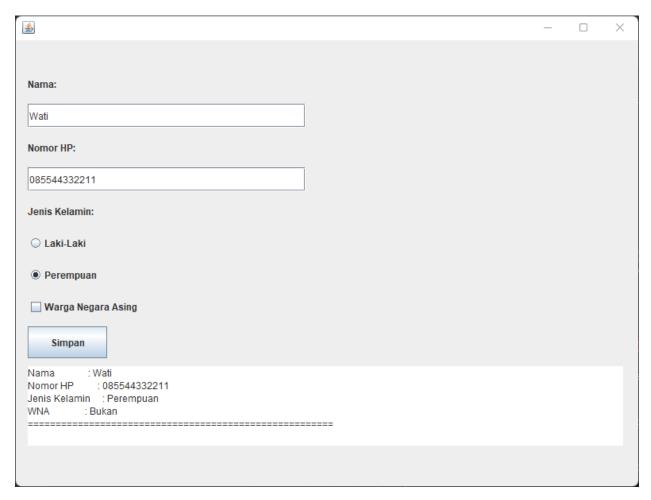


Gambar 11 Tampilan Aplikasi Biodata

Dengan input dan output seperti pada gambar-gambar berikut.



Gambar 12 Contoh Input 1



Gambar 13 Contoh Input 2